

# TSER953 MIPI CSI-2 インターフェイスを搭載した高速、高解像度カメラ、レーダー、その他センサ用の 4.16Gbps V<sup>3</sup>Link シリアライザ

## 1 特長

- 4.16Gbps グレードのシリアライザにより、フル HD 1080p 2.3MP 60fps および 4MP 30fps イメージャを含む高速センサをサポート
- 低消費電力 (標準値 0.28W)
- IEC 61000-4-2 ESD 準拠
- Power-over-Coax (PoC) 対応トランシーバ
- D-PHY v1.2 および CSI-2 v1.3 準拠のシステム インターフェイス
  - 最大 4 つのデータレーン、各レーンは最高 832Mbps
  - 最大 4 つの仮想チャンネルをサポート
- 高精度なマルチカメラクロッキングおよび同期
- 柔軟なプログラマブル出力クロック ジェネレータ
- CRC データ保護、センサ データ整合性チェック、I2C 書き込み保護、電圧および温度測定、プログラマブルアラーム、ラインフォルト検出を含む高度なデータ保護および診断機能
- シングル エンドの同軸またはシールド付きツイストペア (STP) ケーブルに対応
- 超低レイテンシの双方向 I<sup>2</sup>C および GPIO 制御チャネルにより、ECU からの ISP 制御が可能
- 1.8V の単一電源電圧
- TDES954 および TDES960 デシリアライザと互換
- 幅広い温度範囲: -20°C ~ 85°C
- 小型の 5mm × 5mm VQFN パッケージ、およびコンパクトカメラモジュール設計向けの PoC ソリューションサイズ

## 2 アプリケーション

- 電化製品
- ビデオ監視
- エレベータ / エスカレータ
- 産業用ロボット
- マシンビジョン
- メディカル モニタと診断
- 画像処理

## 3 概要

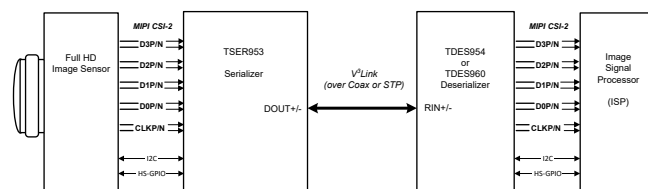
TSER953 シリアライザは、テキサス・インスツルメンツの V<sup>3</sup>Link デバイス ファミリの製品で、60fps の 2.3MP イメージャを搭載した高速 RAW データ センサや、4MP/30fps のカメラ、衛星用レーダー、LIDAR、タイム オブ フライト (ToF) センサをサポートするように設計されています。このデバイスは、4.16Gbps の順方向チャンネルと超低レイテンシの 50Mbps の双方向制御チャンネルを備えており、1 本の同軸ケーブル (PoC) または STP ケーブルによる給電をサポートしています。TSER953 には高度なデータ保護と診断の機能があり、ロボットとオートメーション、医療用画像処理、セキュリティと監視などのさまざまなアプリケーションで高速データ転送をサポートするとともに、産業用や医療用のカメラ アプリケーションの設計を効率化します。TSER953 をデシリアライザと組み合わせることで、高精度のマルチカメラ センサ クロックおよびセンサ同期を行えます。

このシリアライザは、スペースの制約があるセンサ アプリケーション向けに小型の 5mm × 5mm VQFN パッケージで供給されます。

### 製品情報

部品番号	パッケージ (1)	本体サイズ (公称) (2)
TSER953	VQFN (32)	5.00mm × 5.00mm

- 利用可能なすべてのパッケージについては、データシートの末尾にある注文情報を参照してください。
- パッケージサイズ (長さ × 幅) は公称値で、該当する場合はピンも含まれます。



### 代表的なアプリケーション



## 目次

<b>1 特長</b> .....	1	6.5 プログラミング.....	27
<b>2 アプリケーション</b> .....	1	6.6 パターン生成.....	30
<b>3 概要</b> .....	1	6.7 レジスタ マップ.....	34
<b>4 ピン構成および機能</b> .....	3	<b>7 アプリケーションと実装</b> .....	69
<b>5 仕様</b> .....	6	7.1 アプリケーション情報.....	69
5.1 絶対最大定格.....	6	7.2 代表的なアプリケーション.....	72
5.2 ESD 定格.....	6	7.3 電源に関する推奨事項.....	73
5.3 推奨動作条件.....	7	7.4 レイアウト.....	76
5.4 熱に関する情報.....	7	<b>8 デバイスおよびドキュメントのサポート</b> .....	80
5.5 電気的特性.....	8	8.1 ドキュメントのサポート.....	80
5.6 シリアル制御バスの推奨タイミング.....	11	8.2 ドキュメントの更新通知を受け取る方法.....	80
5.7 タイミング図.....	12	8.3 サポート・リソース.....	80
5.8 代表的特性.....	13	8.4 商標.....	80
<b>6 詳細説明</b> .....	14	8.5 静電気放電に関する注意事項.....	80
6.1 概要.....	14	8.6 用語集.....	80
6.2 機能ブロック図.....	14	<b>9 改訂履歴</b> .....	80
6.3 機能説明.....	15	<b>10 メカニカル、パッケージ、および注文情報</b> .....	82
6.4 デバイスの機能モード.....	23		

## 4 ピン構成および機能

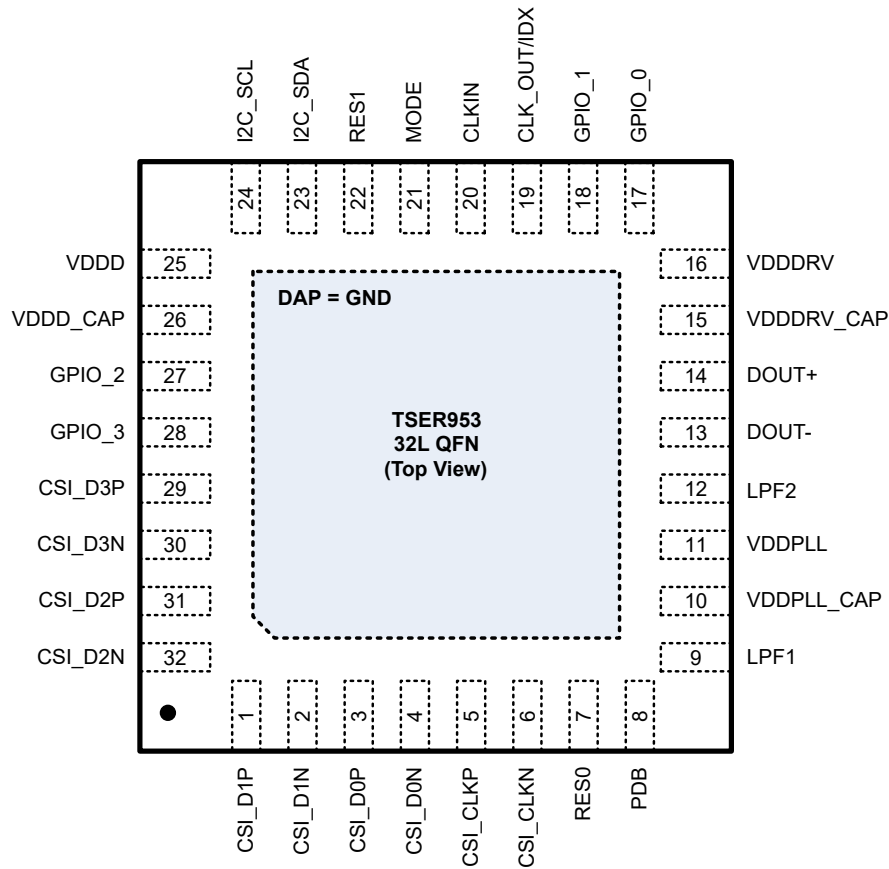


図 4-1. RHB パッケージ  
32 ピン VQFN  
上面図

表 4-1. ピンの機能

ピン		I/O	説明
名称	番号		
<b>CSI インターフェイス</b>			
CSI_CLKP	5	I、DPHY	CSI-2 クロック入力ピン。マッチングされた 100Ω (±5%) インピーダンスの相互接続を備えた CSI-2 クロック ソースに接続します。
CSI_CLKN	6	I、DPHY	
CSI_D0P	3	I、DPHY	CSI-2 データ入力ピン。マッチングされた 100Ω (±5%) インピーダンスの相互接続を備えた CSI-2 データ ソースに接続します。これらのピンを使用しない場合、フローティングのままでもかまいません。
CSI_D0N	4	I、DPHY	
CSI_D1P	1	I、DPHY	
CSI_D1N	2	I、DPHY	
CSI_D2P	31	I、DPHY	
CSI_D2N	32	I、DPHY	
CSI_D3P	29	I、DPHY	
CSI_D3N	30	I、DPHY	
<b>シリアル制御インターフェイス</b>			

表 4-1. ピンの機能 (続き)

ピン		I/O	説明
名称	番号		
I2C_SDA	23	OD	I2C データおよびクロック ピン。IDX の設定に応じて、1.8V または 3.3V の電源レールにプルアップします。このデバイスの I2C 実装の詳細については、「 <a href="#">I2C インターフェイスの構成</a> 」を参照してください。I2C プルアップ抵抗の計算に役立つ資料も利用できます (SLVA689)。
I2C_SCL	24	OD	
<b>構成および制御</b>			
RES0	7	I	予約済みピン – GND に接続
RES1	22	I	予約済みピン – 接続しない (フローティングのまま)
PDB	8	I, PD	<p>パワーダウン反転入力ピン。1MΩ の内部プルダウン。通常、プルダウン付きのプロセッサ GPIO に接続します。PDB 入力を High にすると、本デバイスは有効化され、内部レジスタとステート マシンがデフォルト値にリセットされます。PDB 信号を Low にアサートすると、本デバイスの電源がオフになり、消費電力が最小化されます。このピンのデフォルトの機能は PDB = LOW、パワーダウンです。電源が印加され、必要な最小限のレベルに達するまで、PDB は Low を維持する必要があります。PDB の機能の詳細については、「<a href="#">パワーダウン (PDB)</a>」を参照してください。</p> <p><b>PDB 入力は 3.3V 許容ではありません。</b>                      PDB = 1.8V、デバイスを有効化 (通常動作)                      PDB = 0、デバイスをパワーダウン。</p>
モード	21	I, S	モード選択構成入力。デフォルトの動作モードは、起動時に PDB が Low から High に遷移したときの MODE 入力電圧に基づいてストラップされます。通常、VDD18 への外部プルアップおよび GND への外部プルダウンを介して分圧器に接続して、適切なバイアス電圧を印加します。詳細については、「 <a href="#">モード</a> 」を参照してください。
CLK_OUT/IDX	19	I/O, S	<p>IDX ピンは、I2C のプルアップ電圧とデバイス アドレスを設定します。VDD への外部プルアップおよび GND への外部プルダウンを接続して、分圧器を構成します。PDB が Low から High に遷移すると、CLOCK_OUT/IDX ピンでストラップ入力電圧が検出されて機能が判定され、その後 CLK_OUT に転換します。詳細については、「<a href="#">I2C インターフェイスの構成</a>」を参照してください。CLK_OUT を使用する場合、このピンの最小抵抗は 35kΩ です。使用しない場合、CLK_OUT/IDX を GND に接続できます。</p>
<b>V<sup>3</sup>Link インターフェイス</b>			
DOUT-	13	I/O	V <sup>3</sup> Link 入力 / 出力ピン。これらのピンは AC 結合する必要があります。標準的な接続図については、 <a href="#">図 7-3</a> および <a href="#">図 7-4</a> 、推奨されるコンデンサの値については、 <a href="#">表 7-3</a> を参照してください。
DOUT+	14	I/O	
<b>電源およびグランド</b>			
VDDD_CAP	26	D, P	内部アナログ レギュレータのデカップリング コンデンサの接続。通常、GND との間に 10μF、0.1μF、0.01μF のコンデンサを接続します。外部電源レールには接続しないでください。詳細については「 <a href="#">代表的なアプリケーション</a> 」を参照してください。
VDDDRV_CAP	15	D, P	内部アナログ レギュレータのデカップリング コンデンサの接続。通常、GND との間に 10μF、0.1μF、0.01μF のコンデンサを接続します。外部電源レールには接続しないでください。詳細については「 <a href="#">代表的なアプリケーション</a> 」を参照してください。
VDDPLL_CAP	10	D, P	内部アナログ レギュレータのデカップリング コンデンサの接続。通常、GND との間に 10μF、0.1μF、0.01μF のコンデンサを接続します。外部電源レールには接続しないでください。詳細については「 <a href="#">代表的なアプリケーション</a> 」を参照してください。
VDDD	25	P	1.8V (±5%) 電源ピン。 通常、GND との間に 1μF コンデンサと 0.01μF コンデンサを接続します。
VDDDRV	16	P	1.8V (±5%) アナログ電源ピン。 通常、GND との間に 1μF コンデンサと 0.01μF コンデンサを接続します。
VDDPLL	11	P	1.8V (±5%) アナログ電源ピン。 通常、GND との間に 1μF コンデンサと 0.01μF コンデンサを接続します。
GND	DAP	G	DAP は、VQFN パッケージの裏側の中央にある大きな金属接触部です。グランド プレーン (GND) に接続します。
<b>ループ フィルタ</b>			
LPF1	9	P	ループ フィルタ 1: <a href="#">セクション 7.2.2.4</a> の説明に従って接続します。
LPF2	12	P	ループ フィルタ 2: <a href="#">セクション 7.2.2.4</a> の説明に従って接続します。
<b>クロック インターフェイスおよび GPIO</b>			

表 4-1. ピンの機能 (続き)

ピン		I/O	説明
名称	番号		
GPIO_0	17	I/O, PD	汎用入出力ピン。これらのピンは、入力電圧を検出するように構成することもできます。「 <a href="#">電圧および温度の検出</a> 」参照。電源オン時、これらの GPIO ピンは、デフォルトで 300kΩ (標準値) の内部プルダウン抵抗を備えた入力に設定されます。これらのピンを使用しない場合は、フローティングのままにできますが、GPIOx_INPUT_EN を 0 に設定してピンをディセーブルにすることを推奨します。プログラム機能については、 <a href="#">セクション 6.3.6</a> を参照してください。
GPIO_1	18	I/O, PD	
GPIO_2	27	I/O, PD	
GPIO_3	28	I/O, PD	
CLKIN	20	I	基準クロック入力ピン。非同期外部クロック モードで動作する場合、このピンをローカル クロック ソースに接続します。他のクロック モードと同様に、このピンを使わない場合はオープンのままにできます。クロック モードの詳細については、 <a href="#">表 6-8</a> を参照してください。

## 5 仕様

### 5.1 絶対最大定格

自由気流での動作温度範囲内 (特に記述のない限り)<sup>(1)</sup>

	ピンまたは周波数	最小値	最大値	単位
電源電圧、VDD	VDDD、VDDDRV、VDDPLL	-0.3	2.16	V
入力電圧	GPIO[3:0]、PDB、CLKIN、IDX、MODE、CSI_CLKP/N、CSI_D0P/N、CSI_D1P/N、CSI_D2P/N、CSI_D3P/N	-0.3	V <sub>DD</sub> + 0.3	V
V <sup>3</sup> Link 出力電圧	DOUT+、DOUT-	-0.3	1.21	V
オープンドレイン電圧	I2C_SDA、I2C_SCL	-0.3	3.96	V
接合部温度、T <sub>J</sub>			150	°C
保管温度、T <sub>stg</sub>		-65	150	°C

(1) 絶対最大定格を上回るストレスが加わった場合、デバイスに永続的な損傷が発生する可能性があります。これはストレスの定格のみについての話で、絶対最大定格において、またはこのデータシートの「推奨動作条件」に示された値を超える他のいかなる条件でも、本製品が正しく動作することを暗に示すものではありません。絶対最大定格の状態が長時間続くと、デバイスの信頼性に影響を与える可能性があります。

### 5.2 ESD 定格

			値	単位		
V <sub>(ESD)</sub>	静電放電	人体モデル (HBM) ESD 分類レベル 3A <sup>(1)</sup>	±4000	V		
		メディア依存インターフェイス ピンを除くすべてのピン				
			メディア依存インターフェイスピン			
			デバイス帯電モデル (CDM) ESD 分類レベル C6	±1500	V	
			IEC 61000-4-2 R <sub>D</sub> = 330Ω、C <sub>S</sub> = 150pF	接触放電 (DOUT+ および DOUT-)	±8000	V
				気中放電 (DOUT+ および DOUT-)	±18000	V
	ISO 10605 R <sub>D</sub> = 330Ω、C <sub>S</sub> = 150pF および 330pF R <sub>D</sub> = 2kΩ、C <sub>S</sub> = 150pF および 330pF	接触放電 (DOUT+ および DOUT-)	±8000	V		
		気中放電 (DOUT+ および DOUT-)	±18000	V		

1. ANSI/ESDA/JEDEC JS-001 仕様に従って HBM ストレス試験を実施しています。

### 5.3 推奨動作条件

自由空気での動作温度範囲内 (特に記述のない限り)

		最小値	公称値	最大値	単位
電源電圧	VDD (VDDD、VDDDRV、VDDPLL)	1.71	1.8	1.89	V
オープンドレイン電圧	I2C_SDA、I2C_SCL = $V_{(I2C)}$	1.71		3.6	V
自由気流での動作温度 ( $T_A$ )		-20	25	85	°C
温度低下終了温度 ( $T_s$ = 開始温度) <sup>(3)</sup>	$10^\circ\text{C} < T_s \leq 85^\circ\text{C}$	-10			°C
温度低下終了温度 ( $T_s$ = 開始温度) <sup>(3)</sup>	$T_s \leq 10^\circ\text{C}$	$T_s - 20$			°C
MIPI データレート (CSI-2 レーンごと)		80		832	Mbps
基準クロック周波数		25		104	MHz
ローカル I <sup>2</sup> C 周波数 ( $f_{I2C}$ )				1	MHz
電源ノイズ <sup>(4)</sup>	VDD (VDDD、VDDDRV、VDDPLL)			25	mV <sub>p-p</sub>
DOUT+ と DOUT- (PSR) 間の差動電源ノイズ	f = 10kHz~50MHz (同軸モードのみ)			25	mV <sub>p-p</sub>
	f = 30Hz、10~90% の立ち上がり / 立ち下がり時間 > 100μs (同軸モードのみ)			25	mV <sub>p-p</sub>
非同期モードの入力クロック ジッタ ( $t_{JIT}$ )	CLKIN			0.05	UI_CLK_IN <sup>(2)</sup>
バックチャネル入力ジッタ ( $t_{JIT-BC}$ )	DOUT+、DOUT-			0.4	UI_BC <sup>(1)</sup>

- (1) バックチャネル ユニット間隔 (UI\_BC) は 1/(BC ラインレート) です。たとえば、標準的な UI\_BC は 1/100MHz = 10ns です。ジッタ許容値が 0.4UI の場合、次の式を使用して UI のジッタを秒に変換します。10ns × 0.4UI = 4ns
- (2) 非同期モード - 特定のクロックについて、UI は 1/clock\_freq として定義されます。たとえば、クロック = 50MHz の場合、標準的な UI\_CLK\_IN は 1/50MHz = 20ns です。
- (3) ソフトウェア構成を使用した、連続的な PLL ロックのための温度低下終了温度。デバイスの構成については、[セクション 9.1.1 「システムの初期化」](#)を参照してください。
- (4) DC - 50MHz

### 5.4 熱に関する情報

熱評価基準 <sup>(1)</sup>		TSER953		単位
		RHB (VQFN)		
		32 ピン		
R <sub>θJA</sub>	接合部から周囲への熱抵抗	31.5		°C/W
R <sub>θJB</sub>	接合部から基板への熱抵抗	10.9		°C/W
R <sub>θJC(top)</sub>	接合部からケース (上面) への熱抵抗	20		°C/W
R <sub>θJC(bot)</sub>	接合部からケース (底面) への熱抵抗	1		°C/W
Ψ <sub>JT</sub>	接合部から上面への特性パラメータ	0.2		°C/W
Ψ <sub>JB</sub>	接合部から基板への特性パラメータ	10.9		°C/W

- (1) 従来および最新の熱測定基準の詳細については、アプリケーションレポート『[半導体および IC パッケージの熱評価基準](#)』、SPRA953 を参照してください。

## 5.5 電気的特性

特記のない限り、推奨動作条件での電源電圧および温度範囲に適用。

パラメータ		テスト条件	ピンまたは周波数	最小値	標準値	最大値	単位
<b>消費電力</b>							
$I_{DD\_TOTAL}$	電源電流	416MHz CSI 入力クロック、4 レーン モード、チェッカーボード パターン	VDDPLL、VDDD、VDDDRV	160	225		mA
$I_{DDPLL}$			VDDPLL	55	80		
$I_{DDD}$			VDDD	45	70		
$I_{DDDRV}$			VDDDRV	60	75		
<b>1.8V LVCMOS I/O (VDD) = 1.71V~1.89V</b>							
$V_{OH}$	High レベル出力電圧	$I_{OH} = -4mA$	GPIO[3:0]、CLK_OUT	$V_{(VDD)} - 0.45$		$V_{(VDD)}$	V
$V_{OL}$	Low レベル出力電圧	$I_{OL} = +4mA$	GPIO[3:0]、CLK_OUT	GND		0.45	V
$V_{IH}$	High レベル入力電圧		GPIO[3:0]、PDB、CLKIN	$V_{(VDD)} \times 0.65$		$V_{(VDD)}$	V
$V_{IL}$	Low レベル入力電圧		GPIO[3:0]、PDB、CLKIN	GND		$V_{(VDD)} \times 0.35$	V
$I_{IH}$	入力 HIGH 電流	$V_{IN} = V_{(VDD)}$	GPIO[3:0]、PDB、CLKIN			20	$\mu A$
$I_{IL}$	入力 LOW 電流	$V_{IN} = GND$	GPIO[3:0]、PDB、CLKIN	-20			$\mu A$
$I_{OS}$	出力短絡電流	$V_{OUT} = 0V$				-36	mA
$I_{OZ}$	トリステート出力電流	$V_{OUT} = V_{(VDD)}$ 、 $V_{OUT} = GND$	GPIO[3:0]、CLK_OUT			$\pm 20$	$\mu A$
$C_{IN}$	入力容量					5	pF
<b>V<sup>3</sup> リンク入力 / 出力</b>							
$V_{IN-BC}$	シングルエンド入力電圧	同軸構成、50 $\Omega$ 、最大ケーブル長	DOUT+、DOUT-	120			mV
$V_{ID-BC}$	差動入力電圧	STP 構成、100 $\Omega$ 、最大ケーブル長	DOUT+、DOUT-	240			
$E_{H-FC}$	フォワード チャネル アイの高さ	同軸構成、V <sup>3</sup> Link フォワード チャネル = 4.16Gbps	DOUT+、DOUT-		425		mVp-p
		STP 構成、V <sup>3</sup> Link フォワード チャネル = 4.16Gbps	DOUT+、DOUT-		850		
$t_{TR-FC}$	フォワード チャネル出力遷移時間	V <sup>3</sup> Link フォワード チャネル = 4.16Gbps、20%~80%	DOUT+、DOUT-		65		ps
$t_{JIT-FC}$	フォワード チャネル出力のジッタ	同期モード、f/15 -3dB CDR ループ BW で測定	DOUT+、DOUT-		0.21		UI
		非同期モード、f/15 -3dB CDR ループ BW で測定	DOUT+、DOUT-		0.22		
$f_{REF}$	内部基準周波数	非同期内部クロック モード		24.2		25.5	MHz
<b>V<sup>3</sup>Link ドライバ仕様 (差動)</b>							
$V_{ODp-p}$	出力差動電圧	$R_L = 100\Omega$	DOUT+、DOUT-	1040	1150	1340	mV <sub>p-p</sub>
$\Delta V_{OD}$	出力電圧不平衡		DOUT+、DOUT-		5	24	mV



## 5.5 電気的特性 (続き)

特記のない限り、推奨動作条件での電源電圧および温度範囲に適用。

パラメータ		テスト条件	ピンまたは周波数	最小値	標準値	最大値	単位
$V_{OS}$	出力差動オフセット電圧		DOUT+, DOUT-		575		mV
$\Delta V_{OS}$	オフセット電圧不平衡		DOUT+, DOUT-		2		mV
$I_{OS}$	出力短絡電流	DOUT = 0V	DOUT+, DOUT-		-22		mA
$R_T$	内部終端抵抗	DOUT+ と DOUT- の間	DOUT+, DOUT-	80	100	120	$\Omega$
<b>V<sup>3</sup>Link ドライバ仕様 (シングルエンド)</b>							
$V_{OUT}$	シングルエンド出力電圧	$R_L = 50\Omega$	DOUT+, DOUT-	520	575	670	mV <sub>p-p</sub>
$I_{OS}$	出力短絡電流	DOUT = 0V	DOUT+, DOUT-		-22		mA
$R_T$	シングルエンド終端抵抗		DOUT+, DOUT-	40	50	60	$\Omega$
<b>電圧と温度の検出</b>							
$V_{ACC}$	電圧精度	「電圧と温度の検出」を参照	GPIO[1:0]		$\pm 1$		LSB
$T_{ACC}$	温度精度	「電圧と温度の検出」を参照			$\pm 1$		LSB
<b>CSI-2 HS インターフェイス DC 仕様</b>							
$V_{CMRX(DC)}$	同相電圧、HS 受信モード		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N	70		330	mV
$V_{IDTH}$	差動入力 High スレッショルド		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N			70	mV
$V_{IDTL}$	差動入力 Low スレッショルド		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N	-70			mV
$Z_{ID}$	差動入力インピーダンス		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N	80	100	125	$\Omega$
<b>CSI-2 HS インターフェイス AC 仕様</b>							
$t_{HOLD}$	データ - クロック セットアップ時間		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N	0.15			UI
$t_{SETUP}$	データ - クロック ホールド時間		CSI_D3P/N, CSI_D2P/N, CSI_D1P/N, CSI_D0P/N, CSI_CLKP/N	0.15			UI

## 5.5 電気的特性 (続き)

特記のない限り、推奨動作条件での電源電圧および温度範囲に適用。

パラメータ		テスト条件	ピンまたは周波数	最小値	標準値	最大値	単位
<b>CSI-2 LP インターフェイス DC 仕様</b>							
$V_{IH}$	ロジック High の入力電圧		CSI_D3P/N、 CSI_D2P/N、 CSI_D1P/N、 CSI_D0P/N、 CSI_CLKP/N	880	790		mV
$V_{IL}$	ロジック Low の入力電圧		CSI_D3P/N、 CSI_D2P/N、 CSI_D1P/N、 CSI_D0P/N、 CSI_CLKP/N		710	550	mV
$V_{HYST}$	入力ヒステリシス		CSI_D3P/N、 CSI_D2P/N、 CSI_D1P/N、 CSI_D0P/N、 CSI_CLKP/N	25	75		mV
<b>LVCMOS I/O</b>							
$t_{CLH}$	LVCMOS の Low から High への遷移時間	$V_{(VDD)} = 1.71 \sim 1.89V$	GPIO[3:0]		2		ns
$t_{CHL}$	LVCMOS の High から Low への遷移時間	$V_{(VDD)} = 1.71 \sim 1.89V$	GPIO[3:0]		2		ns
$t_{PDB}$	PDB リセット パルス幅	電源電圧が印加され安定している状態	PDB	3			ms
<b>シリアル制御バス</b>							
$V_{IH}$	入力 HIGH レベル		I2C_SCL、 I2C_SDA	$0.7 \times V_{(I2C)}$		$V_{(I2C)}$	mV
$V_{IL}$	入力 LOW レベル		I2C_SCL、 I2C_SDA	GND		$0.3 \times V_{(I2C)}$	mV
$V_{HY}$	入力ヒステリシス		I2C_SCL、 I2C_SDA		>50		mV
$V_{OL}$	出力 Low レベル	$V_{(I2C)} < 2V$ 、 $I_{OL} = 3mA$ 、標準モード / ファーストモード	I2C_SCL、 I2C_SDA	0		$0.2 \times V_{(I2C)}$	V
		$V_{(I2C)} < 2V$ 、 $I_{OL} = 20mA$ 、ファーストモード プラス	I2C_SCL、 I2C_SDA	0		$0.2 \times V_{(I2C)}$	V
		$V_{(I2C)} > 2V$ 、 $I_{OL} = 3mA$ 、標準モード / ファーストモード	I2C_SCL、 I2C_SDA	0		0.4	V
		$V_{(I2C)} > 2V$ 、 $I_{OL} = 20mA$ 、ファーストモード プラス	I2C_SCL、 I2C_SDA	0		0.4	V
$I_{IH}$	入力 HIGH 電流	$V_{IN} = V_{(I2C)}$	I2C_SCL、 I2C_SDA	-10		10	$\mu A$
$I_{IL}$	入力 LOW 電流	$V_{IN} = 0V$	I2C_SCL、 I2C_SDA	-10		10	$\mu A$
$C_{IN}$	入力容量		I2C_SCL、 I2C_SDA		5		pf

## 5.6 シリアル制御バスの推奨タイミング

I<sup>2</sup>C の電源および温度範囲内 (特に記述のない限り)

			最小値	標準値	最大値	単位
f <sub>SCL</sub>	SCL クロック周波数	スタンダード モード	>0		100	kHz
		ファースト モード	>0		400	kHz
		ファースト モード プラス	>0		1	MHz
t <sub>LOW</sub>	SCL Low 期間	スタンダード モード	4.7			μs
		ファースト モード	1.3			μs
		ファースト モード プラス	0.5			μs
t <sub>HIGH</sub>	SCL High 期間	スタンダード モード	4.0			μs
		ファースト モード	0.6			μs
		ファースト モード プラス	0.26			μs
t <sub>HD,STA</sub>	START または REPEAT-START 条件のホールド時間	スタンダード モード	4.0			μs
		ファースト モード	0.6			μs
		ファースト モード プラス	0.26			μs
t <sub>SU,STA</sub>	START または REPEAT-START 条件のセットアップ時間	スタンダード モード	4.7			μs
		ファースト モード	0.6			μs
		ファースト モード プラス	0.26			μs
t <sub>HD,DAT</sub>	データ ホールド時間	スタンダード モード	0			μs
		ファースト モード	0			μs
		ファースト モード プラス	0			μs
t <sub>SU,DAT</sub>	データ セットアップ時間	スタンダード モード	250			ns
		ファースト モード	100			ns
		ファースト モード プラス	50			ns
t <sub>SU,STO</sub>	STOP 条件のセットアップ時間	スタンダード モード	4.0			μs
		ファースト モード	0.6			μs
		ファースト モード プラス	0.26			μs
t <sub>BUF</sub>	STOP と START 間のバス解放時間	スタンダード モード	4.7			μs
		ファースト モード	1.3			μs
		ファースト モード プラス	0.5			μs
t <sub>r</sub>	SCL および SDA 立ち上がり時間	スタンダード モード			1000	ns
		ファースト モード			300	ns
		ファースト モード プラス			120	ns
t <sub>f</sub>	SCL および SDA 立ち下がり時間	スタンダード モード			300	ns
		ファースト モード			300	ns
		ファースト モード プラス			120	ns
C <sub>b</sub>	各バスラインの容量性負荷	スタンダード モード			400	pF
		ファースト モード			400	pF
		ファースト モード プラス			550	pF
t <sub>VD,DAT</sub>	データ有効時間	スタンダード モード			3.45	μs
		ファースト モード			0.9	μs
		ファースト モード プラス			0.45	μs

## 5.6 シリアル制御バスの推奨タイミング (続き)

I<sup>2</sup>C の電源および温度範囲内 (特に記述のない限り)

		最小値	標準値	最大値	単位
t <sub>VD;ACK</sub>	データ有効アクリッジ時間	スタンダード モード		3.45	μs
		ファースト モード		0.9	μs
		ファースト モード プラス		0.45	μs
t <sub>SP</sub>	入力フィルタ	ファースト モード		50	ns
		ファースト モード プラス		50	ns

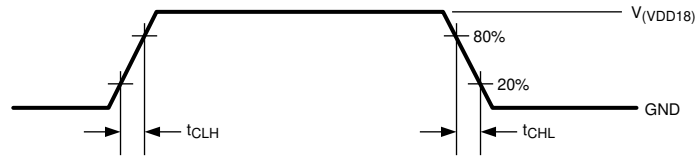


図 5-1. LVCMOS 遷移時間

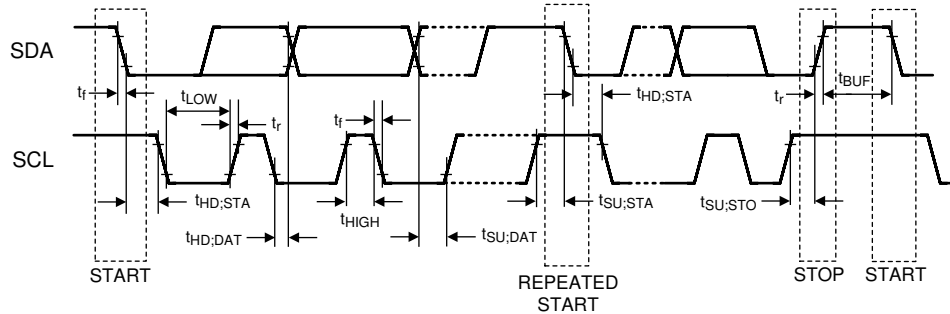
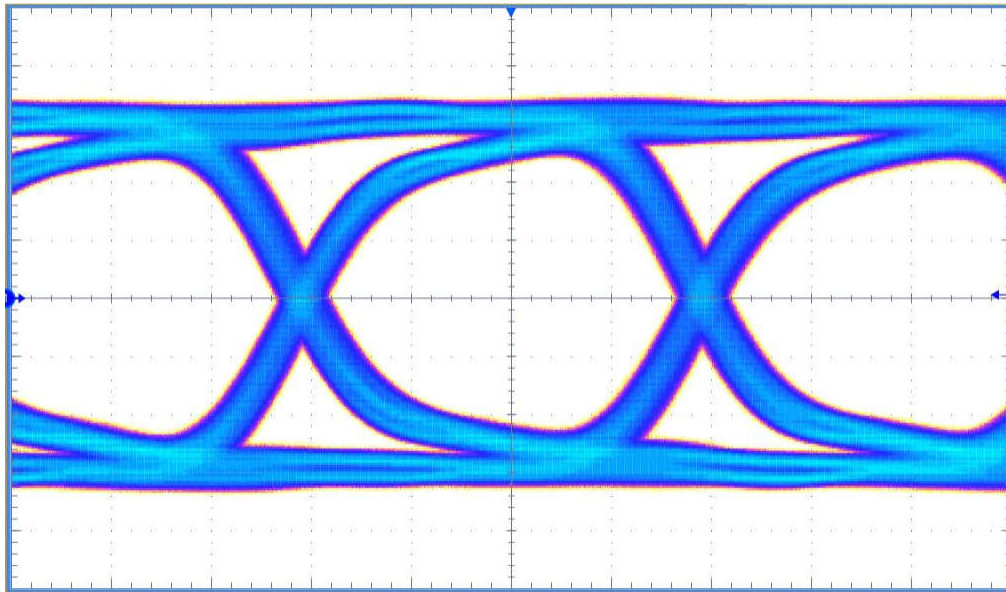


図 5-2. I<sup>2</sup>C シリアル制御バスのタイミング

## 5.8 代表的特性



縦軸: 100mV/div

横軸: 62.5ps/div

図 5-3. シリアライズ出力から 4Gbps V<sup>3</sup>Link フォワード チャネル レートでのアイ ダイアグラム

## 6 詳細説明

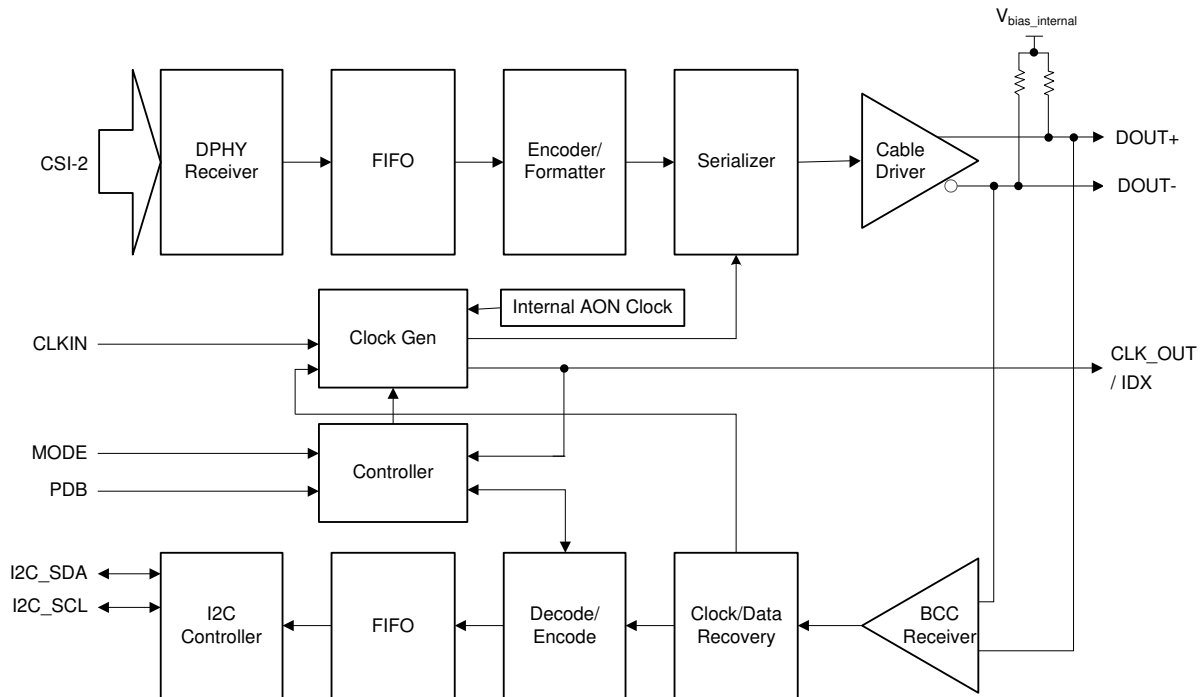
### 6.1 概要

TSER953 は、MIPI CSI-2 インターフェイスを使用する、高解像度イメージ センサまたはその他のセンサからのデータをシリアル化します。このシリアライザは、TDES954 デシリアライザ (デュアル ハブ)、TDES960 デシリアライザ (クワッド ハブ)、さらには他の将来出現する V<sup>3</sup>Link デシリアライザと、インターフェイスできるように最適化されています。シリアライザとデシリアライザの間の相互接続は、同軸ケーブルまたはシールド付きツイストペア (STP) ケーブルのいずれかになります。TSER953 はサラウンド ビューなどのマルチセンサ システムをサポートするように設計されており、TDES954 および TDES960 ハブを経由してセンサを同期できます。

TSER953 シリアライザおよび対応するデシリアライザは、I<sup>2</sup>C 互換インターフェイスを備えています。I<sup>2</sup>C 互換インターフェイスにより、ローカル ホスト コントローラからシリアライザまたはデシリアライザ デバイスをプログラムできます。さらに、このデバイスには双方向制御チャンネル (BCC) が組み込まれており、シリアライザとデシリアライザ間、およびリモート I<sup>2</sup>C ターゲットデバイス間の通信が可能です。

双方向制御チャンネル (BCC) は、高速フォワード チャンネル (シリアライザからデシリアライザへ) の組み込み信号伝達と、バック チャンネル (デシリアライザからシリアライザへ) の低速信号伝達を組み合わせる実装されています。このインターフェイスを介して、BCC はシリアルリンクを経由して 1 つの I<sup>2</sup>C バスから別のバスへ I<sup>2</sup>C トランザクションをブリッジするメカニズムを提供します。

### 6.2 機能ブロック図



## 6.3 機能説明

TSER953 は、V<sup>3</sup>Link シリアライザであり、60fps の 2-MP イメージャ、4-MP/30fps のカメラ、衛星用レーダー、LIDAR、タイム オブ フライト (ToF) カメラをサポートするように設計されています。このチップは、最大 4.16Gbps で動作するフォワード チャンネルに加えて、超低レイテンシの 50Mbps 双方向制御チャンネルを備えています。フォワード チャンネル、双方向制御チャンネル、および電力の伝送は、同軸ケーブル (Power-over-Coax) または STP ケーブルでサポートされています。TSER953 には高度なデータ保護と診断の機能があり、ロボットとオートメーション、医療用画像処理、セキュリティと監視などのさまざまなアプリケーションで高速データ転送をサポートするとともに、産業用や医療用のカメラ アプリケーションの設計を効率化します。TSER953 をデシリアライザと組み合わせることで、高精度のマルチカメラ センサ クロックおよびセンサ同期を行えます。

### 6.3.1 CSI-2 レシーバ

TSER953 は、センサから CSI-2 ビデオ データを受信します。CSI-2 動作中、D-PHY は 1 つのクロック レーンと 1 つ以上のデータ レーンで構成されます。TSER953 は、ターゲット デバイスであり、順方向の単方向レーンのみをサポートしています。低消費電力エスケープ モードはサポートされていません。

#### 6.3.1.1 CSI-2 レシーバの動作モード

通常動作中、データ レーンは、制御モードまたは高速モードになります。高速モードでは、データはバースト転送され、停止状態 (LP-11) で開始および終了します。D-PHY を通常モードから低消費電力モードに移行させるための遷移状態が存在します。

高速モードに移行するシーケンスは、LP-11、LP-01、LP-00: このシーケンスに入ると、停止状態 (LP-11) が受信されるまでデータ レーンは高速モードに維持されます。

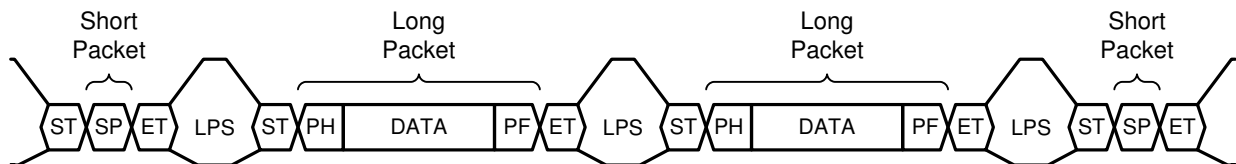
#### 6.3.1.2 CSI-2 レシーバの高速モード

高速データ伝送中、アナログ D-PHY の HS RX が適切に終了できるようにデジタル D-PHY は終了信号を生成し、LP RX は LP-00 状態を維持する必要があります。CSI-2 のデータ レーンとクロック レーンはどちらも同じ方法で動作します。TSER953 は、CSI-2 の連続クロック レーン モードと非連続クロック レーン モードの両方をサポートしています。このモードはレジスタ 0x02[6] を使用して設定する必要があり、イメージ センサのクロック モードに追従する必要があります。連続クロック レーン モードでは、クロック レーンは高速モードのままです。

#### 6.3.1.3 CSI-2 プロトコル層

CSI-2 パケットには、ショート パケットとロング パケットの 2 種類があります。ショート パケットにはフレーム開始 / ライン開始などの情報が含まれます。ロング パケットでは、フレーム開始をアサートした後にデータが伝送されます。図 6-1 に、ショート パケットとロング パケットによる CSI-2 プロトコル層の構造を示します。TSER953 は、1、2、4 レーン構成をサポートしています。

#### DATA:



#### KEY:

ST – Start of Transmission  
ET – End of Transmission  
LPS – Low Power State  
PH – Packet Header  
PF – Packet Footer

図 6-1. ショート パケットとロング パケットによる CSI-2 プロトコル層

### 6.3.1.4 CSI-2 ショート パケット

このショートパケットは、フレームまたはラインの同期を実現します。図 6-2 に、ショート パケットの構造を示します。ショートパケットは、データ タイプ 0x00~0x0F によって識別されます。

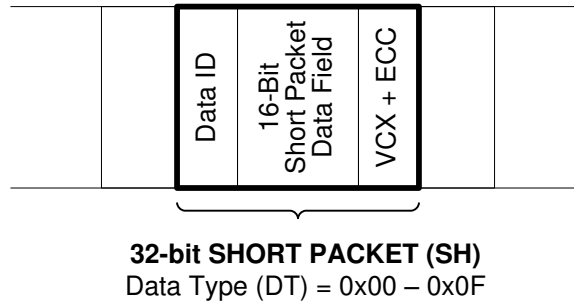


図 6-2. CSI-2 ショート パケット

### 6.3.1.5 CSI-2 ロング パケット

ロング パケットは、32 ビットのパケット ヘッダー (PH)、ワード数可変 (8 ビットデータワード) のアプリケーション固有のデータ ペイロード、16 ビットのパケット フッター (PF) という 3 つの要素で構成されています。パケット ヘッダはさらに、8 ビットのデータ識別子、16 ビットのワード数フィールド、8 ビットの ECC の 3 つの要素で構成されています。パケットフッターは、16 ビットチェックサムという 1 つの要素だけです。図 6-3 に、ロング パケットの構造を示します。

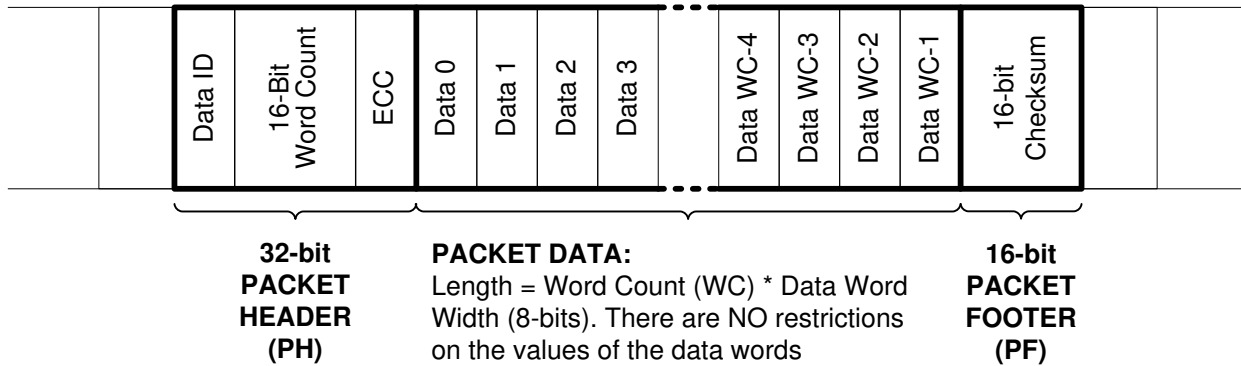


図 6-3. CSI-2 ロング パケットの構造

表 6-1. CSI-2 ロング パケット構造の説明

パケット部品	フィールド名	サイズ (ビット)	説明
ヘッダー	VC / データ ID	8	仮想チャンネル識別子およびデータタイプ情報が含まれます。
	ワード数	16	パケット データ内のデータワード数。ワードは 8 ビットです。
	ECC	8	データ ID および WC フィールドの ECC。1 ビットの誤り訂正と 2 ビットの誤り検出が可能です。
データ	データ	WC × 8	アプリケーション固有のペイロード (8 ビットで WC 個のワード)。
フッター	チェックサム	16	パケット データの 16 ビット CRC (巡回冗長検査)。

### 6.3.1.6 CSI-2 のエラーと検出

#### 6.3.1.6.1 CSI-2 の ECC 検出および訂正

CSI-2 パケット ヘッダーには 6 ビットの誤り訂正符号 (ECC) が含まれています。32 ビット長のパケット ヘッダー内の ECC は、1 ビットの誤りが発生した場合に訂正でき、2 ビットの誤りが発生した場合に検出できます。この機能は、CSI-2 入力を監視して ECC 1 ビットの誤り訂正を行うため追加されました。ECC エラーが検出されると、ECC エラー検出レジス



タがセットされ、ECC エラーが検出されたことを示すアラーム通知ビットがデシリアライザに送信されます。レジスタ制御を使用して、アラームをイネーブルまたはディセーブルできます。

#### 6.3.1.6.2 CSI-2 のチェックサム検出

CSI-2 のロング パケット ヘッダーには、送信終了前に、16 ビットのチェックサムが含まれています。TSER953 は、受信した CSI-2 データのチェックサムを計算します。チェックサム エラーが検出された場合、チェックサム エラー ステータスは CSI\_ERR\_STATUS レジスタ (0x5D) に保存され、双方向制御チャネルを経由してデシリアライザに転送されます。

#### 6.3.1.6.3 D-PHY のエラー検出

TSER953 は、SoT および SoT 同期エラーを検出して報告します。

#### 6.3.1.6.4 CSI-2 レシーバのステータス

受信ポートについては、レジスタ アクセスにより、いくつかのステータス機能を追跡および監視できます。このステータス表示は、エラー条件の場合と、ライン長測定値の変化の場合に使用できます。これらは、CSI\_ERR\_CNT (0x5C)、CSI\_ERR\_STATUS (0x5D)、CSI\_ERR\_DLANE01 (0x5E)、CSI\_ERR\_DLANE23 (0x5F)、CSI\_ERR\_CLK\_LANE (0x60) レジスタで使用できます。

### 6.3.2 V<sup>3</sup>Link フォワード チャネル トランスミッタ

TSER953 は、最大 4.16Gbps の速度で信号を駆動できる高速信号トランスミッタを備えています。

#### 6.3.2.1 フレーム フォーマット

TSER953 は、データを 40 ビット長フレームにフォーマットします。各フレームは、DC 平衡を保ち、十分なデータライン遷移を確保するようにエンコードされます。各フレームには、ビデオ ペイロード データ、I<sup>2</sup>C フォワード チャネル データ、CRC 情報、フレーミング情報、CSI-2 インターフェイスの状態に関する情報が含まれています。

#### 6.3.3 V<sup>3</sup>Link バック チャネル レシーバ

V<sup>3</sup>Link バック チャネルは、V<sup>3</sup>Link インターフェイス経由で、エンコードされたバック チャネル信号を受信します。バック チャネル フレームは、30 ビットのフレームで、I<sup>2</sup>C コマンドおよび GPIO データが含まれています。バック チャネル フレームは、エンコードされたクロックとデータをデシリアライザから受信するので、データビットレートは、受信される最高周波数の半分の周波数です。

バック チャネル周波数は、対応するデシリアライザと組み合わせて動作するようにプログラム可能です。デフォルト設定は、MODE ストラップ ピンにより決定されます。TDES954 または TDES960 と組み合わせて動作させるには、バック チャネルを TSER953 の同期モードで 50Mbps 動作に、非同期モードで 10Mbps 動作にプログラムする必要があります。

### 6.3.4 シリアライザのステータスと監視

TSER953 は、拡張された V<sup>3</sup>Link 診断、システム監視、内蔵セルフ テスト機能を備えています。このデバイスは、フォワード チャネルとバックワード チャネルのデータにエラーがないか監視し、ステータスレジスタで通知します。また、このデバイスは、システム レベルの診断のために、電圧および温度の測定もサポートしています。内蔵セルフ テスト機能により、外部データ接続なしで、フォワード チャネルとバック チャネルのデータ送信をテストできます。

TSER953 は、フォワード チャネル経由でアラームおよびセンサ ステータス データを送信して、CSI-2 インターフェイス、双方向制御チャネル (BCC)、GPIO 電圧センサ、内部温度センサを監視できます。そのデータは、リンクされた対応するデシリアライザの SENSOR\_STS\_x レジスタ (0x51~0x54) でアクセスできます。ステータス ビットは常に送信されます。アラーム ビットの送信は、シリアライザのレジスタ 0x1C~0x1E で、イネーブルにしておく必要があります。

**表 6-2. デシリアライザのアラーム ステータス割り込み**

ビット	SENSOR_STS_0	SENSOR_STS_1	SENSOR_STS_2	SENSOR_STS_3
7	0	0	0	0
6	0	電圧 1 検出レベル	0	0
5	CSI アラーム	電圧 1 検出レベル	0	0
4	BCC アラーム	電圧 1 検出レベル	0	CSI 2 ビット ECC エラー
3	BC リンク検出	0	0	CSI チェックサム エラー
2	温度検出アラーム	電圧 0 検出レベル	温度検出レベル	D-PHY SOT エラー
1	電圧 1 検出アラーム	電圧 0 検出レベル	温度検出レベル	D-PHY 同期エラー
0	電圧 0 検出アラーム	電圧 0 検出レベル	温度検出レベル	D-PHY 制御エラー

デシリアライザ SENSOR\_STS の CSI-2 エラー ステータスおよびアラームは次のとおりです。CSI-2 アラーム、CSI-2 制御エラー、CSI-2 同期エラー、CSI-2 転送開始エラー、CSI-2 チェックサム エラー、CSI-2 ECC 2 ビット エラー。これらのビットのステータスは、シリアライザのレジスタ 0x5D~0x60 で読み取ることもできます。BCC エラー アラームは、BCC リンク検出および CRC エラーでトリガされます。これらの状態は、レジスタ 0x52 から読み出すことができます。

電圧検出レベルおよび電圧検出アラームは、Sensor\_V0 (0x58) および Sensor\_V1 (0x59) に対応しています。また、温度検出レベルとアラームは、Sensor\_T (0x5A) で見ることができます。

#### 6.3.4.1 フォワード チャネルの診断

TSER953 は、フォワード チャネル リンクのステータスを監視します。フォワード チャネル高速 PLL ロックのステータスは、HS\_PLL\_LOCK ビット (レジスタ 0x52[2]) で通知されます。TDES954 と組み合わせて使用すると、V<sup>3</sup>Link デシリアライザのロック ステータスも RX\_LOCK\_DETECT ビット (レジスタ 0x52[6]) で通知されます。

#### 6.3.4.2 バック チャネルの診断

TSER953 は、バック チャネル リンクのステータスを監視します。バック チャネル CRC エラーは、CRC\_ERR ビット (レジスタ 0x52[1]) で通知されます。CRC エラーの数は CRC エラー カウンタに保存され、CRC\_ERR\_CNT1 (レジスタ 0x55) および CRC\_ERR\_CNT2 (レジスタ 0x56) レジスタに通知されます。CRC エラー カウンタは、CRC\_ERR\_CLR (レジスタ 0x49[3]) を 1 に設定することでリセットされます。

BIST 機能を実行しているとき、TSER953 は、BIST\_CRC\_ERR ビット (レジスタ 0x52[3]) に BIST CRC エラーが検出されたかどうかを通知します。BIST エラーの数は BIST\_ERR\_CNT フィールド (レジスタ 0x54) で通知されます。BIST CRC エラー カウンタは、BIST\_CRC\_ERR\_CLR (レジスタ 0x49[5]) を 1 に設定することでリセットされます。

#### 6.3.4.3 電圧と温度の検出

TSER953 は、電圧測定および温度測定をサポートしています。温度センサと電圧センサはどちらも 3 ビット ADC を搭載しています。これらのセンサを構成して、信号を監視し、信号が設定制限値を超えたときにフラグを立てることができます。

たとえば、電圧センサを使用して 1.8V のラインを監視し、電圧が 1.85V を上回るか 1.75V を下回った場合にフラグを立てることができます。その後、このフラグをデシリアライザに転送し、リンクのデシリアライザ側で割り込みをセットできます。同様に、TSER953 の内部温度が範囲外になると、温度センサはアラーム ビットをトリガします。

GPIO0 と GPIO1 はどちらも、入力に印加される電圧を検出するように構成できます。このセクションに関連するレジスタについては 表 6-32～表 6-37 を参照してください。

与えられた電圧または温度に対して、測定精度は  $\pm 1$ LSB です。これは、表 6-3 および 表 6-4 に示す最も近い値に対応する入力電圧または温度に対して、結果として得られる ADC 出力コードは、最も近い  $\pm 1$  コード分の精度であることを意味します。

**表 6-3. ADC コードと入力電圧との関係**

GPIO VIN (V)	コード
VIN < 0.85	000
0.85 < VIN < 0.90	001
0.90 < VIN < 0.95	010
0.95 < VIN < 1.00	011
1.00 < VIN < 1.05	100
1.05 < VIN < 1.10	101
1.10 < VIN < 1.15	110
1.15 < VIN	111

**表 6-4. ADC コードと温度との関係**

温度 (°C)	コード
-20 < T < -10	001
-10 < T < 15	010
15 < T < 35	011
35 < T < 55	100
55 < T < 75	101
75 < T < 85	110

#### 6.3.4.3.1 プログラミング例

このセクションでは、TSER953 および TDES954 の設定例を示します。ここでは、TSER953 の GPIO1 の電圧を監視して、アラームをセットし、さらに TDES954 の INT ピンをアサートします。

```
# TSER953 Settings
writeI2C(0x17,0x3E) # Enable Sensor, Select GPIO1 to sense
writeI2C(0x18,0x80) # Enable Sensor Gain Setting (Use Default)
writeI2C(0x1A,0x62) # Set Sensor Upper and Lower Limits (Use Default)
writeI2C(0x1D,0x3F) # Enable Sensor Alarms
writeI2C(0x1E,0x7F) # Enable Sending Alarms over BCC
# Register 0x57 readout (bits 2 and 3), indicates if the voltage on the GPIO1 is below or above the
# thresholds set in the register 0x1A.

# TDES954 Settings
writeI2C(0x23,0x81) # Enable Interrupts, Enable Interrupts for the camera attached to RX0
writeI2C(0x4C,0x01) # Enable Writes to RX0 registers
writeI2C(0xD8,0x08) # Interrupt on change in Sensor Status
# Register 0x51 and 0x52 readouts indicate Sensor data. Register 0x24[7] bit readout indicates the
# Alarm bit. The alarm bit can be routed to GPIO3/INT through GPIO_PIN_CTL and GPIO_OUT_SRC registers.
```

#### 6.3.4.4 組み込み自己テスト

オプションの実速度での内蔵セルフ テスト (BIST) 機能を使うと、外部データ接続を使わずに高速シリアル リンクとバックチャネルをテストできます。この機能は、試作段階、デバイスの量産時、インシステム テスト、システムの診断に役立ちます。

BIST モードは、デシリアライザの BIST 構成レジスタ 0xB3[0] によってイネーブルされ、必ず同期モードで実行する必要があります。デシリアライザで BIST が開始されると、BIST イネーブル信号がバック チャネル経由でシリアライザに送信されます。シリアライザは、疑似ランダム シーケンスの連続ストリームを出力し、リンクを実速度で駆動します。デシリアライザは、テスト パターンを検出し、そのパターンのエラーを監視します。シリアライザは、各バック チャネル フレームの CRC フィールドによって示されたエラーも追跡します。適切なデータ受信の開始を識別するためにはロック通知が必要ですが、リンク障害やデータ破損をよく示すものは、デシリアライザ側の各 RX ポートについて、BIST\_ERR\_COUNT レジスタ 0x57 のエラー カウンタの内容です。BIST モードは、試作段階、デバイスの量産時、インシステム テスト、システムの診断に役立ちます。

### 6.3.5 フレーム同期の動作

対応するデシリアライザと組み合わせると、TSER953 のいずれかの GPIO ピンをフレーム同期に使用できます。この機能は、複数のセンサを 1 つのデシリアライザ ハブに接続する場合に役立ちます。フレーム同期信号 (FrameSync) は、バック チャネルのいずれかの GPIO を使用してバック チャネル経由で送信できます。FrameSync 信号は、有限のスキューでシリアライザに到着します。

#### 6.3.5.1 外部フレーム同期

外部フレーム同期モードでは、デバイスの GPIO ピンの 1 つを経由してデシリアライザに外部信号が入力されます。外部フレーム同期信号は、バック チャネルの GPIO 信号を介して、接続されている 1 つまたは複数の V<sup>3</sup>Link シリアライザに伝搬できます。外部フレーム同期モードで想定されるスキュー タイミングは、1 バック チャネル フレーム周期のオーダーであり、50Mbps で動作している場合は 600ns です。

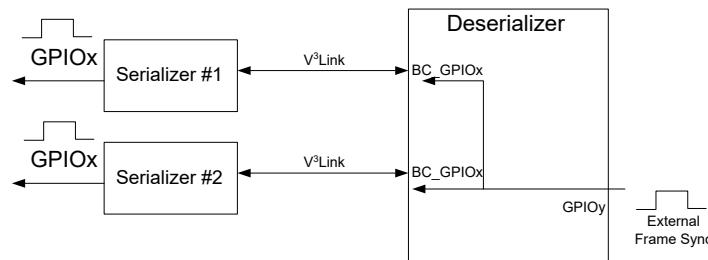


図 6-4. 外部フレーム同期

外部フレーム同期モードの有効化は、デシリアライザ側で実行します。詳細については、デシリアライザのデータシートを参照してください。

#### 6.3.5.2 フレーム同期の内部生成

内部フレーム同期モードでは、内部で生成されたフレーム同期信号が、バック チャネルの GPIO 信号を通して接続されている 1 つまたは複数の V<sup>3</sup>Link シリアライザに送信されます。

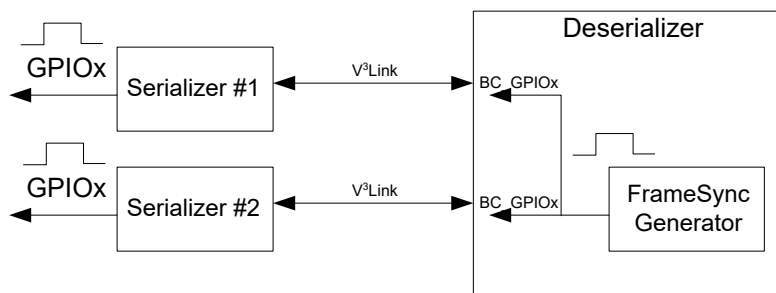


図 6-5. 内部フレーム同期

フレーム同期の動作は、デシリアライザ レジスタによって制御されます。詳細については、デシリアライザのデータシートを参照してください。

### 6.3.6 GPIO サポート

TSER953 は、GPIO0～GPIO3 の 4 つのピンをサポートしており、I<sup>2</sup>C バス経由でレジスタ 0x0D、0x0E、0x53 を使って監視、構成、制御できます。これらの GPIO は、さまざまな状況で使用するようプログラム可能です。GPIO0 および GPIO1 には追加の診断機能があり、外部電圧レベルを検出するようにプログラムできます。

#### 6.3.6.1 GPIO のステータス

GPIO ピン 0～3 それぞれのステータス HIGH または LOW は、GPIO\_PIN\_STS レジスタ 0x53 から読み出すことができます。レジスタ (0x0E) の対応する GPIOx\_INPUT\_EN ビットを設定すると、このレジスタ読み取り動作は、入力として構成されているときの GPIO ピンのステータスを提供します。GPIO が出力として使用されているときに GPIO のステータスを読み取るには、レジスタ (0x0E) の GPIOx\_INPUT\_EN ビットおよび GPIOx\_OUT\_EN ビットの両方をセットする必要があります。

表 6-5. GPIO の構成

構成	有効	有効	有効	無効
目的	出力として GPIO を使用	出力として GPIO を使用	入力として GPIO を使用	入力として GPIO を使用
GPIOx_INPUT_EN	0	1	1	1
GPIOx_OUT_EN	1	1 <sup>(1)</sup>	0	1
GPIO_STS	機能しない	機能	機能	該当なし

#### 注

(1) GPIOx\_INPUT\_EN がセットされている場合、内部プルダウンが GPIO 出力に接続されているため、ユーザーはそのプルダウン抵抗がアプリケーション固有の使用に干渉しないことを確認する必要があります。

#### 6.3.6.2 GPIO の入力制御

初期化時、デフォルトでは GPIO0～GPIO3 は入力としてイネーブルになります。GPIO\_INPUT\_CTRL (0x0E) レジスタ (ビット 3:0) を使って入力イネーブルを制御できます。GPIO\_INPUT\_CTRL[3:0] ビットが 1 に設定されている場合、対応する GPIO\_INPUT\_CTRL[7:4] ビットを 0 に設定する必要があります。GPIO の数は、レジスタ (0x33) の FC\_GPIO\_EN を使用して設定およびイネーブルする必要があります。

#### 6.3.6.3 GPIO の出力制御

個々の GPIO 出力制御は、表 6-27 の GPIO\_INPUT\_CTRL (0x0E) レジスタ (ビット 7:4) によりプログラムできます。GPIO を出力ピンとして使用するためには、GPIO\_INPUT\_CTRL[7:4] ビットを 1 に設定する必要があります。

#### 6.3.6.4 フォワード チャネル GPIO

TSER953 の GPIO ピンの入力は、V<sup>3</sup>Link インターフェイスを介して、対応するデシリアライザに転送できます。順方向で最大 4 つの GPIO をサポートしています。

フォワード チャネル GPIO のタイミングは、シリアライザで割り当てられた GPIO の数に依存します。TSER953 シリアライザからの単一の GPIO 入力が、対応するデシリアライザの GPIO 出力にリンクされている場合、その値はすべてのフォワード チャネル送信フレームでサンプリングされます。2 つの GPIO がリンクされている場合は、2 つのフォワード チャネルフレームごとにサンプリングされ、3 つまたは 4 つの GPIO がリンクされている場合は、5 フレームごとにサンプリングされます。GPIO の標準的なレイテンシは約 225ns ですが、ケーブルの長さによって異なります。情報が複数のフレームに分散されるため、通常、ジッタはサンプリング期間のオーダー (フォワード チャネルフレームの数) に基づいて増加します。リンクされた GPIO のスループットに対して、4 倍のオーバーサンプリング レートを維持することを推奨します。たとえば、REFCLK = 25MHz の 4Gbps 同期モードで動作している場合、フォワード チャネル経由でリンクされる GPIO の数に基づく最大推奨 GPIO 入力周波数を表 6-6 に示します。

表 6-6. フォワードチャンネル GPIO の標準的タイミング

リンクされたフォワードチャンネル GPIO の数 (FC_GPIO_EN)	V <sup>3</sup> Link ラインレート = 4Gbps でのサンプリング周波数 (MHz)	推奨されるフォワードチャンネル GPIO 最大周波数 (MHz)	レイテンシの標準値 (ns)	ジッタの標準値 (ns)
1	100	25	225	12
2	50	12.5	225	24
4	20	5	225	60

## 6.3.6.5 バックチャンネル GPIO

出力としてイネーブルになっているとき、TSER953 の GPIO ピンを、LOCAL\_GPIO\_DATA レジスタ (0x0D) を使用してプログラムすると、対応するデシリアライザからのリモート データを出力することができます。V<sup>3</sup>Link バックチャンネルで受信できる最大信号周波数は、表 6-7 に示すように、TSER953 のクロック モードに依存します。

表 6-7. バックチャンネル GPIO の標準タイミング

TSER953 クロック モード	バックチャンネルレート (Mbps)	サンプリング周波数 (kHz)	バックチャンネル GPIO の最大推奨周波数 (kHz)	レイテンシの標準値 (μs)	ジッタの標準値 (μs)
同期モード	50	1670	416	1.5	0.7
非同期モード	10	334	83.5	3.2	3
DVP モード	2.5	83.5	20	12.2	12



## 6.4 デバイスの機能モード

### 6.4.1 クロッキングモード

TSER953 は複数のクロック供給方式をサポートしており、MODE ピンで選択します。TSER953 では、フォワード チャネルは、転送されるビデオ データで設定される要件よりも高い帯域幅で動作し、フォワード チャネルのデータレートは、基準クロックにより設定されます。クロックモードでは、デバイスが何を基準クロックとして使用するかが決定されます。最も一般的な構成は、ローカル基準発振器が不要な同期モードです。詳細については、表 6-8 を参照してください。

TSER953 のデフォルト モードは、電源投入時に MODE ピンにバイアスを印加することで設定されます。動作モード設定の詳細については、セクション 6.4.2 を参照してください。

**表 6-8. クロッキングモード**

モード	分周	基準ソース	基準周波数 (f) (MHz)	FC データレート	CSI 帯域幅 ≤	CLK_OUT <sup>(3)</sup>
同期	該当なし	バックチャネル <sup>(1)</sup>	23~26	f × 160	f × 128	f × 160 / HS_CLK_DIV × (M/N)
同期 (ハーフレート)	該当なし	バックチャネル <sup>(1)</sup>	11.5~13	f × 160	f × 128	f × 160 / HS_CLK_DIV × (M/N)
非同期外部クロック	CLKIN_DIV = b000	外部クロック <sup>(2)</sup>	25~52	f × 80	f × 64	f × 80 / HS_CLK_DIV × (M/N)
	CLKIN_DIV = b001	外部クロック <sup>(2)</sup>	50~104	f × 40	f × 32	f × 40 / HS_CLK_DIV × (M/N)
非同期内部クロック	OSCCLK_SEL = 1	内部クロック	48.4~51	f × 80	f × 64	該当なし
非同期内部クロック (ハーフレート)	OSCCLK_SEL = 0	内部クロック	24.2~25.5	f × 80	f × 64	該当なし
DVP 外部クロック デシリアライザ モード: RAW10	該当なし	外部クロック	25~66.5	f × 28	f × 20	f × 28 / HS_CLK_DIV × (M/N)
DVP 外部クロック デシリアライザ モード: RAW12 HF	該当なし	外部クロック	25~70	f × 28	f × 18	f × 28 / HS_CLK_DIV × (M/N)

- (1) バックチャネルは V<sup>3</sup>Link 双方向制御チャネルから回復されます。ローカル基準クロックソースは必要ありません。バックチャネルの周波数設定については、デシリアライザのデータシートを参照してください。
- (2) ローカル基準クロックソースが必要です。CLKIN ピンにクロックソースを供給します。
- (3) HS\_CLK\_DIV を 16、8、4 のいずれかに設定します (デフォルト)。

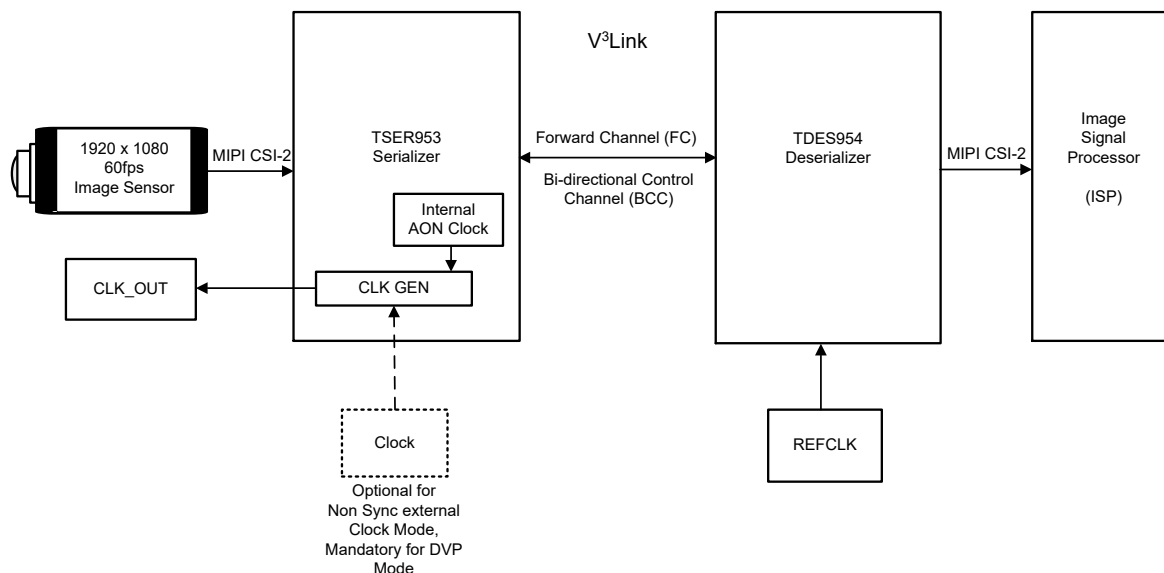


図 6-6. クロック供給システムの図

#### 6.4.1.1 同期モード

同期モードで動作すると、レシーバおよびマルチ センサ システム内のすべてのセンサが、同じクロックドメイン内の共通クロックにロックされるという利点が得られ、データ バッファリングや再同期の必要性が低減または排除されます。同期クロックモードでは、センサ モジュール内の基準発振器のコスト、スペース、潜在的な故障ポイントも削減できます。

このモードでは、V<sup>3</sup>Link バック チャンネルを経由してデシリアライザからシリアライザにクロックが渡され、シリアライザは、このクロックを、接続されているイメージ センサの基準クロック、および、デシリアライザに戻るリンクの基準クロックとして使用できます (V<sup>3</sup>Link フォワード チャンネル)。このモードで動作するためには、TSER953 は、TDES954 または TDES960 など、この機能をサポートするデシリアライザとペアで使用する必要があります。

#### 6.4.1.2 非同期クロック モード

非同期クロック モードでは、外部基準クロックがシリアライザに供給されます。シリアライザは、このクロックを使用して V<sup>3</sup>Link フォワード チャンネルと、取り付けられているイメージ センサのための外部基準クロックを生成します。CSI-2 モードの場合、CSI-2 インターフェイスはこのクロックと同期できます。CSI-2 のレートはライン レートよりも低くする必要があります。たとえば、50MHz のクロックの場合、V<sup>3</sup>Link のフォワード チャンネル レートは 4Gbps であり、CSI-2 のスループットは ≤ 3.32Gbps である必要があります (表 6-8 を参照)。

#### 6.4.1.3 非同期内部モード

非同期内部クロック モードでは、シリアライザは、内部の常時オン クロック (AON) をフォワード チャンネルの基準クロックとして使用します。内部クロック モードを使用する場合、OSCCLK\_SEL で最大データ レート選択を設定 (0x05[3] = 1) するとともに、CLK\_OUT 機能をディセーブルする必要があります。イメージ センサまたは ISP には、別個のリファレンスが提供されます。CSI-2 モードの場合、CSI-2 インターフェイスはこのクロックと同期できます。CSI-2 のレートはライン レートよりも低くする必要があります。たとえば、24.2MHz の内部クロックの場合、V<sup>3</sup>Link のフォワード チャンネル レートは 3.872Gbps、CSI-2 のスループットは ≤ 3.1Gbps である必要があります (表 6-8 を参照)。

#### 6.4.1.4 DVP 互換モード

TSER953 を DVP モードに設定して、DVP モードのデシリアライザとペアにできます。このモードは、TSER953 の MODE ピンを使って構成する必要がありますが、レジスタ MODE\_SEL 0x03[2:0] を使って、現在のモードを確認したりオーバーライドしたりできます。このフィールドは常に、デバイスのモード設定を示しています。このレジスタのビット 4 が 0 の場合、このフィールドは読み取り専用で、モード設定を示します。PDB が Low から High に遷移するとき、MODE はスト



ラップ値からラッチされます。抵抗ストラップが DVP 外部クロック モードに正しく設定されている場合、その値は 101 (0x5) と読み出されます。または、このレジスタのビット 4 が 1 に設定されている場合、MODE フィールドは読み出し / 書き込み可能になり、101 にプログラムして、正しい DVP 互換モードを割り当てることができます。これは、表 6-16 に示すとおりです。

TSER953 に供給される CSI-2 入力データは、DVP 外部クロック モードを使用する場合、CLKIN に印加される入力周波数に同期させる必要があります。DVP 外部クロック モードの場合、DVP モード デシリアライザから出力される PCLK 周波数は CLKIN に関連付けることもできます。詳細については、『[パラレル出力デシリアライザで動作するための下位互換モード](#)』(SNLA270) を参照してください。

**表 6-9. DVP 構成に使用されるレジスタのリスト**

レジスタ	レジスタ名	レジスタの説明
0X03	MODE_SEL	必要に応じてストラップ値をオーバーライドおよび確認し、また、外部クロックで DVP を構成するために使用します。
0X04	BC_MODE_SELECT	DVP モードを RAW 10 または RAW 12 に書き込みできます。
0X10	DVP_CFG	DVP モードでデータを構成できます。これには、ロング、YUV、および指定された型などのデータ型が含まれます。
0X11	DVP_DT	DVP_DT_MATCH_EN がアサートされている場合、RAW 10 または 12 モードに関係なく、特定のデータタイプの packets を許可します。

### 6.4.1.5 CLK\_OUT の構成

TSER953 を同期または非同期の外部クロック モードで使用する場合、CLK\_OUT はイメージ センサの基準クロックとして使用されます。非同期内部クロック モードで動作している場合、CLK\_OUT 機能はディセーブルになります。外部 CLK\_OUT の周波数は次のように設定されます (式 1 および 式 2 を参照)。

$$\text{CLK\_OUT} = \text{FC} \times \frac{\text{M}}{\text{HS\_CLK\_DIV} \times \text{N}} \quad (1)$$

ここで、

- FC はフォワード チャネルのデータレートであり、M、HS\_CLK\_DIV、N はレジスタ 0x06 および 0x07 で設定されるパラメータです。

$$\frac{\text{FC}}{\text{HS\_CLK\_DIV}} < 1.05 \text{ GHz} \quad (2)$$

CLK\_OUT を生成する PLL はデジタル PLL であるため、N/M の比が整数の場合、ジッタは非常に小さくなります。N/M が整数でない場合、信号のジッタは HS\_CLK\_DIV/FC とほぼ等しくなります。したがって、N/M を整数比にできない場合は、HS\_CLK\_DIV として小さい値を選択することが最適です。

システムで特定の CLK\_OUT 周波数 (たとえば 37.125MHz) が必要な場合、設計者は M = 9、N = 0xF2、HS\_CLK\_DIV = 4 の値を選択すれば、37.190MHz の出力周波数、0.175% の周波数誤差、これに伴うジッタを約 1ns とすることができます。または、M = 1、N = 0x1B、HS\_CLK\_DIV = 4 とすれば、CLK\_OUT = 37.037MHz となり、0.24% の周波数誤差で、ジッタをさらに低減できます。3 番目の方法は、M = 1、N = 0x1B、HS\_CLK\_DIV = 4 を使用することですが、同期モードのデシリアライザに 25.000MHz 基準クロック周波数 (REFCLK) を使用する代わりに、25.059MHz の周波数を使用します。そして 2x リファレンスをデシリアライザのバック チャネルから TSER953 に供給することにより、低ジッタと低周波数誤差を備えた CLK\_OUT = 37.124MHz を生成できます。

### 6.4.2 モード

TSER953 は、4 種類のモードのいずれかで動作できます。電源投入時に MODE ピンにバイアス電圧を印加して、デフォルト モードで動作させることができます。この電圧を設定するには、VDDPLL と GND の間の分圧器を使用して適切なバイアスを印加します。この分圧器は、VDDD ピンの電位を基準にする必要があります。電源投入後、レジスタアクセスにより、モードを読み出したり変更したりできます。

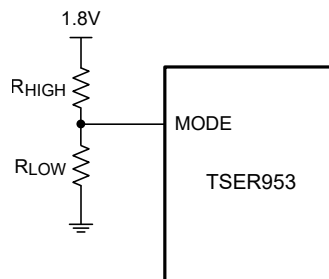


図 6-7. MODE の構成

表 6-10. ストラップ構成モードの選択

モード選択		V <sub>TARGET</sub> 電圧範囲			V <sub>TARGET</sub> ストラップ電圧	ストラップ抵抗の推奨値 (許容誤差 1%)		説明
モード	名称	比の最小値	比の標準値	比の最大値	V <sub>(VDD)</sub> = 1.8V	R <sub>HIGH</sub> (kΩ)	R <sub>LOW</sub> (kΩ)	
0	同期	0	0	0.133 x V <sub>(VDD)</sub>	0	オープン	10	CSI-2 同期モード – デシリアライザから生成された V <sup>3</sup> Link クロック基準。
2	非同期外部クロック	0.288 x V <sub>(VDD)</sub>	0.325 x V <sub>(VDD)</sub>	0.367 x V <sub>(VDD)</sub>	0.586	75	35.7	CSI-2 非同期クロック – CLKIN ピンの外部クロック基準入力から生成された V <sup>3</sup> Link クロック基準。
3	非同期内部クロック	0.412 x V <sub>(VDD)</sub>	0.443 x V <sub>(VDD)</sub>	0.474 x V <sub>(VDD)</sub>	0.792	71.5	56.2	CSI-2 非同期 – 内部 AON クロックから生成された V <sup>3</sup> Link クロック基準。
5 <sup>(1)</sup>	DVP モード	0.642 x V <sub>(VDD)</sub>	0.673 x V <sub>(VDD)</sub>	0.704 x V <sub>(VDD)</sub>	1.202	39.2	78.7	外部クロックの DVP。

(1) DVP デシリアライザにも MODE ピン (21) があります。ただし、デシリアライザの MODE ピンによって、データ形式が決まります。RAW10、RAW12 LF、または RAW12 HF。TSER953 は、RAW12 LF をサポートしていないことに注意してください。

## 6.5 プログラミング

### 6.5.1 I<sup>2</sup>C インターフェイス構成

このシリアライザは、I<sup>2</sup>C 互換シリアル制御バスを使って設定できます。複数のデバイスがシリアル制御バスを共有できます (最大 2 つのデバイス アドレスをサポート)。デバイス アドレスは、IDX ピンに接続された抵抗分圧器 (R<sub>HIGH</sub> および R<sub>LOW</sub> — 図 6-8 を参照) によって設定されます。

#### 6.5.1.1 CLK\_OUT/IDX

CLK\_OUT/IDX ピンは 2 つの機能を果たします。電源オン時に、IDX ピンの電圧が VDD と比較され、この比率によって TSER953 の構成用の各種パラメータが設定されます。TSER953 を構成した後、CLK\_OUT/IDX ピンは、イメージ センサに基準クロックを提供するためのクロック ソースに切り替わります。CLK\_OUT 機能を使用する場合、CLK\_OUT/IDX ピンにおいて 35kΩ の 最小負荷インピーダンスが必要です。

##### 6.5.1.1.1 IDX

IDX ピンは、制御インターフェイスを 2 つの可能なデバイス アドレスのいずれか 1 つ、すなわち 1.8V または 3.3V 基準 I<sup>2</sup>C アドレスに設定します。プルアップ抵抗とプルダウン抵抗を使って、適切な IDX 入力ピン電圧を設定する必要があります (表 6-11 参照)。IDX 分圧抵抗は、ピン #25 (TSER953 のピン側のフェライト フィルタの後) を基準とする必要があります。

表 6-11. IDX の設定

IDX	V <sub>TARGET</sub> 電圧範囲			V <sub>IDX</sub> の目標電圧	ストラップ抵抗の推奨値 (許容誤差 1%)		I <sup>2</sup> C 8 ビット アドレス	I <sup>2</sup> C 7 ビット アドレス	V <sub>(I2C)</sub> (I2C I/O 電圧)
	比の最小値	比の標準値	比の最大値	V <sub>VDD</sub> = 1.8V	R <sub>HIGH</sub> (kΩ)	R <sub>LOW</sub> (kΩ)			
1	0	0	0.131 x V <sub>(VDD18)</sub>	0	オープン	40.2	0x30	0x18	1.8 V
2	0.178 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.214 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.256 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.385	180	47.5	0x32	0x19	1.8 V
3	0.537 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.564 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.591 x V <sub>(VDD18)</sub>	1.015	82.5	102	0x30	0x18	3.3 V
4	0.652 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.679 x V <sub>(VDD18)</sub>	0.706 x V <sub>(VDD18)</sub>	1.223	68.1	137	0x32	0x19	3.3 V

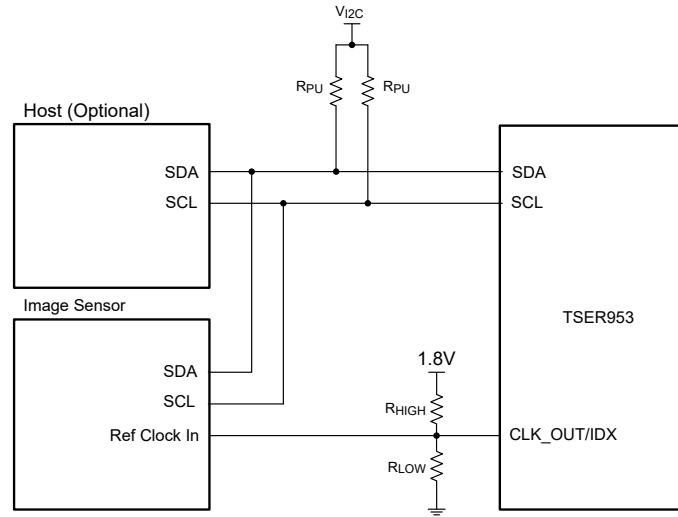


図 6-8. IDX ピンのバイアス回路

### 6.5.2 I<sup>2</sup>C インターフェイス動作

シリアル制御バスは、SCL と SDA という 2 つの信号で構成されます。SCL はシリアル バス クロック入出力信号で、SDA はシリアル バス データ入出力信号です。SCL 信号と SDA 信号はどちらも、1.8V または 3.3V のどちらかに選択される  $V_{I2C}$  への外付けプルアップ抵抗を必要とします。

標準モードおよびファースト I<sup>2</sup>C モードでは、 $R_{PU} = 4.7k\Omega$  のプルアップ抵抗を推奨します。ファースト プラス モードでは、 $R_{PU} = 470\Omega$  のプルアップ抵抗を推奨します。しかしこのプルアップ抵抗値は、容量性負荷およびデータレートの要件に応じて、さらに調整できます。これらの信号は、High に引き上げられるか、Low に駆動されます。IDX ピンは、制御インターフェイスを 2 つの可能なデバイスアドレスのどちらかに設定します。プルアップ抵抗 ( $R_{HIGH}$ ) およびプルダウン抵抗 ( $R_{LOW}$ ) を使って、適切な IDX 入力ピン電圧を設定します。

シリアルバスプロトコルは、START、REPEAT-START、STOP によって制御されます。START は、SDA が High である間に SCL が Low に遷移したときに発生します。STOP は、SDA が High に遷移したときに SCL も High である場合に発生します。図 6-9 を参照してください。

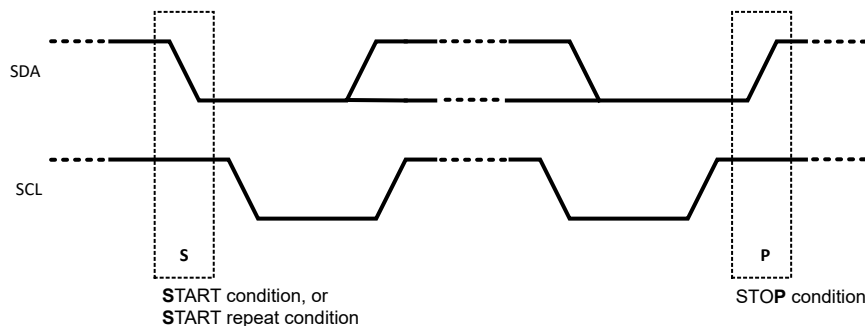


図 6-9. START 条件と STOP 条件

I<sup>2</sup>C ターゲットと通信するには、ホスト コントローラ (コントローラ) はターゲット アドレスにデータを送信し、応答を待ちます。この応答は、アクノリッジ (ACK) ビットと呼ばれます。バス上のターゲットにアドレスが正しく設定されている場合、ターゲットは、SDA バスを Low に駆動することによって、コントローラへアクノリッジ (ACK) を返します。アドレスがデバイスのターゲット アドレスと一致しない場合、ターゲットは、SDA を High に引き上げることによって、コントローラへノットアクノリッジ (NACK) を返します。ACK は、データの送信中にもバス上で発生します。コントローラがデータを書き込んでいると

き、ターゲットは、データ バイトを正常に受信する毎に ACK を返します。コントローラがデータを読み出しているとき、コントローラは、データ バイトを受信する毎に ACK を返すことによって、次のデータ バイト要求をターゲットに通知します。コントローラが読み出しを停止する場合、コントローラは、最後のデータ バイトの読み出し後に NACK を送信し、バス上に STOP 条件を生成します。バス上のすべての通信は、START 条件または 繰り返し START 条件によって開始されます。バス上のすべての通信は、STOP 条件によって終了します。図 6-10 に読み出しを示し、図 6-11 に書き込みを示します。

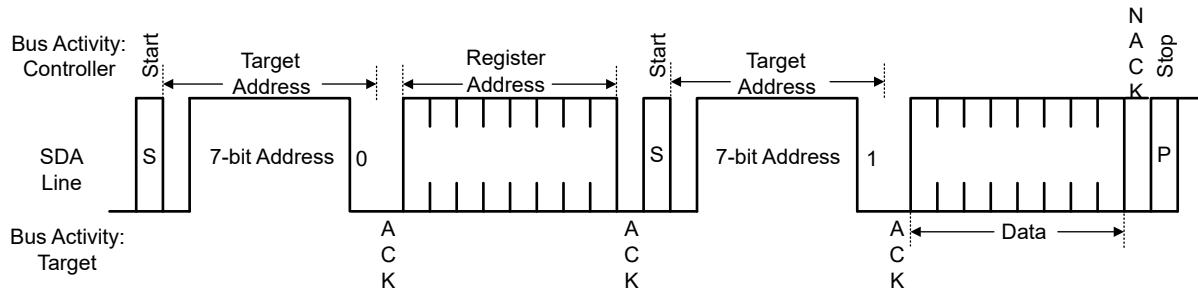


図 6-10. I<sup>2</sup>C バスの読み出し

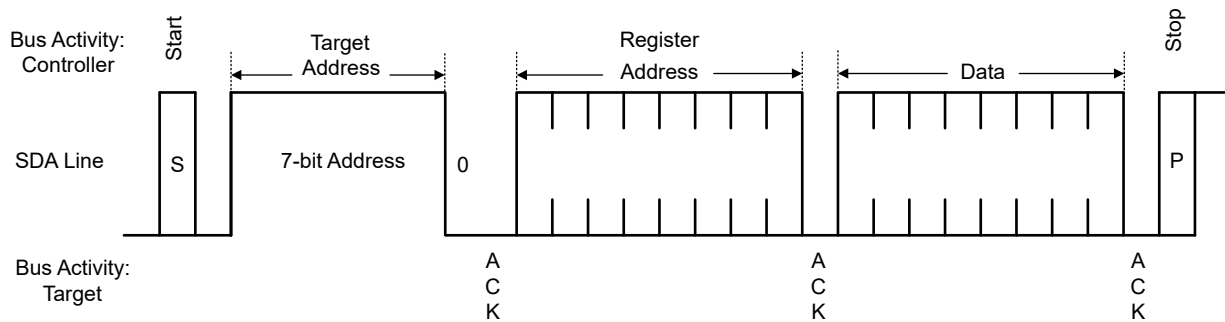


図 6-11. I<sup>2</sup>C バスの書き込み

シリアライザに配置されたすべての I<sup>2</sup>C コントローラは、I<sup>2</sup>C クロック ストレッチングをサポートする必要があります。I<sup>2</sup>C インターフェイスの要件およびスレープットに関する考慮事項の詳細については、『[双方向制御チャネルによる FPD-Link III 上の I2C 通信](#)』アプリケーション ノート (SNLA131) を参照してください。

### 6.5.3 I<sup>2</sup>C タイミング

プロキシ コントローラのタイミング パラメータは、内部基準クロックに基づいています。I<sup>2</sup>C コントローラは、レジスタ 0x0B および 0x0C のタイミング制御を使用して I<sup>2</sup>C 読み取りまたは書き込みアクセスを再生成し、標準、ファースト、またはファースト プラス動作モードに必要な I<sup>2</sup>C タイミングを満たすようにクロック信号とデータ信号を再生成します。

I<sup>2</sup>C コントローラの SCL High 時間がレジスタ 0x0B に設定されます。このフィールドは、シリアライザがローカル I<sup>2</sup>C バスのコントローラである場合の SCL 出力の High パルス幅を設定します。デフォルト値は、26.25MHz の内部基準クロックで SCL High 時間が最小 5μs になるように設定されています。これには、発振器クロック 5 周期分の追加遅延、すなわち同期および応答時間を含んでいます。公称発振器クロック周波数の単位は 38.1ns で、最小遅延 = 38.1ns × (SCL\_HIGH\_TIME + 5) となります。

I<sup>2</sup>C コントローラの SCL Low 時間がレジスタ 0x0C に設定されます。このフィールドは、シリアライザがローカル デシリアライザ I<sup>2</sup>C バスのコントローラである場合の SCL 出力の Low パルス幅を設定します。双方向制御チャネルによるアクセス中、SCL を解放する前にデータを提供するため、I<sup>2</sup>C ターゲットは、この値を SDA セットアップ時間としても使います。デフォルト値は、26.25MHz の内部基準クロックで SCL High 時間が最小 5μs になるように設定されています。これには、発振器クロック 5 周期分の追加遅延、すなわち同期および応答時間を含んでいます。公称発振器クロック周波数の単位は 38.1ns で、最小遅延 = 38.1ns × (SCL\_HIGH\_TIME + 5) となります。標準モード、ファースト モード、ファーストモード プラスのタイミング設定例は、表 6-12 を参照してください。

表 6-12. 標準的な I<sup>2</sup>C タイミングレジスタ設定

I <sup>2</sup> C モード	SCL High 時間		SCL Low 時間	
	0x0B	公称遅延	0x0C	公称遅延
標準	0x7F	5.03μs	0x7F	5.03μs
ファースト	0x13	0.914μs	0x26	1.64μs
ファースト プラス	0x06	0.419μs	0x0B	0.648μs

## 6.6 パターン生成

TSER953 は、内部パターン生成機能をサポートしているため、CSI-2 トランスミッタ出力用のビデオ テスト パターンを簡単に生成できます。次の 2 種類のパターンがサポートされています。基準カラー バー パターンおよび固定カラー パターン。これは間接レジスタ セットのパターン ジェネレータ ページ 0 によってアクセスされます。内部レジスタの詳細については、[セクション 6.7.2](#) を参照してください。Analog LaunchPad™ (ALP) ソフトウェアを使用すると、グラフィカル ユーザー インターフェイスで PATGEN を生成できます。

### 6.6.1 基準カラー バー パターン

基準カラーバーパターンは、MIPI\_CTS\_for\_D-PHY\_v1-1\_r03 仕様の付録 D で定義されたパターンに基づいています。このパターンは、CSI-2 送信データ レーン上で高、低、中周波数を出力するように設計された 8 カラー バー パターンです。

CSI-2 基準パターンは、デフォルトで 8 つのカラー バーを提供し、カラー バーに関する次のバイト データが含まれます。X バイトの 0xAA (高周波数パターン、反転)、X バイトの 0x33 (中周波数パターン)、X バイトの 0xF0 (低周波数パターン、反転)、X バイトの 0x7F (lone 0 パターン)、X バイトの 0x55 (高周波数パターン)、X バイトの 0xCC (中周波数パターン、反転)、X バイトの 0x0F (低周波数パターン)、Y バイトの 0x80 (long 1 パターン)。ほとんどの場合、Y は X と同じになります。データタイプによっては、ビデオラインの寸法を正しく埋めるために、最後のカラー バーを他のカラー バーより大きくする必要があります。

パターン ジェネレータは、以下のオプションでプログラム可能です。

- カラーバーの数 (1、2、4、または 8)
- ラインあたりのバイト数
- カラーバーあたりのバイト数
- CSI-2 データタイプ フィールドと VC-ID
- フレームあたりのアクティブなビデオ ライン数
- フレームあたりの合計ライン数 (アクティブ + ブランキング)
- ライン期間 (10ns 単位でプログラム可能)
- 垂直フロント ポーチ: フレームエンド パケットの前のブランク ライン数
- 垂直バック ポーチ: フレームスタート パケットに続くブランク ラインの数

パターン ジェネレータは、ソフトウェアによる適切なプログラミングに依存して、カラー バー幅が、指定されたデータ型に必要なブロック (またはワード) サイズの倍数に設定されていることを確認します。たとえば、RGB888 の場合、ブロック サイズは 3 バイトであり、ピクセル サイズにも一致します。この場合、カラーバーあたりのバイト数は、3 の倍数である必要があります。パターン ジェネレータは CSI-2 送信クロックドメインに実装されており、パターンを CSI-2 トランスミッタに直接供給します。この回路は、CSI-2 形式のデータを生成します。

### 6.6.2 固定カラー パターン

固定カラー パターン モードにプログラムされている場合、パターン ジェネレータは、プログラム可能な固定データ パターンを使用してビデオ イメージを生成できます。画像寸法の基本的なプログラミング フィールドは、カラー バー パターンで使用されるものと同じです。固定カラー パターンを送信するとき、カラー バー コントロールを使用して、固定パターン データと、固定パターン データをビットごとに反転したデータを切り替えることができます。

固定カラーパターンでは、バイト パターンの固定ブロック サイズを想定しています。ブロック サイズはレジスタによりプログラム可能で、ほとんどの 8 ビット、10 ビット、12 ビットのピクセル形式をサポートするよう設計されています。ブロックサイズは、バイトの整数倍のブロックに変換されたピクセルサイズに基づいて設定する必要があります。たとえば、RGB888 パタ



ーンは 3 バイトのピクセルで構成されているため、3 バイトのブロックサイズが必要です。2x12 ビットのピクセル イメージも 3 バイトのブロック サイズを必要としますが、3x12 ビットのピクセル イメージは、整数バイト数を送信するために 9 バイト (2 ピクセル) を必要とします。RAW10 パターンを送信するには、通常、4 ピクセルに対して 5 バイトのブロックサイズが必要です。そのため、1x10 ビットおよび 2x10 ビットは、5 バイトのブロックサイズで送信できます。3x10 ビットの場合、15 バイトのブロックサイズが必要です。

固定カラー パターンは最大 16 バイトのブロック サイズをサポートしており、条件によってはパターンの追加オプションが可能です。たとえば、RGB888 画像は、12 バイトのブロックサイズを使用して、4 つの異なるピクセルを交互に配置できます。最初の 3 バイトを 0xFF に、次の 3 バイトを 0x00 に設定することで、白黒交互の RGB888 イメージを 6 バイトのブロック サイズで送信できます。

最大 16 バイトのブロック サイズをサポートするため、16 個のレジスタのセットが実装されており、各データ バイトの値をプログラムできます。

### 6.6.3 パケット ジェネレータのプログラミング

このセクションの情報では、データ タイプ、フレーム サイズ、およびライン サイズに基づいて、特定のカラー バー パターンを提供するようにパターン ジェネレータをプログラムする方法について詳しく説明します。

最も基本的な設定情報は、予測されるビデオ フレーム パラメータから直接決定されます。要件には、データ タイプ、フレーム レート (フレーム / 秒)、フレームあたりのアクティブ ライン数、フレームあたりの合計ライン数 (アクティブおよびブランキング)、およびラインあたりのピクセル数が含まれます。

- PGEN\_ACT\_LPF – フレームあたりのアクティブ ライン数
- PGEN\_TOT\_LPF – フレームあたりの合計ライン数
- PGEN\_LSIZE – ビデオ ライン長 (バイト単位)。ラインあたりのピクセル数にバイト単位のピクセル サイズを乗算して計算
- CSI-2 の DataType フィールドと VC-ID。
- オプション: PGEN\_VBP – 垂直バック ポーチ。これは、「フレーム有効」に続く垂直ブランキングのライン数です。
- オプション: PGEN\_VFP – 垂直フロントポーチ。これは、「フレーム有効」の前にある垂直ブランキングのライン数です。
- PGEN\_LINE\_PD – ライン期間 (10ns 単位)。フレーム レート、およびフレームあたりの合計ライン数に基づいて計算します。
  - $\text{PGEN ライン期間} = 1 / (\text{フレームレート} * \text{PGEN\_TOT\_LPF}) * \text{フォワード チャンネル レート (Gbps)} / 40$
- PGEN\_BAR\_SIZE – カラー バー サイズ (バイト単位)。データ タイプおよびバイト単位のライン長に基づいて計算します (詳細は以下を参照)。

#### 6.6.3.1 カラー バー サイズの決定

カラー バー パターンは、送信するビデオのデータ タイプに応じて、ブロック サイズ単位またはワード サイズ単位でプログラミングする必要があります。これらのサイズは、MIPI CSI-2 仕様で定義されています。たとえば、RGB888 では、ピクセル サイズと同じ 3 バイトのブロック サイズとする必要があります。RAW10 では、4 ピクセルに等しい 5 バイトのブロックサイズが必要です。RAW12 では、2 ピクセルに等しい 3 バイトのブロックサイズが必要です。

パターン ジェネレータをプログラミングする場合、ソフトウェアはライン サイズおよびバーの数に基づいて、必要なバーサイズをバイト単位で計算する必要があります。標準の 8 色バー パターンでは、次のアルゴリズムが必要です。

- 必要とするデータ タイプおよび、そのデータ タイプの有効な長さ (ピクセル単位) を選択します。
- ピクセル / ラインをブロック / ラインに変換します (データ型仕様で定義されているように、ピクセル / ブロック数で除算します)。
- ブロック / ラインの結果をカラー バーの数 (8) で割ると、ブロック / バーが得られます。
- 結果を最も近い整数に丸めます。
- ブロック / バーをバイト / バーに変換し、その値を PGEN\_BAR\_SIZE レジスタにプログラムします。

あるいは、ピクセル / ラインをバイト / ラインに変換し、バイト / ブロックで割ることで、ブロック / ラインを計算することもできます。



#### 6.6.4 パターン ジェネレータのコード例

```
#Patgen RGB888 1920x1080p30 Fixed 8 Colorbar
writeI2C(0xB0,0x00) # Indirect Pattern Gen Registers
writeI2C(0xB1,0x01) # PGEN_CTL
writeI2C(0xB2,0x01)
writeI2C(0xB1,0x02) # PGEN_CFG
writeI2C(0xB2,0x33)
writeI2C(0xB1,0x03) # PGEN_CSI_DI
writeI2C(0xB2,0x24) # RGB888
writeI2C(0xB1,0x04) # PGEN_LINE_SIZE1
writeI2C(0xB2,0x16)
writeI2C(0xB1,0x05) # PGEN_LINE_SIZE0
writeI2C(0xB2,0x80)
writeI2C(0xB1,0x06) # PGEN_BAR_SIZE1
writeI2C(0xB2,0x02)
writeI2C(0xB1,0x07) # PGEN_BAR_SIZE0
writeI2C(0xB2,0xD0)
writeI2C(0xB1,0x08) # PGEN_ACT_LPF1
writeI2C(0xB2,0x04)
writeI2C(0xB1,0x09) # PGEN_ACT_LPF0
writeI2C(0xB2,0x38)
writeI2C(0xB1,0x0A) # PGEN_TOT_LPF1
writeI2C(0xB2,0x04)
writeI2C(0xB1,0x0B) # PGEN_TOT_LPF0
writeI2C(0xB2,0x65)
writeI2C(0xB1,0x0C) # PGEN_LINE_PD1
writeI2C(0xB2,0x0B)
writeI2C(0xB1,0x0D) # PGEN_LINE_PD0
writeI2C(0xB2,0x93)
writeI2C(0xB1,0x0E) # PGEN_VBP
writeI2C(0xB2,0x21)
writeI2C(0xB1,0x0F) # PGEN_VFP
writeI2C(0xB2,0x0A)
```

## 6.7 レジスタ マップ

「タイプ」および「デフォルト」という見出しの下にあるレジスタ定義では、次の定義が適用されます。

- R = 読み取り専用アクセス
- R/W = 読み取り / 書き込みアクセス
- R/RC = 読み取り専用アクセス、読み取り時にクリア
- (R/W)/SC = 読み取り / 書き込みアクセス、自己クリア ビット
- (R/W)/S = 読み取り / 書き込みアクセス、スタートアップ時のストラップ ピン構成に基づいて設定
- LL = Low にラッチされ、読み取りまで保持
- Lh = High にラッチされ、読み取りまで保持
- S = スタートアップ時のストラップ ピン構成に基づいて設定

### 6.7.1 メイン レジスタ

#### 6.7.1.1 I<sup>2</sup>C デバイス ID レジスタ

表 6-13. デバイス ID レジスタ (アドレス 0x00)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	DEVICE_ID	S, R/W	S	シリアライザの 7 ビット I <sup>2</sup> C ID。 このフィールドは常に I <sup>2</sup> C ID の現在の値を示します。このレジスタのビット 0 が 0 の場合、このフィールドは読み取り専用で、ストラップされた ID を示します。このレジスタのビット 0 が 1 の場合、このフィールドは読み出し / 書き込み可能で、有効な任意の I <sup>2</sup> C ID を割り当てるために使用できます。
0	SER_ID_OVERRIDE	R/W	0x0	0: デバイス ID はストラップから取得 1: ストラップされた値をレジスタ I <sup>2</sup> C デバイス ID がオーバーライド

#### 6.7.1.2 リセット

表 6-14. RESET\_CTL レジスタ (アドレス = 0x01)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:3	RESERVED	R/W	0x00	予約済み。
2	RESTART_AUTOLOAD	(R/W)/SC	0x0	ROM の再起動自動ロード。 このビットを 1 に設定すると、ROM が再ロードされます。このビットは自動でクリアされます。
1	DIGITAL_RESET_1	(R/W)/SC	0x0	デジタル リセット 1。 レジスタを含むデジタル ブロック全体をリセットします。このビットは自動でクリアされます。 1: リセット 0: 通常動作
0	DIGITAL_RESET_0	(R/W)/SC	0x0	デジタル リセット 0。 レジスタを除くデジタル ブロック全体をリセットします。このビットは自動でクリアされます。 1: リセット 0: 通常動作

#### 6.7.1.3 一般的な構成

表 6-15. General\_CFG (アドレス 0x02)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6	CONTS_CLK	R/W	0x0	CSI-2 クロック レーン構成。 0: 不連続クロック 1: 連続クロック

表 6-15. General\_CFG (アドレス 0x02) (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
5:4	CSI_LANE_SEL	R/W	0x3	CSI-2 データ レーン構成。 00:1 レーン構成 01:2 レーン構成 11:4 レーン構成
3:2	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
1	CRC_TX_GEN_ENABLE	R/W	0x1	トランスミッタ CRC ジェネレータ。 0:無効 1:イネーブル
0	I2C_STRAP_MODE	S, R/W	S	I2C ストラップ モード。 このフィールドは、デバイスの I2C 電圧レベルを示します。デバイスの起動時に、このフィールドには、ストラップされた IDX ピンからの I2C 電圧レベル設定が表示されます。このフィールドは書き込み可能で、I2C 電圧レベルを割り当てるために使用できます。このビットをプログラムすることによる I2C 電圧レベルの変更は、接続されているデシリアライザからのバックチャネルを介してリモートでのみ実行できます。 0:3.3 V 1:1.8 V

#### 6.7.1.4 フォワード チャネル モードの選択

表 6-16. MODE\_SEL (アドレス 0x03)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6	RESERVED	S, R	S	予約済み。
5	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
4	MODE_OV	R/W	0x0	0:ストラップされた MODE ピンからのシリアルライザ モード 1:レジスタ モードはストラップされた値を上書き
3	MODE_DONE	R	0x0	MODE の値が安定し、ラッチされていることを示します。
2:0	モード	S, R/W	S	このフィールドは常に、デバイスの MODE 設定を示します。このレジスタのビット 4 が 0 の場合、このフィールドは読み取り専用で、モード設定を示します。このレジスタのビット 4 が 1 の場合、このフィールドは読み出し / 書き込み可能で、モードの割り当てに使用できます。PDB が Low から High に遷移すると、モードはストラップ値からラッチされます。 動作モード: 000: CSI-2 同期モード 001: 予約済み 010: CSI-2 非同期外部クロック モード (ローカル クロック ソースが必要) 011: CSI-2 非同期内部 AON クロック 101: DVP 外部クロック互換モード (ローカル クロック ソースが必要)

#### 6.7.1.5 BC\_MODE\_SELECT

表 6-17. BC\_MODE\_SELECT (アドレス 0x04)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2	MODE_OVERWRITE_100m	R/W	0x0	28 ビット RAW 10 モード動作。 RX のロックが検出されると、DVP 互換の RAW 10 DVP モード (28 ビット) が双方向制御チャネルによって自動的に設定されます。ソフトウェアはこの値を上書きできますが、双方向制御チャネルによる上書きを禁止するために、DVP_MODE_OVER_EN ビットもセットする必要があります。
1	MODE_OVERWRITE_75m	R/W	0x0	28 ビット RAW 12 モード動作。 RX のロックが検出されると、DVP 互換の RAW 12 HF DVP モード (28 ビット) が双方向制御チャネルによって自動的に設定されます。ソフトウェアはこの値を上書きできますが、双方向制御チャネルによる上書きを禁止するために、DVP_MODE_OVER_EN ビットもセットする必要があります。
0	DVP_MODE_OVER_EN	R/W	0x0	双方向制御チャネルによる DVP モード (28 ビット) 動作の自動ロードを防止します。

## 6.7.1.6 PLL クロック制御

表 6-18. PLLCLK\_CTRL レジスタ (アドレス = 0x05)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	CLKIN_DIV	R/W	0x0	内部リファレンスを生成する CLKIN クロック分周比。 3'b000:CLKIN を 1 分周 3'b001:CLKIN を 2 分周 3'b010:CLKIN を 4 分周 3'b011:CLKIN を 8 分周 3'b100~3'b111:RESERVED
3	OSCCLK_SEL	R/W	0x0	非同期の内部クロックで動作している場合、または外部システム クロックが検出されない場合に、内部で生成される OSC クロック基準。 0:24.2MHz~25.5MHz、2Gbps ライン レートの設定 1:48.4MHz~51MHz、4Gbps ライン レートの設定
2:0	RESERVED	R/W	0x3	予約済み。

## 6.7.1.7 クロック出力制御 0

TSER953 には、各種センサのシステム クロック入力要件を満たすようにプログラム可能なリファレンス出力クロックが用意されています。クロック出力周波数の制御は、入力分周器とレジスタ 0x06 の M 値、レジスタ 0x07 の N 値によって設定されます。

表 6-19. CLKOUT\_CTRL0 (アドレス 0x06)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:5	HS_CLK_DIV	R/W	0x2	M/N 分周器のクロック ソースは、フォワード チャネルのデータ レートをこのレジスタ フィールドで分周したものです。 000:1 で分周 001:2 で分周 010:4 で分周 011:8 で分周 100:16 で分周
4:0	DIV_M_VAL	R/W	0x01	CLKOUT の M/N 分周器の M 値。CLKOUT は、内部の高速クロックの M/N 比を使用してプログラムでき、システムのセンサ要件に基づいてクロック出力を生成できます。M/N 比を選択する場合は、CLKOUT 周波数が 100MHz 未満になるように設定する必要があります。M 値は $\geq 0$ である必要があります。M を 0 に設定すると、CLKOUT がディセーブルになり、出力は静的に HIGH または LOW に維持されます。

## 6.7.1.8 クロック出力制御 1

TSER953 には、各種センサのシステム クロック入力要件を満たすようにプログラム可能なリファレンス出力クロックが用意されています。クロック出力周波数の制御は、入力分周器とレジスタ 0x06 の M 値、レジスタ 0x07 の N 値によって設定されます。

表 6-20. CLKOUT\_CTRL1 (アドレス 0x07)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	DIV_N_VAL	R/W	0x28	CLKOUT の M/N 分周器の N 値。CLKOUT は、内部の高速クロックの M/N 比を使用してプログラムでき、システムのセンサ要件に基づいてクロック出力を生成できます。M/N 比を選択する場合は、CLKOUT 周波数が 100MHz 未満になるように設定する必要があります。N はゼロ以外の値に設定する必要があります。

### 6.7.1.9 バック チャネル ウォッチドッグ制御

表 6-21. BCC\_WATCHDOG (アドレス 0x08)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	BCC_WD_TIMER	R/W	0x7F	BCC_WD_TIMER は、双方向制御チャネルのウォッチドッグ タイムアウト値を 2ms 単位で設定します。このフィールドは 0 には設定できません。ウォッチドッグ タイマを使うと、設定された時間内に制御チャネル トランザクションが完了しなかった場合に制御チャネル トランザクションを終了させることができます。
0	BCC_WD_TIMER_DISABLE	R/W	0x0	双方向制御チャネル ウォッチドッグ タイマの無効化。 1: BCC ウォッチドッグ タイマ動作を無効化 0: BCC ウォッチドッグ タイマ動作を有効化

### 6.7.1.10 I2C 制御 1

表 6-22. I2C\_CONTROL1 (アドレス 0x09)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	LCL_WRITE_DISABLE	R/W	0x0	ローカルレジスタへのリモート書き込み無効。 このビットを 1 に設定すると、制御チャネル全体からのローカル デバイスのレジスタへのリモート書き込みが禁止されます。これにより、デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C コントローラからのシリアライザのレジスタへの書き込みが禁止されます。このビットをセットしても、シリアライザの I <sup>2</sup> C ターゲットへのリモートアクセスには影響しません。
6:4	I2C_SDA_HOLD	R/W	0x1	内部 SDA ホールド時間。 このフィールドは、SDA 入力のために確保される、SCL 入力に対する内部ホールド時間を設定します。単位は 50 ナノ秒です。
3:0	I2C_FILTER_DEPTH	R/W	0xE	I2C グリッチ フィルタ深さ。 このフィールドは、SCL および SDA 入力で除去されるグリッチ パルスの最大幅を設定します。単位は 5 ナノ秒です。

### 6.7.1.11 I2C 制御 2

表 6-23. I2C\_CONTROL2 (アドレス 0x0A)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	SDA_OUTPUT_SETUP	R/W	0x1	リモート Ack SDA 出力セットアップ。 制御チャネル (リモート) アクセスがアクティブな場合、このフィールドは、ACK サイクル中の SCL の立ち上がりエッジに対する SDA 出力からのセットアップ時間を設定します。 この値を設定すると、セットアップ時間が 640ns 単位で増加します。このフィールドが 0 のときの SDA から SCL への出力セットアップ時間の公称値は 80ns です。
3:2	SDA_OUTPUT_DELAY	R/W	0x0	SDA 出力遅延。 このフィールドは、SCL の立ち下がりエッジに対する SDA 出力の追加遅延を設定します。この値を設定すると、出力遅延が 40ns 単位で増えます。 SCL から SDA までの出力遅延の公称値は以下の通りです。 00: 240ns 01: 280ns 10: 320ns 11: 360ns
1	I2C_BUS_TIMER_SPEEDUP	R/W	0x0	I <sup>2</sup> C バスのウォッチドッグ タイマを短縮。 1: ウォッチドッグ タイマは約 50µs 後に満了 0: ウォッチドッグ タイマは約 1 秒後に満了

表 6-23. I2C\_CONTROL2 (アドレス 0x0A) (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
0	I2C_BUS_TIMER_DISABLE	R/W	0x0	I <sup>2</sup> C バスのウォッチドッグ タイマを無効化。 I <sup>2</sup> C ウォッチドッグ タイマを使って、I <sup>2</sup> C バスがフリーであること、またはトランザクションの異常終了の後でハングアップしていることを検出できます。SDA が High でありかつ約 1 秒間信号伝達が見られない場合、I <sup>2</sup> C バスはフリーであるとみなされます。SDA が Low でありかつ信号伝達が見られない場合、本デバイスは SCL で 9 クロックを駆動してバスをクリアすることを試みます。

6.7.1.12 SCL High 時間

表 6-24. SCL\_HIGH\_TIME (アドレス 0x0B)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	SCL_HIGH_TIME	R/W	0x7F	I <sup>2</sup> C コントローラの SCL High 時間。 このフィールドは、シリアライザがローカル I <sup>2</sup> C バスのコントローラである場合の SCL 出力の High パルス幅を設定します。単位は 38.1ns です (発振器クロック周波数が公称値 26.25MHz である場合)。そのデフォルト値は、26.25MHz の内部発振器クロック周波数を使って 5μs 以上の SCL High 時間を確保するように設定されています。遅延には、発振器クロック周期の 5 倍の追加遅延時間が含まれます。 最小遅延 = 38.0952ns × (SCL_HIGH_TIME + 5)

6.7.1.13 SCL Low 時間

表 6-25. SCL\_LOW\_TIME (アドレス 0x0C)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	SCL_LOW_TIME	R/W	0x7F	I <sup>2</sup> C SCL Low 時間。 このフィールドは、シリアライザがローカル I <sup>2</sup> C バスのコントローラである場合の SCL 出力の Low パルス幅を設定します。双方向制御チャンネルによるアクセス中、SCL を解放する前にデータを提供するため、I <sup>2</sup> C ターゲットはこの値を SDA セットアップ時間としても使います。単位は 38.1ns です (発振器クロック周波数が公称値 26.25MHz である場合)。そのデフォルト値は、26.25MHz の内部発振器クロック周波数を使って 5μs 以上の SCL Low 時間を確保するように設定されています。遅延には、クロック周期の 5 倍の追加遅延時間が含まれます。 最小遅延 = 38.0952ns × (SCL_LOW_TIME + 5)

6.7.1.14 ローカル GPIO データ

表 6-26. LOCAL\_GPIO\_DATA (アドレス 0x0D)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	GPIO_RMTEN	R/W	0xF	ローカル GPIO 上のリモートデシリアライザ GPIO データを有効化します。 ビット 7: このビットが 1 に設定されている場合、リモート GPIO3 を有効化 ビット 6: このビットが 1 に設定されている場合、リモート GPIO2 を有効化 ビット 5: このビットが 1 に設定されている場合、リモート GPIO1 を有効化 ビット 4: このビットが 1 に設定されている場合、リモート GPIO0 を有効化
3:0	GPIO_OUT_SRC	R/W	0x0	GPIO 出力ソース。 このレジスタは 4 つの GPIO の論理出力を設定します。GPIO_RMTEN をディセーブルにし、GPIOx_OUT_EN をイネーブルにする必要があります。 ビット 3: GPIO3 に 0/1 を書き込む ビット 2: GPIO2 に 0/1 を書き込む ビット 1: GPIO1 に 0/1 を書き込む ビット 0: GPIO0 に 0/1 を書き込む

### 6.7.1.15 GPIO の入力制御

表 6-27. GPIO\_INPUT\_CTRL (アドレス 0x0E)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	GPIO3_OUT_EN	R/W	0x0	GPIO3 出力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
6	GPIO2_OUT_EN	R/W	0x0	GPIO2 出力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
5	GPIO1_OUT_EN	R/W	0x0	GPIO1 出力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
4	GPIO0_OUT_EN	R/W	0x0	GPIO0 出力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
3	GPIO3_INPUT_EN	R/W	0x1	GPIO3 入力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
2	GPIO2_INPUT_EN	R/W	0x1	GPIO2 入力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
1	GPIO1_INPUT_EN	R/W	0x1	GPIO1 入力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル
0	GPIO0_INPUT_EN	R/W	0x1	GPIO0 入力イネーブル。 0:無効化 1:イネーブル

### 6.7.1.16 DVP\_CFG

表 6-28. DVP\_CFG (アドレス 0x10)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:5	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
4	DVP_DT_ANY_EN	R/W	0x0	アサートされると、DVP 経由のロング データ タイプ (DT) パケットを持つ任意のパケットを許可します。
3	DVP_DT_MATCH_EN	R/W	0x0	アサートされると、DVP_DT レジスタの値に基づいてデータタイプのマッチングを行います。注:このビットがアサートされると、DVP_DT レジスタへの書き込みはブロックされます。
2	DVP_DT_YUV_EN	R/W	0x0	このビットがアサートされ、mode_100m もアサートされている場合、DVP 経由で YUV 10 ビット DT を許可します (YUV 10 ビット DT は 0x19、0x1d、0x1f)。
1	DVP_FV_IN	R/W	0x0	フレーム有効の極性を反転。
0	DVP_LV_INV	R/W	0x0	ライン有効の極性を反転。

### 6.7.1.17 DVP\_DT

表 6-29. DVP\_DT (アドレス 0x11)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
5:0	DVP_DT_MATCH_VAL	R/W	0x0	DVP_CFG レジスタの DVP_DT_MATCH_EN がアサートされると、DVP ブロックは、mode_75m または mode_100m の設定に関係なく、この DT を持つパケットの通過を許可します。DT 値はロング DT 値である必要があります (ビット 5 または 4 を設定する必要があります)。



6.7.1.18 BIST エラーを強制

表 6-30. FORCE\_BIST\_ERR (アドレス 0x13)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	FORCE_FC_ERR	SC	0x0	FORCE_ERR_CNT を使用すると、FORCE_FC_CNT の値に基づいて、フォワード チャンネル パリティ エラーの数を強制的に設定できます。BIST モードの場合、BIST モードに入るとパリティエラーが自動的に生成されます。通常動作時にパリティ エラーを注入するためには、このビットを 1 にセットする必要があります。 0: 強制無効 1: 強制有効
6:0	FORCE_FC_CNT	R/W	0x00	強制エラー カウント。この値を強制パリティ エラーの希望する数に設定します。

6.7.1.19 リモート BIST 制御

表 6-31. REMOTE\_BIST\_CTRL (アドレス 0x14)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	FORCE_ERR_CNT	R/W	0x0	このビットを設定すると、FORCE_ERR_CNT に基づいて FC エラーを強制します。 0: 強制無効 1: 強制有効
3	LOCAL_BIST_EN	R/W	0x0	強制的に TSER953 を BIST モードに移行させます。
2:1	BIST_CLOCK	R/W	0x0	BIST クロックソースの選択。 00: 外部 / システム クロック 01: 50MHz 内部クロック 1X: 25MHz 内部クロック
0	REMOTE_BIST_EN	R/W	0x0	DVP 互換のリモート BIST イネーブル レジスタ。

6.7.1.20 最大電圧ゲイン

表 6-32. SENSOR\_VGAIN (アドレス 0x15)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:0	VOLT_GAIN	R/W	0x20	電圧センサのゲイン設定。VOLT_GAIN = (128 / REG_VALUE)。 0x40: ゲイン = 2 0x20: ゲイン = 4 0x10: ゲイン = 8

6.7.1.21 SSI 制御 0

表 6-33. SENSOR\_CTRL0 (アドレス 0x17)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	RESERVED	R/W	0x3	予約済み。
3:2	SENSOR_ENABLE	R/W	0x3	温度および電圧センサ イネーブル。 00: 無効化 11: イネーブル
1:0	SENSE_V_GPIO	R/W	0x0	入力電圧センサの 0/1 測定用に GPIO 0/1 をイネーブルします。 00: 電圧検出なし 01: GPIO0 電圧検出 10: GPIO1 電圧検出 11: GPIO0 および GPIO1 電圧検出

### 6.7.1.22 SSI 制御 1

表 6-34. SENSOR\_CTRL1 (アドレス 0x18)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	SENSE_GAIN_EN	R/W	0x1	センサのゲイン設定を有効にします。
6:0	RESERVED	R/W	0x00	予約済み。

### 6.7.1.23 電圧センサ 0 のスレッシュホールド

表 6-35. SENSOR\_V0\_THRESH (アドレス 0x19)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	SENSE_V0_HI	R/W	0x6	GPIO0/V0 センサの上限。GPIO0 が電圧センサとして構成されているとき、測定電圧が SENSE_V0_HI を上回ると、SENSOR_STATUS レジスタの V0_SENSOR_HI アラームがトリガされます。最大読み取り値は、VOLTAGE_SENSOR_V0_MAX から読み出すことができます。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	SENSE_V0_LO	R/W	0x2	GPIO0/V0 センサの下限。GPIO0 が電圧センサとして構成されているとき、測定電圧が SENSE_V0_LO を下回ると、SENSOR_STATUS レジスタの V0_SENSOR_LOW アラームがトリガされます。最小読み取り値は、VOLTAGE_SENSOR_V0_MIN から読み出すことができます。

### 6.7.1.24 電圧センサ 1 のスレッシュホールド

表 6-36. SENSOR\_V1\_THRESH (アドレス 0x1A)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	SENSE_V1_HI	R/W	0x6	GPIO1/V1 センサの上限。GPIO1 が電圧センサとして構成されているとき、測定電圧が SENSE_V1_HI を上回ると、SENSOR_STATUS レジスタの V1_SENSOR_HI アラームがトリガされます。最大読み取り値は、VOLTAGE_SENSOR_V1_MAX から読み出すことができます。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	SENSE_V1_LO	R/W	0x2	GPIO1/V1 センサの下限。GPIO1 が電圧センサとして構成されているとき、測定電圧が SENSE_V1_LO を下回ると、SENSOR_STATUS レジスタの V1_SENSOR_LOW アラームがトリガされます。最小読み取り値は、VOLTAGE_SENSOR_V1_MIN から読み出すことができます。

### 6.7.1.25 温度センサのスレッシュホールド

表 6-37. SENSOR\_T\_THRESH (アドレス 0x1B)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	SENSE_T_HI	R/W	0x6	温度センサの上限スレッシュホールド。温度センサがイネーブルで、測定された温度が SENSE_T_HI 制限値を上回ると、SENSOR_STATUS の T_SENSOR_HI アラームがトリガされます。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	SENSE_T_LO	R/W	0x2	温度センサの下限スレッシュホールド。温度センサがイネーブルで、測定された温度が SENSE_T_LO 制限値を下回ると、SENSOR_STATUS の T_SENSOR_LOW アラームがトリガされます。

### 6.7.1.26 CSI-2 のアラーム イネーブル

表 6-38. ALARM\_CSI\_EN (Address 0x1C)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。

**表 6-38. ALARM\_CSI\_EN (Address 0x1C) (続き)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
5	CSI_NO_FV_EN	R/W	0x1	CSI-2 フレーム無効アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル
4	DPHY_SYNC_ERR_EN	R/W	0x1	DPHY_SYNC_ERR アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル
3	DPHY_CTRL_ERR_EN	R/W	0x1	DPHY_CTRL_ERR アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル
2	CSI_ECC_2_EN	R/W	0x1	CSI_ECC2 アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル
1	CSI_CHKSUM_ERR_EN	R/W	0x1	CSI-2 チェックサム エラー アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル
0	CSI_LENGTH_ERR_EN	R/W	0x1	CSI-2 長さエラー アラーム イネーブル。 1: イネーブル 0: ディセーブル

6.7.1.27 アラーム検出イネーブル

**表 6-39. ALARM\_SENSE\_EN (アドレス 0x1D)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
5	T_OVER	R/W	0x0	温度センサ上限超過アラームを有効にします。
4	T_UNDER	R/W	0x0	温度センサ下限超過アラームを有効にします。
3	V1_OVER	R/W	0x0	電圧 1 センサ上限超過アラームを有効にします。
2	V1_UNDER	R/W	0x0	電圧 1 センサ下限超過アラームを有効にします。
1	V0_OVER	R/W	0x0	電圧 0 センサ上限超過アラームを有効にします。
0	V0_UNDER	R/W	0x0	電圧 0 センサ下限超過アラームを有効にします。

6.7.1.28 バック チャネルのアラーム イネーブル

**表 6-40. ALARM\_BC\_EN (アドレス 0x1E)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6	BCC_TARGET_TO_ERROR_EN	R/W	0x0	BCC_TARGET_TO_ERROR アラームをイネーブルにします。
5	BCC_TARGET_ERROR_EN	R/W	0x0	BCC_TARGET_ERROR アラームをイネーブルにします。
4	BCC_MSTR_TO_ERROR_EN	R/W	0x0	BCC_MSTR_TO_ERROR アラームをイネーブルにします。
3	BCC_MSTR_ERROR_EN	R/W	0x0	BCC_MSTR_ERROR アラームをイネーブルにします。
2	BCC_DATA_ERROR_EN	R/W	0x0	BCC_DATA_ERROR アラームをイネーブルにします
1	CRC_ERR_EN	R/W	0x0	CRC_ERR アラームをイネーブルにします。
0	LINK_DETECT_EN	R/W	0x0	LINK_DETECT アラームをイネーブルにします。

### 6.7.1.29 CSI-2 の極性選択

CSI-2 極性選択レジスタを使用すると、各データレーンの P/N 入力極性を変更できます。

**表 6-41. CSI\_POL\_SEL (アドレス 0x20)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:5	RESERVED	R	0x0	予約済み。
4	POLARITY_CLK0	R/W	0x0	CSI-2 CLK レーン 0 の極性。
3	POLARITY_D3	R/W	0x0	CSI-2 データレーン 3 の極性。
2	POLARITY_D2	R/W	0x0	CSI-2 データレーン 2 の極性。
1	POLARITY_D1	R/W	0x0	CSI-2 データレーン 1 の極性。
0	POLARITY_D0	R/W	0x0	CSI-2 データレーン 0 の極性。

### 6.7.1.30 CSI-2 の LP モードの極性

CSI-2 LP モード極性レジスタを使用すると、低消費電力モードにおけるすべてのクロックレーンおよびデータレーンの極性を変更できます。

**表 6-42. CSI\_LP\_POLARITY (アドレス 0x21)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:5	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
4	POL_LP_CLK0	R/W	0x0	LP CSI-2 クロックレーンの極性。
3:0	POL_LP_DATA	R/W	0x0	LP CSI-2 データレーンの極性。

### 6.7.1.31 CSI-2 の高速 RX イネーブル

CSI-2 高速 RX イネーブルレジスタはシステムのデバッグ用であり、通常動作では 0x00 に設定する必要があります。

**表 6-43. CSI\_EN\_HSRX (アドレス 0x22)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R	0x0	予約済み。
6:0	RESERVED	R/W	0x00	予約済み。

### 6.7.1.32 CSI-2 の低消費電力イネーブル

CSI-2 低消費電力イネーブルレジスタは、システムのデバッグを目的としています。

**表 6-44. CSI\_EN\_LPRX (アドレス 0x23)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R	0x0	予約済み。
6:0	RESERVED	R/W	0x00	予約済み。

### 6.7.1.33 CSI-2 の終端イネーブル

CSI-2 終端イネーブルレジスタは、システムのデバッグを目的としています。

**表 6-45. CSI\_EN\_RXTERM (アドレス 0x24)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
3	EN_RXTERM_D3	R/W	0x0	予約済み。
2	EN_RXTERM_D2	R/W	0x0	予約済み。
1	EN_RXTERM_D1	R/W	0x0	予約済み。
0	EN_RXTERM_D0	R/W	0x0	予約済み。

6.7.1.34 CSI-2 のパケット ヘッダー制御

表 6-46. CSI\_PKT\_HDR\_TINIT\_CTRL (アドレス 0x31)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	PKT_HDR_SEL_VC	R/W	0x0	インターリーブ VC パケットの場合は、VC ID を選択してパケットヘッダーを表示します。これは、ビット 4 が High (PKT_HDR_VCI_ENABLE) に設定されている場合にのみ有効です。
5	PKT_HDR_CORRECTED	R/W	0x1	1: レシーバに送信された訂正済み CSI-2 パケットヘッダー (エラーの場合) を表示します 0: イメージャから受信した CSI-2 パケットヘッダーを表示します。
4	PKT_HDR_VCI_ENABLE	R/W	0x0	インターリーブ モードで VC に基づく CSI-2 パケットヘッダー選択を有効化します。インターリーブ VC パケットの場合、このビットをセットして、各 VC のパケットヘッダーを記録します。通常のデータパケットの場合、このビットは無視します。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	TINIT_TIME	R/W	0x0	電源投入後の CSI-2 初期時間。この期間中、すべての CSI-2 レーンについて、すべての LP 制御データは無視されます。 000 = 100µs 001 = 200µs 010 = 300µs 111 = 800µs など。

6.7.1.35 バック チャネルの構成

表 6-47. BCC\_CONFIG (アドレス 0x32)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	I2C_PASS_THROUGH_ALL	R/W	0x0	すべてのトランザクションで I2C パススルー。 0: 無効化 1: イネーブル
6	I2C_PASS_THROUGH	R/W	0x0	デコードが一致する場合、デシリアライザへの I2C パススルー。 0: パススルーを無効化 1: パススルーを有効化
5	AUTO_ACK_ALL	R/W	0x0	フォワード チャネルのロック状態やリモートアクリッジのステータスに関係なく、すべての I2C 書き込みを自動的にアクリッジします。 1: 有効 0: 無効
4	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
3	RX_PARITY_CHECKER_ENABLE	R/W	0x1	パリティ チェッカ有効。 0: 無効 1: イネーブル
2	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
1	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
0	RESERVED	R/W	0x1	予約済み。

6.7.1.36 データパス制御 1

表 6-48. DATAPATH\_CTL1 (アドレス 0x33)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:3	RESERVED	R/W	0x00	予約済み。
2	DCA_CRC_EN	R/W	0x1	DCA CRC 有効。 1 に設定されている場合、フォワード チャネルは、DCA シーケンスの一部として CRC を送信します。DCA CRC は、DCA シーケンスの最初の 8 バイトを保護します。 CRC は、9 番目のバイトとして送信されます。

表 6-48. DATAPATH\_CTL1 (アドレス 0x33) (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
1:0	FC_GPIO_EN	R/W	0x0	<p>フォワード チャンネル GPIO 有効。 有効化するフォワード チャンネル GPIO の数を設定します。</p> <p>00:GPIO 無効 01:1 つの GPIO 10:2 つの GPIO 11:4 つの GPIO</p>

### 6.7.1.37 リモート パートナー能力 1

表 6-49. REMOTE\_PAR\_CAP1 (アドレス 0x35)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	FREEZE_DES_CAP	R/W	0x0	<p>パートナーの能力を凍結します。 双方向制御チャンネルによるパートナー機能の自動ロードを防止します。レジスタ 0x1E および 0x1F 書き込まれた値でこの機能は固定されます。</p>
6	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
5	BIST_EN	R/W	0x0	<p>リンク BIST 有効。 このビットは、リモート パートナーが V<sup>3</sup>Link インターフェイス上で BIST 動作を要求していることを示します。 このフィールドは、バック チャンネル リンクが検出されると、双方向制御チャンネルによって自動的に設定されます。ソフトウェアはこの値を上書きできますが、双方向制御チャンネルによる上書きを禁止するため、FREEZE DES CAP ビットもセットする必要があります。</p>
4	MPORT	R/W	0x0	<p>リモート パートナー マルチポート有効。 0:リモート パートナーは、シングルポート デシリアライザ デバイスです。 1:リモート パートナーは、マルチポート デシリアライザ デバイスです。 このフィールドは、バック チャンネル リンクが検出されると、双方向制御チャンネルによって自動的に設定されます。ソフトウェアはこの値を上書きできますが、双方向制御チャンネルによる上書きを禁止するため、FREEZE DES CAP ビットもセットする必要があります。</p>
3:0	PORT_NUM	R/W	0x0	<p>リモートパートナーのポート番号。 マルチポート デバイスに接続されている場合、このフィールドはシリアライザが接続されているポート番号を示します。 このフィールドは、バック チャンネル リンクが検出されると、双方向制御チャンネルによって自動的に設定されます。ソフトウェアはこの値を上書きできますが、双方向制御チャンネルによる上書きを禁止するため、FREEZE DES CAP ビットもセットする必要があります。</p>

### 6.7.1.38 パートナー デシリアライザ ID

表 6-50. DES\_ID (アドレス 0x37)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	DES_ID	R/W	0x3D	<p>リモート デシリアライザ ID。 このフィールドは通常、リモート デシリアライザから自動的にロードされます。</p>
0	FREEZE_DEVICE_ID	R/W	0x0	<p>デシリアライザ デバイス ID を固定します。 バック チャンネルからデシリアライザ デバイス ID が自動ロードされないようにします。ID は、すでに書き込まれた値に固定されます。</p>

6.7.1.39 ターゲット 0 ID

表 6-51. TARGET\_ID\_0 (アドレス 0x39)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_0	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス ID 0。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID0 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

6.7.1.40 ターゲット 1 ID

表 6-52. TARGET\_ID\_1 (アドレス 0x3A)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_1	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス ID 1。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID1 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

6.7.1.41 ターゲット 2 ID

表 6-53. TARGET\_ID\_2 (アドレス 0x3B)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_2	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス ID 2。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID2 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

6.7.1.42 ターゲット 3 ID

表 6-54. TARGET\_ID\_3 (アドレス 0x3C)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_3	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス ID 3。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID3 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

6.7.1.43 ターゲット 4 ID

表 6-55. TARGET\_ID\_4 (アドレス 0x3D)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_4	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス ID 4。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID4 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。



### 6.7.1.44 ターゲット 5 ID

**表 6-56. TARGET\_ID\_5 (アドレス 0x3E)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_5	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス ID 5。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID5 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

### 6.7.1.45 ターゲット 6 ID

**表 6-57. TARGET\_ID\_6 (アドレス 0x3F)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_6	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス ID 6。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID6 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

### 6.7.1.46 ターゲット 7 ID

**表 6-58. TARGET\_ID\_7 (アドレス 0x40)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_7	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス ID 7。 リモート デシリアライザに接続されたリモート I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスの I <sup>2</sup> C 物理アドレスを設定します。I <sup>2</sup> C トランザクションがターゲット エイリアス ID7 にアドレス指定された場合、そのトランザクションが双方向制御チャネルでデシリアライザに転送される前に、そのトランザクションはこのアドレスに再割り当てされます。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

### 6.7.1.47 ターゲット 0 エイリアス

**表 6-59. TARGET\_ID\_ALIAS\_0 (アドレス 0x41)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_0	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス エイリアス ID 0。 リモート デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID0 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I <sup>2</sup> C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_0	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 0 へのすべての I <sup>2</sup> C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1:有効 0:無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

### 6.7.1.48 ターゲット 1 エイリアス

表 6-60. TARGET\_ID\_ALIAS\_1 (アドレス 0x42)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_1	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス エイリアス ID 1。 リモート デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID1 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I <sup>2</sup> C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_1	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 1 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1:有効 0:無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

### 6.7.1.49 ターゲット 2 エイリアス

表 6-61. TARGET\_ID\_ALIAS\_2 (アドレス 0x43)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_2	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス エイリアス ID 2。 リモート デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID2 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I <sup>2</sup> C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_2	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 2 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1:有効 0:無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

### 6.7.1.50 ターゲット 3 エイリアス

表 6-62. TARGET\_ID\_ALIAS\_3 (アドレス 0x44)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_3	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス エイリアス ID 3。 リモート デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID3 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I <sup>2</sup> C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_3	R/W	0x0	フォワード チャネルのロック状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 3 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1:有効 0:無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

### 6.7.1.51 ターゲット 4 エイリアス

表 6-63. TARGET\_ID\_ALIAS\_4 (アドレス 0x45)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_4	R/W	0x00	7 ビットのリモートターゲット デバイス エイリアス ID 4。 リモート デシリアライザに接続された I <sup>2</sup> C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID4 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I <sup>2</sup> C ターゲットへのアクセスが無効化されます。

表 6-63. TARGET\_ID\_ALIAS\_4 (アドレス 0x45) (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
0	TARGET_AUTO_ACK_4	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 4 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1: 有効 0: 無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

#### 6.7.1.52 ターゲット 5 エイリアス

表 6-64. TARGET\_ID\_ALIAS\_5 (アドレス 0x46)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_5	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス エイリアス ID 5。 リモート デシリアライザに接続された I2C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID5 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I2C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_5	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 5 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1: 有効 0: 無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

#### 6.7.1.53 ターゲット 6 エイリアス

表 6-65. TARGET\_ID\_ALIAS\_6 (アドレス 0x47)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_6	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス エイリアス ID 6。 リモート デシリアライザに接続された I2C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID6 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I2C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_6	R/W	0x0	フォワード チャネルのロック状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 6 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1: 有効 0: 無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

#### 6.7.1.54 ターゲット 7 エイリアス

表 6-66. TARGET\_ID\_ALIAS\_7 (アドレス 0x48)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:1	TARGET_ID_ALIAS_7	R/W	0x00	7 ビットのリモート ターゲット デバイス エイリアス ID 7。 リモート デシリアライザに接続された I2C ターゲット デバイスを指定したトランザクションを検出するためのデコーダを設定します。このトランザクションは、ターゲット ID7 レジスタで指定されたアドレスに再割り当てされます。このフィールドの値を 0 にすると、リモート I2C ターゲットへのアクセスが無効化されます。
0	TARGET_AUTO_ACK_7	R/W	0x0	フォワード チャネル ロックの状態やリモート デシリアライザ アクノリッジのステータスに関係なく、リモート ターゲット 7 へのすべての I2C 書き込みを自動的にアクノリッジします。 1: 有効 0: 無効 これはデバッグのみを目的としており、通常の動作では推奨しません。

6.7.1.55 バック チャネル制御

表 6-67. BC\_CTRL (アドレス 0x49)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	RESERVED	R	0x0	予約済み。
5	BIST_CRC_ERR_CLR	(R/W)/SC	0x0	BIST CRC エラー カウンタをクリアします。 0:クリア無効 1:クリア有効
4	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
3	CRC_ERR_CLR	(R/W)/SC	0x0	CRC エラーをクリアします。 0:クリア無効 1:クリア有効
2:0	LINK_DET_TIMER	R/W	0x0	TX-RX リンク検出タイム値。

6.7.1.56 リビジョン ID

表 6-68. REV\_MASK\_ID (アドレス 0x50)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	REVISION_ID	R	0x2	リビジョン ID。
3:0	MASK_ID	R	0x0	マスク ID。

6.7.1.57 デバイス ステータス

表 6-69. Device STS (アドレス 0x51)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	CFG_CKSUM_STS	R	0x0	構成チェックサムは正常です。 eFuse ROM 内の構成データのチェックサムが有効であった場合、このビットは初期化の後にセットされます。
6	CFG_INIT_DONE	R	0x0	電源投入時の初期化が完了しました。 初期化が完了すると、このビットがセットされます。eFuse ROM からの構成が完了しました。
5:0	RESERVED	R	0x00	予約済み。

6.7.1.58 一般ステータス

表 6-70. GENERAL\_STATUS (アドレス 0x52)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R	0x0	予約済み。
6	RX_LOCK_DETECT	R	0x0	デシリアライザのロック ステータス。このビットはデシリアライザのロック ステータスを示します。
5	RESERVED	R	0x0	予約済み。
4	LINK_LOST_FLAG	R	0x0	バック チャネル リンク喪失ステータス変化。 BC LINK DET 喪失ステータスの変化が検出された場合、このビットがセットされます。このビットは、CRC ERR CLR レジスタを読み出すか、HS PLL がロックを失うとクリアされます。
3	BIST_CRC_ERR	R	0x0	BIST エラー検出。 BIST_ERR_CNT レジスタには、バック チャネル BIST エラーの数が入っています。
2	HS_PLL_LOCK	R	0x1	フォワード チャネル高速 PLL ロック フラグ。
1	CRC_ERR	R	0x0	バック チャネル CRC エラー検出。 このビットは、BC LINK DET がアサートされているときにバック チャネル エラーが検出されるとセットされます。 このビットは、CRC_ERR_CLR レジスタを読み出すとクリアされます。

表 6-70. GENERAL\_STATUS (アドレス 0x52) (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
0	LINK_DET	R	0x1	バックチャネルリンク検出。 このビットは、BCリンクが有効なときセットされます。

#### 6.7.1.59 GPIO ピン ステータス

表 6-71. 入力状態のみの GPIO\_PIN\_STS (アドレス 0x53)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	RESERVED	R	0x0	予約済み。
3:0	GPIO_STS	R	0x0	GPIO ピン ステータス。 このレジスタは GPIO ピンの現在値を読み出します。GPIO ピンのステータスは、GPIO が入力として構成されているときにのみ更新されます。 ビット 3 では、GPIO3 ピンのステータスが読み出されます。 ビット 2 では、GPIO2 ピンのステータスが読み出されます。 ビット 1 では、GPIO1 ピンのステータスが読み出されます。 ビット 0 では、GPIO0 ピンのステータスが読み出されます。

#### 6.7.1.60 BIST エラー カウント

表 6-72. BIST\_ERR\_CNT (アドレス 0x54)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	BIST_BC_ERRCNT	R	0x00	BIST モードでの CRC エラーの数。

#### 6.7.1.61 CRC エラー カウント 1

表 6-73. CRC\_ERR\_CNT1 (アドレス 0x55)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	CRC_ERR_CNT1	R	0x00	CRC エラー カウント (LSB)。

#### 6.7.1.62 CRC エラー カウント 2

表 6-74. CRC\_ERR\_CNT2 (アドレス 0x56)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	CRC_ERR_CNT2	R	0x00	CRC エラー カウント (MSB)。

#### 6.7.1.63 センサ ステータス

表 6-75. SENSOR\_STATUS (アドレス 0x57)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	RESERVED	R	0x0	予約済み。
5	T_SENSOR_HI	R	0x0	このビットがセットされている場合、内部温度センサが SENSE_T_HI 制限値を上回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。
4	T_SENSOR_LOW	R	0x0	このビットがセットされている場合、内部温度センサが SENSE_T_LO 制限値を下回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。
3	V1_SENSOR_HI	R	0x0	このビットがセットされている場合、GPIO1 入力が SENSE_V1_HI 制限値を上回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。
2	V1_SENSOR_LOW	R	0x0	このビットがセットされているとき、GPIO1 入力が SENSO_V1_LO 制限値を下回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。
1	V0_SENSOR_HI	R	0x0	このビットがセットされている場合、GPIO0 入力が SENSE_V0_HI 制限値を上回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。
0	V0_SENSOR_LOW	R	0x0	このビットがセットされているとき、GPIO0 入力が SENSO_V0_LO 制限値を下回っていることを示します。このビットは、読み出すとクリアされます。

6.7.1.64 センサ V0

表 6-76. SENSOR\_V0 (アドレス 0x58)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	VOLTAGE_SENSOR_V0_MAX	RC	0x0	GPIO0 電圧が SENSE_V0_HI 制限値を上回っているときの、GPIO0 電圧センサの最大読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。0 は、アラームがトリガされていないことを示します。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	VOLTAGE_SENSOR_V0_MIN	RC	0x7	GPIO0 電圧が SENSE_V0_LO 制限値を下回っているときの、GPIO0 電圧センサの最小読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。7 は、アラームがトリガされていないことを示します。

6.7.1.65 センサ V1

表 6-77. SENSOR\_V1 (アドレス 0x59)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	VOLTAGE_SENSOR_V1_MAX	RC	0x0	GPIO1 電圧が SENSE_V1_HI 制限値を上回っているときの、GPIO1 電圧センサの最大読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。0 は、アラームがトリガされていないことを示します。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
2:0	VOLTAGE_SENSOR_V1_MIN	RC	0x7	GPIO1 電圧が SENSE_V1_LO 制限値を下回っているときの、GPIO1 電圧センサの最小読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。7 は、アラームがトリガされていないことを示します。

6.7.1.66 センサ T

表 6-78. SENSOR\_T (アドレス 0x5A)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み。
6:4	TEMP_MAX	RC	0x0	温度が SENSE_T_HI 制限値を上回っているときの内部温度センサの最大読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。0 は、アラームがトリガされていないことを示します。
3	RESERVED	R/W	0x0	予約済み
2:0	TEMP_MIN	RC	0x7	温度が SENSE_T_LO 制限値を下回っているときの内部温度センサの最小読み取り値。このビットは、読み出すとクリアされます。7 は、アラームがトリガされていないことを示します。

6.7.1.67 CSI-2 エラー カウント

表 6-79. CSI\_ERR\_CNT (アドレス 0x5C)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	CSI_ERR_CNT	RC	0x00	CSI-2 エラー カウンタレジスタ。このレジスタは、前回のカウンタ読み取り以降にエラーが発生して受信された CSI-2 パケットの数をカウントします。

6.7.1.68 CSI-2 エラー ステータス

表 6-80. CSI\_ERR\_STATUS (アドレス 0x5D)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:4	RESERVED	R	0x0	予約済み。
3	LINE_LEN_MISMATCH	R/RC	0x0	ラインの長さが、受信パケット ヘッダーのワード数より短いことを示します。
2	CHKSUM_ERR	R/RC	0x0	受信データでチェックサム エラーが検出されたことを示します (訂正不可)。

**表 6-80. CSI\_ERR\_STATUS (アドレス 0x5D) (続き)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
1	ECC_2BIT_ERR	R/RC	0x0	パケット ヘッダーで 2 ビット ECC エラー (訂正不可) があることを示します。
0	ECC_1BIT_ERR	R/RC	0x0	パケット ヘッダーで 1 ビット ECC エラーが検出されたことを示します。

**6.7.1.69 CSI-2 エラー データ レーン 0 および 1**

**表 6-81. CSI\_ERR\_DLANE01 (アドレス 0x5E)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	SOT_ERROR_1	R	0x0	レーン 1: 同期シーケンスのシングル ビット エラー - 訂正可能。
6	SOT_SYNC_ERROR_1	R	0x0	レーン 1: 同期シーケンスのマルチ ビット エラー - 訂正不可能。
5	CNTRL_ERR_HSRQST_1	R	0x0	レーン 1: HS 要求モードでの制御エラー。
4	RESERVED	R	0x0	予約済み。
3	SOT_ERROR_0	R	0x0	レーン 0: 同期シーケンスのシングル ビット エラー - 訂正可能。
2	SOT_SYNC_ERROR_0	R	0x0	レーン 0: 同期シーケンスのマルチ ビット エラー - 訂正不可能。
1	CNTRL_ERR_HSRQST_0	R	0x0	レーン 0: HS 要求モードでの制御エラー。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

**6.7.1.70 CSI-2 エラー データ レーン 2 および 3**

**表 6-82. CSI\_ERR\_DLANE23 (アドレス 0x5F)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	SOT_ERROR_3	R	0x0	レーン 3: 同期シーケンスのシングル ビット エラー - 訂正可能。
6	SOT_SYNC_ERROR_3	R	0x0	レーン 3: 同期シーケンスのマルチ ビット エラー - 訂正不可能。
5	CNTRL_ERR_HSRQST_3	R	0x0	レーン 3: HS 要求モードでの制御エラー。
4	RESERVED	R	0x0	予約済み。
3	SOT_ERROR_2	R	0x0	レーン 2: 同期シーケンスのシングル ビット エラー - 訂正可能。
2	SOT_SYNC_ERROR_2	R	0x0	レーン 2: 同期シーケンスのマルチ ビット エラー - 訂正不可能。
1	CNTRL_ERR_HSRQST_2	R	0x0	レーン 2: HS 要求モードでの制御エラー。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。

**6.7.1.71 CSI-2 エラー クロック レーン**

**表 6-83. CSI\_ERR\_CLK\_LANE (アドレス 0x60)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:2	RESERVED	R	0x00	予約済み。
1	CNTRL_ERR_HSRQST_CK0	R	0x0	CLK レーン: HS 要求モードでの制御エラー。
0	RESERVED	R	0x0	予約済み。



**6.7.1.72 CSI-2 パケット ヘッダー データ**
**表 6-84. CSI\_PKT\_HDR\_VC\_ID (アドレス 0x61)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:6	LONG_PKT_VCHNL_ID	R	0x0	CSI-2 パケット ヘッダーの仮想チャンネル ID。
5:0	LONG_PKT_DATA_ID	R	0x00	CSI-2 パケット ヘッダーのデータ ID。

**6.7.1.73 パケット ヘッダーのワード数 0**
**表 6-85. PKT\_HDR\_WC\_LSB (アドレス 0x62)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	LONG_PKT_WRD_CNT_LSB	R	0x00	CSI-2 パケット ヘッダーからのペイロード カウントの下位バイト。

**6.7.1.74 パケット ヘッダーのワード数 1**
**表 6-86. PKT\_HDR\_WC\_MSB (アドレス 0x63)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	LONG_PKT_WRD_CNT_MSB	R	0x00	CSI-2 パケット ヘッダーからのペイロード カウントの上位バイト。

**6.7.1.75 CSI-2 ECC**
**表 6-87. CSI\_ECC アドレス 0x64)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7	LINE_LENGTH_CHANGE	R	0x0	フレームごとに検出されたラインの長さの変化を示します。
6	RESERVED	R	0x0	予約済み。
5:0	CSI-2_ECC	R	0x00	パケット ヘッダーの CSI-2 ECC バイト。

**6.7.1.76 IND\_ACC\_CTL**
**表 6-88. IND\_ACC\_CTL (アドレス 0xB0)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:5	RESERVED	R	0x0	予約済み。
4:2	IA_SEL	R/W	0x0	間接アクセスレジスタの選択: レジスタアクセスの対象を選択 000: PATGEN 001: V3Link TX レジスタ
1	IA_AUTO_INC	R/W	0x0	間接アクセスの自動インクリメント: 自動インクリメント モードを有効化します。読み出しましたまたは書き込みが完了すると、レジスタアドレスが自動的に 1 ずつ増えます。
0	IA_READ	R/W	0x0	間接アクセス読み出し: これをセットすると、IND_ACC_ADDR レジスタのセット時に、選択されたレジスタブロックへの読み出しストローブを生成できます。自動インクリメント モードでは、IND_ACC_DATA レジスタを読み出した後にも、読み出しストローブがアサートされます。この機能は、レジスタ データをプリフェッチする必要があるブロックにのみ必要です。

### 6.7.1.77 IND\_ACC\_ADDR

**表 6-89. IND\_ACC\_ADDR (アドレス 0xB1)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	IND_ACC_ADDR	R/W	0x00	間接アクセスレジスタのオフセット: このレジスタには、間接アクセス用の 8 ビットレジスタ オフセットが含まれます。

### 6.7.1.78 IND\_ACC\_DATA

**表 6-90. IND\_ACC\_DATA (アドレス 0xB2)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	IND_ACC_DATA	R/W	0x00	間接アクセスレジスタのデータ: このレジスタへ書き込むと、選択されたアナログ ブロックレジスタに対して IND_ACC_DATA 値の間接書き込みが行われます。このレジスタを読み出すと、選択されたアナログ ブロックレジスタの値が返されます。

### 6.7.1.79 V3LINK\_TX\_ID0

**表 6-91. V3LINK\_TX\_ID0 (アドレス 0xF0)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID0	R	0x5F	V3LINK_TX_ID0:ID コードの第 1 バイト、"_"

### 6.7.1.80 V3LINK\_TX\_ID1

**表 6-92. V3LINK\_TX\_ID1 (アドレス 0xF1)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID1	R	0x55	V3LINK_TX_ID1:ID コードの第 2 バイト、'U'

### 6.7.1.81 V3LINK\_TX\_ID2

**表 6-93. V3LINK\_TX\_ID2 (アドレス 0xF2)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID2	R	0x42	V3LINK_TX_ID2:ID コードの第 3 バイト、'B'

### 6.7.1.82 V3LINK\_TX\_ID3

**表 6-94. V3LINK\_TX\_ID3 (アドレス 0xF3)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID3	R	0x39	V3LINK_TX_ID3:ID コードの第 4 バイト、'9'

### 6.7.1.83 V3LINK\_TX\_ID4

**表 6-95. V3LINK\_TX\_ID4 (アドレス 0xF4)**

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID4	R	0x35	V3LINK_TX_ID4:ID コードの第 5 バイト、'5'

6.7.1.84 V3LINK\_TX\_ID5

表 6-96. V3LINK\_TX\_ID5 (アドレス 0xF5)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	説明
7:0	V3LINK_TX_ID5	R	0x33	V3LINK_TX_ID5:ID コードの第 6 バイト、'3'

### 6.7.2 間接アクセス レジスタ

いくつかの機能ブロックには、間接アクセス マップ (表 6-97) に含まれるレジスタ セット、すなわちパターン ジェネレータおよびアナログ制御が含まれています。レジスタへのアクセスは、間接アクセス レジスタ (IND\_ACC\_CTL、IND\_ACC\_ADDR、IND\_ACC\_DATA) を使った間接アクセス機構によって行われます。これらのレジスタはメイン レジスタ空間のオフセット 0xB0~0xB2 に配置されています。

この間接アドレス機構には、目的のブロックを選択するための制御レジスタの設定、レジスタ オフセット アドレスの設定、データレジスタの読み書きが含まれます。また、制御レジスタには、データレジスタの読み書きの後にオフセット アドレスを自動的にインクリメントするための自動インクリメント機能が備わっています。

書き込み処理は次のとおりです。

1. 目的のレジスタブロックを選択するために ND\_ACC\_CTL レジスタに書き込みます。
2. レジスタ オフセットを設定するために IND\_ACC\_ADDR レジスタに書き込みます。
3. IND\_ACC\_DATA レジスタにデータ値を書き込みます。

IND\_ACC\_CTL レジスタで自動インクリメントが設定されている場合、手順 3 を繰り返すと追加のデータ バイトが次のレジスタ オフセット位置に書き込まれます。

読み出し処理は次のとおりです。

1. 目的のレジスタブロックを選択するために ND\_ACC\_CTL レジスタに書き込みます。
2. レジスタ オフセットを設定するために IND\_ACC\_ADDR レジスタに書き込みます。
3. IND\_ACC\_DATA レジスタから読み出します。

IND\_ACC\_CTL レジスタで自動インクリメントが設定されている場合、手順 3 を繰り返すと追加のデータ バイトが次のレジスタ オフセット位置から読み出されます。

表 6-97. 間接レジスタ マップの説明

0xB0[4:2] (IA_SEL)	ページ/ブロック	間接レジスタ ページの説明
000	0	パターン ジェネレータ
001	1	V3Link TX レジスタ

### 6.7.2.1 PATGEN レジスタ

表 6-98 に、PATGEN レジスタに対してメモリマップされたレジスタを示します。表 6-98 にないレジスタ オフセット アドレスはすべて予約済みと見なして、レジスタの内容は変更しないでください。

**表 6-98. PATGEN レジスタ**

アドレス	略称	レジスタ名	セクション
0x1	PGEN_CTL	PGEN_CTL	表示
0x2	PGEN_CFG	PGEN_CFG	表示
0x3	PGEN_CSI_DI	PGEN_CSI_DI	表示
0x4	PGEN_LINE_SIZE1	PGEN_LINE_SIZE1	表示
0x5	PGEN_LINE_SIZE0	PGEN_LINE_SIZE0	表示
0x6	PGEN_BAR_SIZE1	PGEN_BAR_SIZE1	表示
0x7	PGEN_BAR_SIZE0	PGEN_BAR_SIZE0	表示
0x8	PGEN_ACT_LPF1	PGEN_ACT_LPF1	表示
0x9	PGEN_ACT_LPF0	PGEN_ACT_LPF0	表示
0xA	PGEN_TOT_LPF1	PGEN_TOT_LPF1	表示
0xB	PGEN_TOT_LPF0	PGEN_TOT_LPF0	表示
0xC	PGEN_LINE_PD1	PGEN_LINE_PD1	表示
0xD	PGEN_LINE_PD0	PGEN_LINE_PD0	表示
0xE	PGEN_VBP	PGEN_VBP	表示
0xF	PGEN_VFP	PGEN_VFP	表示
0x10	PGEN_COLOR0	PGEN_COLOR0	表示
0x11	PGEN_COLOR1	PGEN_COLOR1	表示
0x12	PGEN_COLOR2	PGEN_COLOR2	表示
0x13	PGEN_COLOR3	PGEN_COLOR3	表示
0x14	PGEN_COLOR4	PGEN_COLOR4	表示
0x15	PGEN_COLOR5	PGEN_COLOR5	表示
0x16	PGEN_COLOR6	PGEN_COLOR6	表示
0x17	PGEN_COLOR7	PGEN_COLOR7	表示
0x18	PGEN_COLOR8	PGEN_COLOR8	表示
0x19	PGEN_COLOR9	PGEN_COLOR9	表示
0x1A	PGEN_COLOR10	PGEN_COLOR10	表示
0x1B	PGEN_COLOR11	PGEN_COLOR11	表示
0x1C	PGEN_COLOR12	PGEN_COLOR12	表示
0x1D	PGEN_COLOR13	PGEN_COLOR13	表示
0x1E	PGEN_COLOR14	PGEN_COLOR14	表示
0x1F	PGEN_COLOR15	PGEN_COLOR15	表示

表の小さなセルに収まるように、複雑なビット アクセス タイプを記号で表記しています。表 6-99 に、このセクションでアクセス タイプに使用しているコードを示します。

**表 6-99. PATGEN のアクセス タイプ コード**

アクセス タイプ	表記	説明
読み取りタイプ		
R	R	読み出し
書き込みタイプ		
W	W	書き込み
リセットまたはデフォルト値		

表 6-99. PATGEN のアクセス タイプ コード (続き)

アクセス タイプ	表記	説明
-n		リセット後の値またはデフォルト値

### 6.7.2.1.1 PGEN\_CTL レジスタ (アドレス = 0x1) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_CTL を表 6-100 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-100. PGEN\_CTL レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:1	RESERVED	R	0x0	予約済み
0	PGEN_ENABLE	R/W	0x0	パターン ジェネレータ有効 1: パターン ジェネレータを有効化 0: パターン ジェネレータを無効化

### 6.7.2.1.2 PGEN\_CFG レジスタ (アドレス = 0x2) [デフォルト = 0x33]

PGEN\_CFG を表 6-101 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-101. PGEN\_CFG レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7	PGEN_FIXED_EN	R/W	0x0	固定パターンの有効化 このビットをセットすると、固定カラー パターンが有効化されます。 0: カラー バー パターンを送信 1: 固定カラー パターンを送信
6	RESERVED	R	0x0	予約済み
5:4	NUM_CBARS	R/W	0x3	カラーバーの数 00: 1 カラー バー 01: 2 カラー バー 10: 4 カラー バー 11: 8 カラー バー
3:0	BLOCK_SIZE	R/W	0x3	ブロックサイズ。 固定カラー パターンの場合、このフィールドは固定カラー フィールドのサイズをバイト単位で制御します。指定できる値は 1~12 です。

### 6.7.2.1.3 PGEN\_CSI\_DI レジスタ (アドレス = 0x3) [デフォルト = 0x24]

PGEN\_CSI\_DI を表 6-102 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-102. PGEN\_CSI\_DI レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:6	PGEN_CSI_VC	R/W	0x0	CSI 仮想チャンネル識別子 このフィールドは、仮想チャンネル識別子として CSI パケットで送信される値を制御します。
5:0	PGEN_CSI_DT	R/W	0x24	CSI データタイプ このフィールドは、データタイプとして CSI パケットで送信される値を制御します。デフォルト値 (0x24) は、RGB888 を示しています。

#### 6.7.2.1.4 PGEN\_LINE\_SIZE1 レジスタ (アドレス = 0x4) [デフォルト = 0x07]

PGEN\_LINE\_SIZE1 を表 6-103 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-103. PGEN\_LINE\_SIZE1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_LINE_SIZE[15:8]	R/W	0x7	パターン ジェネレータのライン サイズの最上位バイト。これはアクティブなライン長 (バイト単位) です。デフォルト設定は、640 ピクセルのライン幅に対して 1920 バイトです。

#### 6.7.2.1.5 PGEN\_LINE\_SIZE0 レジスタ (アドレス = 0x5) [デフォルト = 0x80]

PGEN\_LINE\_SIZE0 を表 6-104 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-104. PGEN\_LINE\_SIZE0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_LINE_SIZE[7:0]	R/W	0x80	パターン ジェネレータのライン サイズの最下位バイト。これはアクティブなライン長 (バイト単位) です。デフォルト設定は、640 ピクセルのライン幅に対して 1920 バイトです。

#### 6.7.2.1.6 PGEN\_BAR\_SIZE1 レジスタ (アドレス = 0x6) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_BAR\_SIZE1 を表 6-105 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-105. PGEN\_BAR\_SIZE1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_BAR_SIZE[15:8]	R/W	0x0	パターン ジェネレータのカラー バー サイズの最上位バイト。これは、カラーバーのアクティブな長さ (バイト単位) です。この値は、最後のカラー バー以外のすべてに使用されます。最後のカラー バーは、PGEN_LINE_SIZE 値で定義された残りのバイトによって決定されます。

#### 6.7.2.1.7 PGEN\_BAR\_SIZE0 レジスタ (アドレス = 0x7) [デフォルト = 0xF0]

PGEN\_BAR\_SIZE0 を表 6-106 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-106. PGEN\_BAR\_SIZE0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_BAR_SIZE[7:0]	R/W	0xF0	パターン ジェネレータのカラー バー サイズの最下位バイト。これは、カラーバーのアクティブな長さ (バイト単位) です。この値は、最後のカラー バー以外のすべてに使用されます。最後のカラー バーは、PGEN_LINE_SIZE 値で定義された残りのバイトによって決定されます。

#### 6.7.2.1.8 PGEN\_ACT\_LPF1 レジスタ (アドレス = 0x8) [デフォルト = 0x01]

PGEN\_ACT\_LPF1 を表 6-107 に示します。

[概略表](#)に戻ります。



**表 6-107. PGEN\_ACT\_LPF1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_ACT_LPF[15:8]	R/W	0x1	フレームあたりのアクティブ ライン数 フレームあたりのアクティブライン数の最上位バイト。デフォルト設定は、フレームあたりのアクティブ ライン数 480 です。

#### 6.7.2.1.9 PGEN\_ACT\_LPF0 レジスタ (アドレス = 0x9) [デフォルト = 0xE0]

PGEN\_ACT\_LPF0 を表 6-108 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-108. PGEN\_ACT\_LPF0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_ACT_LPF[7:0]	R/W	0xE0	フレームあたりのアクティブ ライン数 フレームあたりのアクティブライン数の最下位バイト。デフォルト設定は、フレームあたりのアクティブ ライン数 480 です。

#### 6.7.2.1.10 PGEN\_TOT\_LPF1 レジスタ (アドレス = 0xA) [デフォルト = 0x02]

PGEN\_TOT\_LPF1 を表 6-109 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-109. PGEN\_TOT\_LPF1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_TOT_LPF[15:8]	R/W	0x2	フレームあたりの総ライン数 垂直ブランキングを含む、フレームあたりの総ライン数の最上位バイト

#### 6.7.2.1.11 PGEN\_TOT\_LPF0 レジスタ (アドレス = 0xB) [デフォルト = 0x0D]

PGEN\_TOT\_LPF0 を表 6-110 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-110. PGEN\_TOT\_LPF0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_TOT_LPF[7:0]	R/W	0xD	フレームあたりの総ライン数 垂直ブランキングを含む、フレームあたりの総ライン数の最下位バイト

#### 6.7.2.1.12 PGEN\_LINE\_PD1 レジスタ (アドレス = 0xC) [デフォルト = 0x0C]

PGEN\_LINE\_PD1 を表 6-111 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-111. PGEN\_LINE\_PD1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_LINE_PD[15:8]	R/W	0xC	ライン期間 ライン期間 (40/FC 単位) の最上位バイト。

### 6.7.2.1.13 PGEN\_LINE\_PD0 レジスタ (アドレス = 0xD) [デフォルト = 0x67]

PGEN\_LINE\_PD0 を表 6-112 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-112. PGEN\_LINE\_PD0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_LINE_PD[7:0]	R/W	0x67	ライン期間 ライン期間 (40/FC 単位) の最上位バイト。

### 6.7.2.1.14 PGEN\_VBP レジスタ (アドレス = 0xE) [デフォルト = 0x21]

PGEN\_VBP を表 6-113 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-113. PGEN\_VBP レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_VBP	R/W	0x21	垂直バック ポーチ この値は、垂直ブランキング間隔の垂直バック ポーチ部分を提示します。 この値は、フレームスタート パケットと最初のビデオ データ パケットの間の ブランクライン数を示します。

### 6.7.2.1.15 PGEN\_VFP レジスタ (アドレス = 0xF) [デフォルト = 0x0A]

PGEN\_VFP を表 6-114 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-114. PGEN\_VFP レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_VFP	R/W	0xA	垂直フロント ポーチ この値は、垂直ブランキング間隔の垂直フロント ポーチ部分を提示しま す。この値は、最後のビデオ ラインとフレームエンド パケットの間のブラン クライン数を示します。

### 6.7.2.1.16 PGEN\_COLOR0 レジスタ (アドレス = 0x10) [デフォルト = 0xAA]

PGEN\_COLOR0 を表 6-115 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-115. PGEN\_COLOR0 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR0	R/W	0xAA	パターン ジェネレータ カラー 0 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 0 で送信さ れるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの最初の バイトを制御します。

### 6.7.2.1.17 PGEN\_COLOR1 レジスタ (アドレス = 0x11) [デフォルト = 0x33]

PGEN\_COLOR1 を表 6-116 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-116. PGEN\_COLOR1 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR1	R/W	0x33	パターン ジェネレータ カラー 1 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 1 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 2 番目のバイトを制御します。

#### 6.7.2.1.18 PGEN\_COLOR2 レジスタ (アドレス = 0x12) [デフォルト = 0xF0]

PGEN\_COLOR2 を [表 6-117](#) に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-117. PGEN\_COLOR2 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR2	R/W	0xF0	パターン ジェネレータ カラー 2 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 2 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラーパターンの 3 番目のバイトを制御します。

#### 6.7.2.1.19 PGEN\_COLOR3 レジスタ (アドレス = 0x13) [デフォルト = 0x7F]

PGEN\_COLOR3 を [表 6-118](#) に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-118. PGEN\_COLOR3 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR3	R/W	0x7F	パターン ジェネレータ カラー 3 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 3 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 4 番目のバイトを制御します。

#### 6.7.2.1.20 PGEN\_COLOR4 レジスタ (アドレス = 0x14) [デフォルト = 0x55]

PGEN\_COLOR4 を [表 6-119](#) に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-119. PGEN\_COLOR4 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR4	R/W	0x55	パターン ジェネレータ カラー 4 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 4 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 5 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.21 PGEN\_COLOR5 レジスタ (アドレス = 0x15) [デフォルト = 0xCC]

PGEN\_COLOR5 を表 6-120 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-120. PGEN\_COLOR5 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR5	R/W	0xCC	パターン ジェネレータ カラー 5 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 5 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 6 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.22 PGEN\_COLOR6 レジスタ (アドレス = 0x16) [デフォルト = 0x0F]

PGEN\_COLOR6 を表 6-121 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-121. PGEN\_COLOR6 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR6	R/W	0xF	パターン ジェネレータ カラー 6 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 6 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 7 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.23 PGEN\_COLOR7 レジスタ (アドレス = 0x17) [デフォルト = 0x80]

PGEN\_COLOR7 を表 6-122 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-122. PGEN\_COLOR7 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR7	R/W	0x80	パターン ジェネレータ カラー 7 基準カラー バー パターンの場合、このレジスタはカラー バー 7 で送信されるバイト データ値を制御します。 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 8 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.24 PGEN\_COLOR8 レジスタ (アドレス = 0x18) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR8 を表 6-123 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-123. PGEN\_COLOR8 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR8	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 8 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 9 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.25 PGEN\_COLOR9 レジスタ (アドレス = 0x19) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR9 を表 6-124 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-124. PGEN\_COLOR9 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR9	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 9 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 10 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.26 PGEN\_COLOR10 レジスタ (アドレス = 0x1A) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR10 を表 6-125 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-125. PGEN\_COLOR10 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR10	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 10 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 11 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.27 PGEN\_COLOR11 レジスタ (アドレス = 0x1B) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR11 を表 6-126 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-126. PGEN\_COLOR11 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR11	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 11 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 12 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.28 PGEN\_COLOR12 レジスタ (アドレス = 0x1C) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR12 を表 6-127 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

**表 6-127. PGEN\_COLOR12 レジスタのフィールドの説明**

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR12	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 12 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 13 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.29 PGEN\_COLOR13 レジスタ (アドレス = 0x1D) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR13 を表 6-128 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-128. PGEN\_COLOR13 レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR13	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 13 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 14 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.30 PGEN\_COLOR14 レジスタ (アドレス = 0x1E) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR14 を表 6-129 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-129. PGEN\_COLOR14 レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR14	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 14 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 15 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.1.31 PGEN\_COLOR15 レジスタ (アドレス = 0x1F) [デフォルト = 0x00]

PGEN\_COLOR15 を表 6-130 に示します。

[概略表](#)に戻ります。

表 6-130. PGEN\_COLOR15 レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	種類	デフォルト	説明
7:0	PGEN_COLOR15	R/W	0x0	パターン ジェネレータ カラー 15 固定カラー パターンの場合、このレジスタは固定カラー パターンの 16 番目のバイトを制御します。

### 6.7.2.2 V3Link TX レジスタ

V3Link TX レジスタのメモリマップされたレジスタを、表 6-131 に示します。表 6-131 にないレジスタ オフセット アドレスはすべて予約済みと見なして、レジスタの内容は変更しないでください。

表 6-131. V3Link TX レジスタ

アドレス	略称	レジスタ名	セクション
0x4B	TEMP_RAMP_DYNAMIC_CFG		表示
0x4C	TEMP_RAMP_STATIC_CFG		表示

表の小さなセルに収まるように、複雑なビット アクセス タイプを記号で表記しています。表 6-132 に、このセクションでアクセスタイプに使用しているコードを示します。

表 6-132. V3Link TX のアクセスタイプコード

アクセスタイプ	表記	概要
読み取りタイプ		
R	R	読み出し
書き込みタイプ		
W	W	書き込み
リセットまたはデフォルト値		
-n		リセット後の値またはデフォルト値

#### 6.7.2.2.1 TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG レジスタ (アドレス = 0x4B) [デフォルト = 0x8X]

TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG を表 6-133 に示します。

概略表に戻ります。

表 6-133. TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	概要
7	RESERVED	R/W	0x1	予約済み
6	RESERVED	R/W	0x0	予約済み
5	TEMP_RAMP_OV	R/W	0x0	温度ランプ オーバーライド 温度ランプ構成オーバーライドを有効化するには、フィールドを 0x1 に設定します。
4	RESERVED	R/W	0x0	予約済み
3:0	TEMP_RAMP_DYNAMIC_CFG	R/W	X	温度ランプの動的構成 シリアライザのダイ温度に応じたレジスタ オフセットを設定します。詳細については、セクション 7.3.1.1「システムの初期化」を参照してください。 温度 < -10: 読み戻し値 - 1 -10 < 温度 < 35: オフセットなし 35 < 温度 < 85: 読み戻し値 + 1

#### 6.7.2.2.2 TEMP\_RAMP\_STATIC\_CFG レジスタ (アドレス = 0x4C) [デフォルト = 0x00]

TEMP\_RAMP\_STATIC\_CFG を表 6-134 に示します。

概略表に戻ります。

表 6-134. TEMP\_RAMP\_STATIC\_CFG レジスタのフィールドの説明

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	概要
7	RESERVED	R/W	0x0	予約済み



表 6-134. TEMP\_RAMP\_STATIC\_CFG レジスタのフィールドの説明 (続き)

ビット	フィールド	タイプ	デフォルト	概要
6:4	TEMP_RAMP_STATIC_CFG	R/W	0x0	温度ランプの静的構成 システムの初期化中にフィールドを 0x3 に設定します。セクション 7.3.1.1 「システムの初期化」を参照してください。
3:0	RESERVED	R/W	0x0	予約済み

## 7 アプリケーションと実装

### 注

以下のアプリケーション情報は、TI の製品仕様に含まれるものではなく、TI ではその正確性または完全性を保証いたしません。個々の目的に対する製品の適合性については、お客様の責任で判断していただくこととなります。お客様は自身の設計実装を検証しテストすることで、システムの機能を確認する必要があります。

### 7.1 アプリケーション情報

TSER953 と、対応するデシリアライザとの間のリンクには、2 つの異なるデータパスがあります。1 番目のパスは、フォワードチャンネルであり、公称最大 4.16Gbps で動作し、そのチャンネルが 20MHz~2.1GHz の帯域幅を占有するようにエンコードされます。2 番目のパスは、デシリアライザからシリアライザへのバックチャンネルであり、公称 10MHz から 50MHz までの周波数範囲を占有します。

これら 2 つの通信リンクを適切に動作させるには、シリアライザとデシリアライザの間の回路の特性インピーダンスが 50Ω である必要があります。この 50Ω 特性から逸脱すると、シリアライザまたはデシリアライザでの信号反射が発生し、ビットエラーの原因となります。

#### 7.1.1 Power-over-Coax

TSER953 は、リモート センサ システムに電力を供給する PoC (Power-over-Coax) 方式をサポートするよう設計されています。この方式では、高速デジタル ビデオ データ、双方向制御、診断データ伝送に使用されるのと同じ媒体 (同軸ケーブル) で電力を供給します。この方法は、図 7-1 に示すように、受動回路すなわちフィルタを使用して、DC-DC レギュレータ回路の負荷およびリンクの両側を接続する電源配線から伝送ラインを分離します。

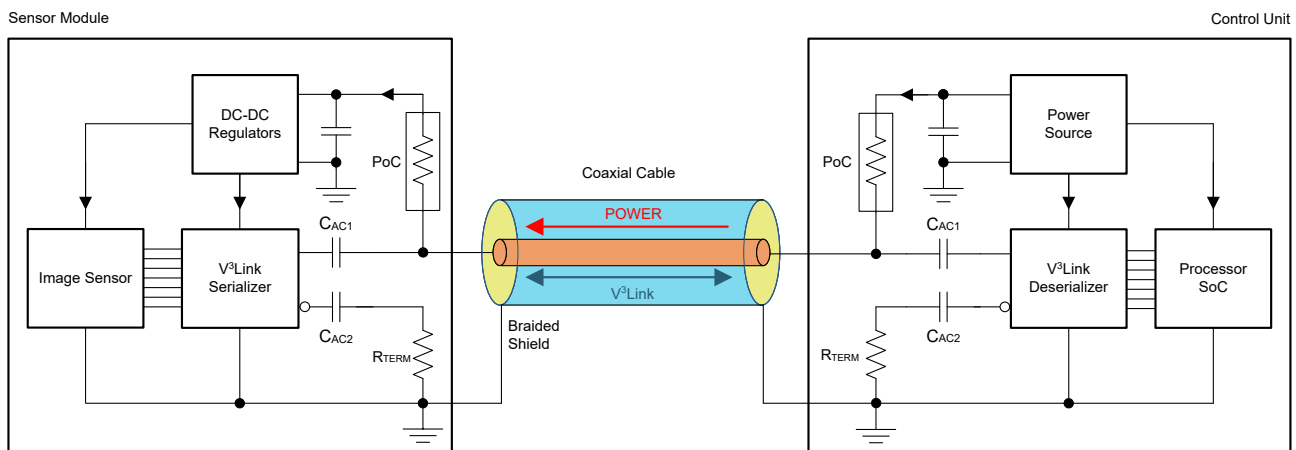
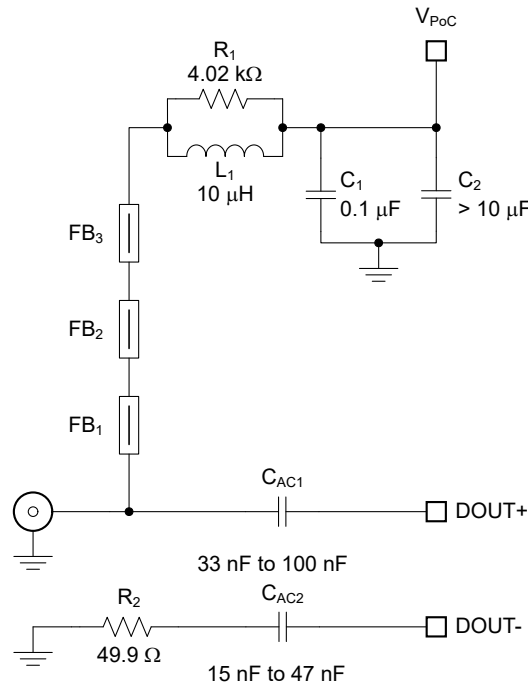


図 7-1. 同軸ケーブルを介した電力供給 (PoC) システム図

伝送ラインをレギュレータ回路の負荷から分離するために、指定された周波数帯域における PoC ネットワークのインピーダンスとして、 $\geq 1k\Omega$  を推奨します。PoC ネットワークのインピーダンスが高ければ、高速チャンネルにおいて良好な挿入損失および反射損失特性が得られます。周波数帯域の下限は、双方向制御チャンネルの周波数  $f_{BCC}$  の 1/2 として定義されます。周波数帯域の上限は、フォワード高速チャンネルの周波数  $f_{FC}$  です。ただし、シリアライザ PCB、デシリアライザ PCB、およびケーブルで構成される高速チャンネル全体で満たす必要のある主な基準は、システムが最大電流負荷および極端な温度条件 (2) にあるときに、システム全体での合計チャンネル要件 (1) に定義されている挿入損失および反射損失の制限値です。

1. 各 V<sup>3</sup>Link デバイスに定義されている、必要なチャンネル仕様の詳細については、テキサス・インスツルメンツにお問い合わせください。
2. PoC ネットワークおよび PCB 上の高速トレースに沿ったすべての部品が、PCB の損失バジェットに寄与します。高速チャンネル全体で個々の PCB およびケーブル部品に対して損失バジェットを割り当てることを推奨しますが、「チャンネル仕様」でチャンネル合計に定義されている損失制限を満たす必要があります。

TSER953 および TDES954 または TDES960 のペアによる「4G」V<sup>3</sup>Link 用に設計された PoC ネットワークの例を [図 7-2](#) に示します。この回路は、双方向チャンネルが 50Mbps ( $1/2 f_{BCC} = 25\text{MHz}$ )、フォワードチャンネルが 4.16Gbps ( $f_C \approx 2.1\text{GHz}$ ) で動作します。その他の PoC ネットワークも可能であり、プリント基板の反射損失要件が満たされている限り、シリアライザとデシリアライザ ボードで異なってもかまいません。



NOTE:  
C<sub>AC1</sub>, C<sub>AC2</sub> (Design Parameters Table)

図 7-2. 「4G」 V<sup>3</sup>Link 用の代表的な PoC ネットワーク

表 7-1 に、この特定の PoC ネットワークに不可欠なコンポーネントを示します。フェライト ビーズのインピーダンス特性は、バイアス電流に応じて変動することに注意してください。したがって、ネットワークを流れる電流を 150mA 未満に維持することを推奨します。

表 7-1. 「4G」 V<sup>3</sup>Link PoC ネットワークの推奨部品

数	参照記号	説明	部品番号	メーカー
1	L1	インダクタ、10μH、最大 0.288Ω、最小 530mA (Isat, Itemp) SRF 最小値 30MHz、3mm × 3mm、汎用	LQH3NPN100MJR	Murata (村田製作所)
		インダクタ、10μH、最大 0.288Ω、最小 530mA (Isat, Itemp) SRF 最小値 30MHz、3mm × 3mm、AEC-Q200	LQH3NPZ100MJR	Murata (村田製作所)
		インダクタ、10μH、最大 0.360Ω、最小 450mA (Isat, Itemp) SRF 最小値 30MHz、3.2mm × 2.5mm、AEC-Q200	NLCV32T-100K-EFD	TDK
		インダクタ、10μH、標準値 0.400Ω、最小 550mA (Isat, Itemp) SRF 標準値 39MHz、3mm × 3mm、AEC-Q200	TYS3010100M-10	Laird
		インダクタ、10μH、最大 0.325Ω、最小 725mA (Isat, Itemp) SRF 標準値 41MHz、3mm × 3mm、AEC-Q200	TYS3015100M-10	Laird

表 7-1. 「4G」 V<sup>3</sup>Link PoC ネットワークの推奨部品 (続き)

数	参照記号	説明	部品番号	メーカー
3	FB1-FB3	フェライト ビーズ、1GHz で 1.5kΩ、85°C での DC 500mA で最大 0.5Ω、0603 SMD、汎用	BLM18HE152SN1	Murata (村田製作所)
		フェライト ビーズ、1GHz で 1.5kΩ、85°C での DC 500mA で最大 0.5Ω、0603 SMD、AEC-Q200	BLM18HE152SZ1	Murata (村田製作所)

PoC ネットワーク コンポーネントの選定に加えて、配置とレイアウトも重要な役割を果たします。

- 最小の部品 (通常はフェライト ビーズまたはチップ インダクタ) は、コネクタのできるだけ近くに配置します。スタブを避けるため、高速パターンは、いずれかのパッドを通して配線します。
- メーカーの設計ルールで許容されている最小の部品パッドを使用してください。インピーダンスの低下を最小限に抑えるため、コンポーネント パッドの下の内層にアンチ パッドを追加します。
- 最適化されたコネクタ フットプリントについては、コネクタ メーカーにお問い合わせください。コネクタが IC と同じ側 (表面) に取り付けられている場合、裏面に高速信号トレースを配線することで、スルーホール コネクタ スタブの影響を最小限に抑えます。
- デバイスのピンから AC カップリング コンデンサまで、カップリングされた 100Ω 差動信号トレースを使用します。AC カップリング コンデンサとコネクタの間には、50 Ω のシングルエンドトレースを使用します。
- 標準の 49.9 Ω 抵抗を使用して、コネクタの近くで反転信号トレースを終端します。

表 7-2 に、シリアライザまたはデシリアライザ ボードのシングルエンド PCB トレース (マイクロストリップまたはストリップライン) の推奨特性を示します。推奨される制限に適合しているかどうかトレースをテストするときは、PoC ネットワークの影響を考慮する必要があります。

表 7-2. PoC ネットワークに接続されたシングルエンド PCB トレースの推奨特性

パラメータ	最小値	標準値	最大値	単位
L <sub>trace</sub> デバイスのピンからコネクタ ピンまでのシングルエンド PCB トレースの長さ			5	cm
Z <sub>trace</sub> シングルエンド PCB トレース特性インピーダンス	45	50	55	Ω
Z <sub>con</sub> コネクタ (実装済み) の特性インピーダンス	40	50	60	Ω

センサの過渡電流、ケーブルの DC 抵抗、PoC 部品に起因するシリアライザ側の V<sub>POC</sub> 変動も最小限に抑える必要があります。V<sub>POC</sub> 電圧を高くし、上乘せのデカップリング容量 (> 10μF) を追加すると、V<sub>POC</sub> 変動の振幅とスルーレートを低減するのに役立ちます。

## 7.2 代表的なアプリケーション

### 7.2.1 設計要件

この設計例では、表 7-3 に記載されているパラメータを使用します。

表 7-3. 設計パラメータ

設計パラメータ	ピン	値
$V_{DD}$	VDDD、VDDDRV、VDDPLL	1.8 V
同期モード、同軸接続用の AC カップリングコンデンサ	DOUT+	33nF~100nF (50V / X7R / 0402)
	DOUT-	15nF~47nF (50V / X7R / 0402)
同期モード、STP 接続用の AC カップリングコンデンサ	DOUT+、DOUT-	33~100nF (50V / X7R / 0402)
非同期および DVP 互換モード、同軸接続用の AC カップリングコンデンサ	DOUT+	100nF (50V / X7R / 0402)
	DOUT-	47nF (50V / X7R / 0402)
非同期および DVP 互換モード、STP 接続用の AC カップリングコンデンサ	DOUT+、DOUT-	100nF (50V / X7R / 0402)

SER/DES は、内部 DC 平衡化デコード方式を使用した AC 結合相互接続のみをサポートしています。外付け AC カップリングコンデンサを V<sup>3</sup>Link 信号パスに直列に配置する必要があります (図 7-3 および 図 7-4 を参照)。シングルエンド 50Ω 同軸ケーブルを使用したアプリケーションでは、未使用のデータピン (DOUT+、DOUT-) を AC カップリングコンデンサと 50Ω の抵抗で終端します。

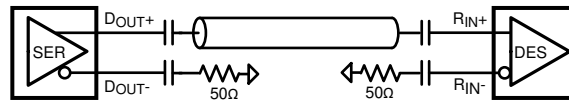


図 7-3. AC 結合接続 (同軸)

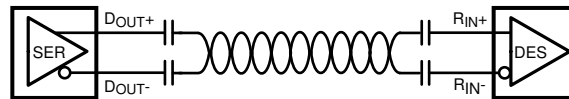


図 7-4. AC 結合接続 (STP)

高速 V<sup>3</sup>Link 伝送の場合、パッケージの寄生容量による信号品質の低下を最小限に抑えるため、AC カップリングコンデンサには利用できる最小のパッケージを使用してください。

### 7.2.2 詳細な設計手順

セクション 7.2 に、TSER953 の代表的なアプリケーション回路を示します。次のセクションでは、重要なデバイスピンに関する推奨事項について説明します。

#### 7.2.2.1 CSI-2 インターフェイス

TSER953 の CSI-2 入力ポートは、MIPI D-PHY v1.2 および CSI-2 v1.3 仕様に準拠しています。CSI-2 インターフェイスはクロックと、1、2、または 4 本いずれかのデータレーンで構成されます。クロックおよび各データレーンは差動ラインです。TSER953 の CSI-2 入力は、対応する CSI-2 トランスミッタと DC 結合する必要があります。セクション 7.4.1.1 に示す PCB レイアウトのガイドラインに従ってください。

#### 7.2.2.2 V<sup>3</sup>Link 入出力

TSER953 のシリアルデータ出力信号は、デバイスの動作モードに応じて異なるデータレートで動作します。同期モードでは、基準クロックがデシリアライザから供給され、シリアルデータレートは、最大 4.16Gbps です。

DOUT+ と DOUT- の信号は AC 結合する必要があります。DOUT+ と DOUT- で使用される AC カップリング コンデンサの値は、表 7-3 に示すように、使用するモードとケーブルによって異なります。同軸ケーブルに接続する場合、負端子 (DOUT-) の AC カップリング コンデンサは、DOUT+ の AC カップリング コンデンサの値の約 1/2 になり、50Ω の負荷に終端する必要があります。セクション 7.4.2 に示す重要な PCB レイアウト ガイドラインに従ってください。

### 7.2.2.3 内部レギュレータのバイパス

TSER953 には 3 つの内部レギュレータが搭載されており、これらは GND にバイパスする必要があります。VDD\_CAP、VDDDRV\_CAP、VDDPLL\_CAP は、バイパス用に内部レギュレータの出力を外に出すピンです。それぞれのピンと GND との間に 10μF、0.1μF、0.01μF のコンデンサを接続することを推奨します。0.01μF コンデンサは、バイパスピンにできるだけ近づけて配置する必要があります。

### 7.2.2.4 ループフィルタのデカップリング

LPF1 および LPF2 ピンは、フィルタコンデンサを内部 PLL 回路に接続するためのものです。LPF1 には、VDD\_PLL ピン (ピン 11) との間に 0.022μF のコンデンサを接続する必要があります。LPF1 と VDDPLL の間に接続するコンデンサが形成するループは、できるだけ小さくする必要があります。LPF2 には、このピンと GND の間に 0.1μF コンデンサを接続する必要があります。これらの PLL の 1 つは出力のシリアル化に使用される高速クロックを生成し、もう 1 つの PLL は CSI-2 受信ポートで使用されます。これらのピンにノイズが結合されると、TSER953 の PLL の性能を低下させるので、コンデンサは、接続されるピンの近くに配置し、形成するループの面積を最小限に抑える必要があります。

### 7.2.3 アプリケーション曲線

青色のトレースの立ち下がりエッジは、デバイスが LP モードから HS モードにシフトしたことを示しています。約 1 目盛後に生じる上昇は、TSER953 が内部終端をオンにして、デバイスが HS データを受信できるようにしたときです。連続した遷移は CSI-2 データであり、青色のトレースの下降は、終端がオフになったことを示しています。

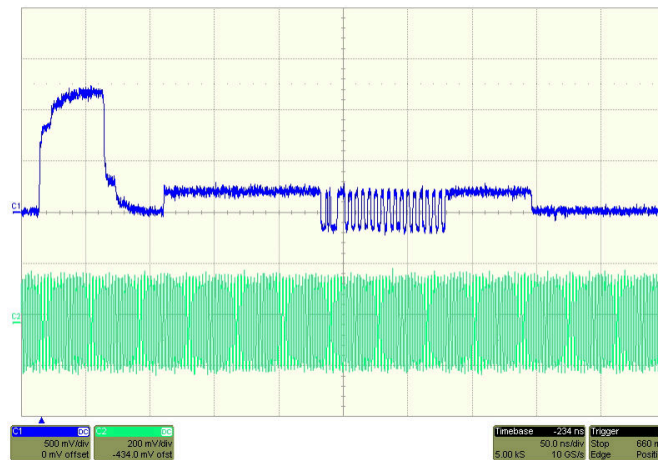


図 7-5. CSI-2 の LP モードから HS モードへの遷移

## 7.3 電源に関する推奨事項

本デバイスは、回路の各種部分に独立した電源およびグランドピンを備えています。電源系を分離する目的は、スイッチングノイズの影響を回路間で遮断するためです。このようなデバイスに対して、通常、プリント基板の層を分ける必要はありません。セクション 4 セクションに、どの回路ブロックがどの電源ピンペアに接続されているかをまとめています。なお場合によっては、PLL のようなノイズに敏感な回路部分にクリーンな電源を供給するために、外部フィルタを用います。

### 7.3.1 パワーアップシーケンシング

TSER953 の起動シーケンスは次のとおりです。

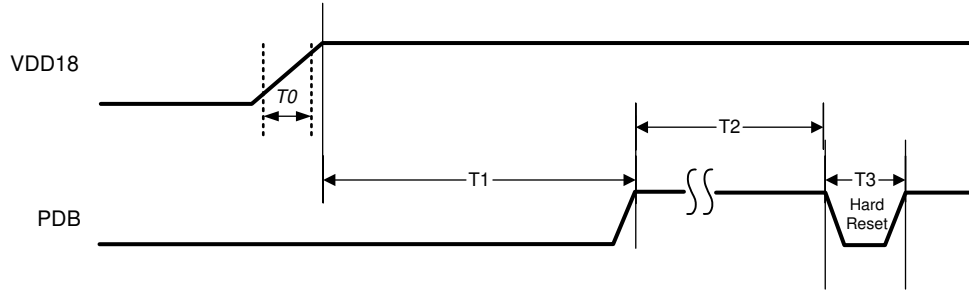


図 7-6. 電源シーケンス

表 7-4. 電源スタートアップおよび初期化シーケンスのタイミング図

パラメータ	最小値	標準値	最大値	単位	注
T0	VDD18 立ち上がり時間	0.05		ms	10/90% 時
T1	VDD18 から PDB へ	0		ms	VDD18 が安定した後
T2	PDB ハードリセット前の PDB High 時間	1		ms	
T3	PDB High から Low へのパルス幅	3		ms	ハードリセット (オプション)
T4	PDB から I2C 準備完了まで	2		ms	「初期化シーケンス: 非同期クロック モード」参照。

### 7.3.1.1 システムの初期化

デシリアライザ ハブと TSER953 シリアライザとの間の通信リンクを初期化する場合、システム タイミングは、シリアライザの基準クロックを生成するために選択されたモードに依存します。同期クロック モードを選択すると、シリアライザは、利用可能な場合には、抽出されたバック チャネル基準クロックに再ロックするため、センサ モジュールでローカル水晶発振器を使用する必要はありません。初期化シーケンスは、「初期化シーケンス: 非同期クロック モード」に示されている図に従います。

システムの起動時間を短縮するために、デシリアライザからバック チャネル経由で SER に接続されたリモート I2C ターゲット デバイスへのアクセスを試みる前に、I2C ウォッチドッグ タイマの高速化 (0x0A = 0x12 に設定) をプログラミングすることを推奨します。これにより、センサ モジュールの電源投入時にシリアライザの I2C バスに予期しないノイズが発生した場合でも、リモート センサのアクセス時間を短縮できます。

連続 PLL ロックには、TSER953 シリアライザの温度ランプ ダウン範囲を、デバイスの初期温度に基づいて拡張するソフトウェア構成を推奨します。スタートアップ温度からの温度低下範囲は、10°C以上の温度と 10°C以下の温度で異なります。開始温度が 10°Cから 85°Cの範囲では、適用されたソフトウェア構成で連続 PLL ロックを維持できる最小終了温度は -10°Cとなります。開始温度が 10°Cを下回る場合、最大の温度低下は、開始温度から 20°C です。



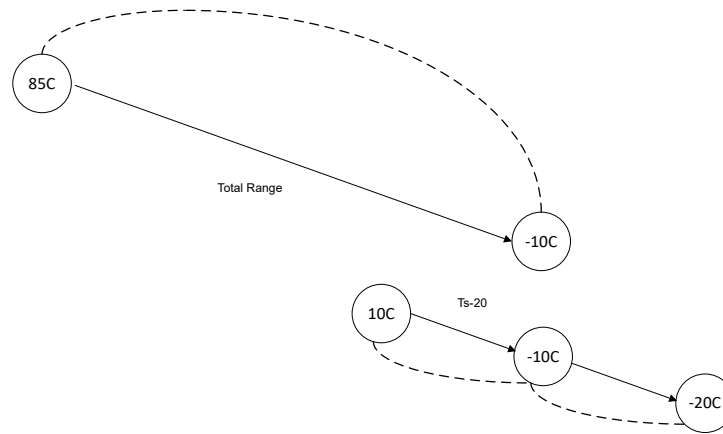


図 7-7. 温度ランプ ダウン範囲

レジスタの構成としては、動的構成、静的構成、および設定を有効にするためのオーバーライドがあります。初期化時に、アナログ レジスタ 0x4C[6:4] TEMP\_RAMP\_STATIC\_CFG を 0x7 に設定することを推奨します。アナログ レジスタ 0x4B TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG の値は初期化によって変わります。このオフセット値は、ダイ温度と相関して TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG の読み戻し値に対してデクリメントまたはインクリメントすることを推奨します。シリアライザの温度は、対になるデシリアライザの SENSOR\_STS\_2[2:0] で通知されます。温度別のオフセット値は、[ダイの温度別の動的構成オフセット](#) に示されています。ソフトウェア構成を適用するには、TEMP\_RAMP\_DYNAMIC\_CFG[5] を 0x1 に設定します。

表 7-5. ダイの温度別の動的構成オフセット

デシリアライザ 0x53 SENSOR_STS_2[2:0]	開始ダイ温度(°C)	動的構成オフセット値
1	-20 < T < -10	-1
2	-10 < T < 15	0
3	15 < T < 35	0
4	35 < T < 55	1
5	55 < T < 75	1
6	75 < T < 85	1

### 7.3.1.1.1 温度ランプ初期化のコード例

```
# Deserializer Settings
desAddr=0x7a
serAlias=0x1A
# Deserializer configuration for I2C passthrough
# Refer to Deserializer datasheet for I2C passthrough configuration
reg_0x58 = board.ReadI2C(desAddr,0x58)
reg_0x58 = reg_0x58 | 0x40
# Enable I2C Passthrough
board.WriteI2C(desAddr,0x58,reg_0x58)
temp_code = board.ReadI2C(desAddr,0x53)
# TSER953 Settings
board.WriteI2C(serAlias,0xB0,0x04)
board.WriteI2C(serAlias,0xB1,0x4B)
dynamic_config_ori = board.ReadI2C(serAlias,0xB2)
temp_ramp_dynamic_config= dynamic_config_ori | 0x20
board.WriteI2C(serAlias,0xB1,0x4C)
temp_ramp_static_config=board.ReadI2C(serAlias,0xB2)
temp_ramp_static_config=(temp_ramp_static_config & 0x8F) | 0x70
board.WriteI2C(serAlias,0xB2, temp_ramp_static_config)
board.WriteI2C(serAlias,0xB1,0x4B)
dynamic_offset= {1: -1,
2: 0,
3: 0,
4: 1,
5: 1,
6: 1}
board.WriteI2C(serAlias,0xB2,temp_ramp_dynamic_config + dynamic_offset[temp_code])
reg_0x58 = reg_0x58 | 0x20 # Enable all auto ACK I2C Passthrough on deserializer
board.WriteI2C(desAddr,0x58,reg_0x58)
board.WriteI2C(serAddr,0x01,0x01) #Soft Reset to apply serializer updates, reinitialization of lock
# wait for deserializer lock time
```

### 7.3.2 パワーダウン (PDB)

このシリアライザは、デバイスをイネーブルまたはパワーダウンするために、PDB 入力ピンを備えています。このピンは、外部デバイス、または VDD で制御できます。ここで、VDD = 1.71V~1.89V です。PDB を high にするのは、基板上のすべての電源が安定した後である必要があります。

PDB を Low に駆動する場合には、必ず、このピンを少なくとも 3ms の間 0V に駆動します。その後、ピンを開放するかまたはピンを High に駆動します。PDB を直接 VDD にプルアップする場合、10kΩ のプルアップ抵抗を使用し、グラウンドに対しては > 10μF のコンデンサを接続する必要があります。

PDB を Low に切り替えると、本デバイスの電源がオフになり、すべての制御レジスタがデフォルトにリセットされます。電源投入後にエラーが検出された場合は、レジスタをクリアしてエラーをリセットすることを推奨します。

VDDDRV は、必ず、VDDPLL より前に、または同時に電源投入してください。

## 7.4 レイアウト

### 7.4.1 レイアウトのガイドライン

V<sup>3</sup>Link デバイスのプリント基板レイアウトおよび層構成は、デバイスに低ノイズの電源を供給するように設計する必要があります。また、優れたレイアウト手法としては、不要な浮遊ノイズ、帰還、干渉を最小限に抑えるために、高い周波数または高レベルの入力と出力を分離するようにします。外部バイパスには、高品質誘電体を使用した低 ESR のセラミックコンデンサを使用する必要があります。セラミックコンデンサの電圧定格は、使用する電源電圧の 2 倍以上にします。

寄生成分が小さい表面実装コンデンサを推奨します。1 つの電源ピンに複数のコンデンサを配置する場合は、容量が小さいコンデンサをピンの近くに配置します。また大容量コンデンサを電源の入り口部分に配置してください。低周波スイッチングノイズを平滑化する容量は 47μF~100μF の範囲が一般的です。電源ピンとグラウンドピンは電源層およびグラウンド層に直接接続し、また、バイパスコンデンサは電源層およびグラウンド層に接続することを推奨します。また、コンデンサの両端にビアを配置することも推奨します。電源ピンまたはグラウンドピンからプリント基板表面でバイパスコンデンサへ配線を行うと、寄生インダクタンスを増加させてしまいます。

外付けのバイパス コンデンサは、X7R 特性の小型チップ コンデンサ、0603 や 0402 などを推奨します。寸法が小さいため、コンデンサの寄生インダクタンス分も小さいという利点があります。なお設計の際には、通常 20MHz～30MHz の範囲にある外付けバイパス コンデンサの自己共振周波数に注意してください。また効果的なバイパスを行うために、複数のコンデンサを用いて、対象となる周波数に対する電源系のインピーダンスを下げる手法がしばしば使われます。高周波のインピーダンスを下げるため、電源ピンまたはグランド ピンから各層に対して 2 つのビアを設ける手法もよく用いられています。

デバイスによっては、内部の回路部分ごとに電源ピンとグランド ピンが分離されているものがあります。電源系を分離する目的は、スイッチング ノイズの影響を回路間で遮断するためです。このようなデバイスに対して、通常、プリント基板の層を分ける必要はありません。通常、ピン説明表には、どの回路ブロックがどの電源ピンのペアに接続されているかに関する指針が記載されています (詳細については、「セクション 4」を参照)。なお場合によっては、PLL のようなノイズに敏感な回路部分にクリーンな電源を供給するために、外部フィルタを用います。

プリント基板は、専用のグランド層を含む 4 層以上のものを採用してください。CSI-2 ラインから Rx 入力ラインへの結合を防止するため、CSI-2 信号はシングルエンドまたは差動 V<sup>3</sup>Link RX 入力トレースから離して配置します。通常、同軸相互接続には 50Ω のシングルエンド インピーダンス、STP 相互接続には 100Ω の差動インピーダンスを推奨します。密結合のラインでは、カップリング ノイズはレシーバ端でコモン モードとして現れるため除去されます。また、放射ノイズが少ない利点も備えます。



#### 7.4.1.1 CSI-2 のガイドライン

- CSIO\_D\*P/N のペアは、制御された 100Ω 差動インピーダンス (±20%) または 50Ω シングルエンド インピーダンス (±15%) で配線します。
- その他の高速信号から遠ざけます。
- 差動ペアの長さの差を互いに 5mil に保ちます。
- 配線長を一致させるための調整は、配線長の不一致が発生している場所の近くで行います。
- 各ペアは、信号配線幅の 3 倍以上離す必要があります。
- 差動配線での曲げの使用は最小限に抑えます。曲げを使用する場合、左右の曲げの数は可能な限り等しくし、曲げの角度は 135 度以上とする必要があります。こうすることで、曲げに起因する長さの不一致が最小限に抑えられ、その結果、曲げが EMI に及ぼす影響が最小限に抑えられます。
- トレースのインピーダンス特性を一致させるため、すべての差動ペアを同じ層に配線します。
- ビアの数を最小限に抑えます。ビアの数は 2 以下にすることを推奨します。
- グランド プレーンに隣接する層に配線を配置します。
- 差動ペアは、プレーンの割れ目の上には配線しないようにします。

#### 注

テスト ポイントを追加することは、インピーダンスの不連続性をもたらすため、信号性能に悪影響を及ぼします。テスト ポイントを使用する場合、それらを連続的かつ対称的に配置します。差動ペアにスタブを形成するような方法で、テスト ポイントを配置するべきではありません。

#### 7.4.2 レイアウト例

DS90UB953-Q1 EVM プラットフォームを使用して、TSER953 を評価できます。DS90UB953-Q1 EVM の基板レイアウトを  7-8 および  7-9 に示します。EVM のすべての層は『DS90UB953-Q1 EVM ユーザー ガイド』(SNLU224) に掲載されています。

DOUT ピンとコネクタとの間の V<sup>3</sup>Link 信号トレースの配線、および PoC フィルタからこれらのトレースへの接続は、TSER953 の PCB レイアウトを成功させるための最も重要な要素の 1 つです。以下のリストに、ドライバ出力ピンと FAKRA コネクタの間の V<sup>3</sup>Link 信号トレース配線、および PoC フィルタ接続のための重要な推奨事項を示します。

- V<sup>3</sup>Link トレースの配線は、すべて最上層に配置できます。または、EMI が懸念される場合は部分的に中間層に埋め込むことができます。

- AC カップリング コンデンサは、ピンとコンデンサの間の結合差動トレース ペアの長さを最小限に抑えるため、レシーバの入力ピンのすぐ近くの最上層に配置する必要があります。
- DOUT+ トレースは、AC カップリング コンデンサと FAKRA コネクタとの間に 50Ω シングルエンド マイクロストリップとして厳密にインピーダンスを制御 ( $\pm 10\%$ ) して配線します。PCB の層構成に基づいて、50Ω インピーダンスとなるようにトレースの適切な幅を計算します。リモート センサ モジュールが提示する最大負荷に対して、配線が PoC 電流を流せることを確認します。
- PoC フィルタは、フェライト ビーズまたは RF インダクタ経由で DOUT+ トレースに接続します。伝送ラインに存在するスタブの長さを最小限に抑えるため、フェライト ビーズを高速パターンに接触させる必要があります。トレースに接触するフェライト ビーズ パッドの下に、アンチパッドすなわち切り欠きを形成します。アンチパッドは、上層の直下にあるグラウンド プレーンの切り欠きです。ただし、トレースの下のグラウンド基準を切り取らないようにする必要があります。アンチパッドの目的は、インピーダンスを可能な限り 50Ω に近い値に維持することです。
- 内層で DOUT+ を配線する場合、シングルエンドの配線に対して長さをマッチングしても大きな利点はありません。DOUT+ を最上層または最下層に配線する場合は、DOUT+ トレース長と同様の長さで、DOUT+ トレースと疎結合した DOUT- トレースを配線します。これにより、環境に存在する可能性のある同相ノイズが信号トレースに結合することを、レシーバの差動特性によって打ち消すのに役立ちます。

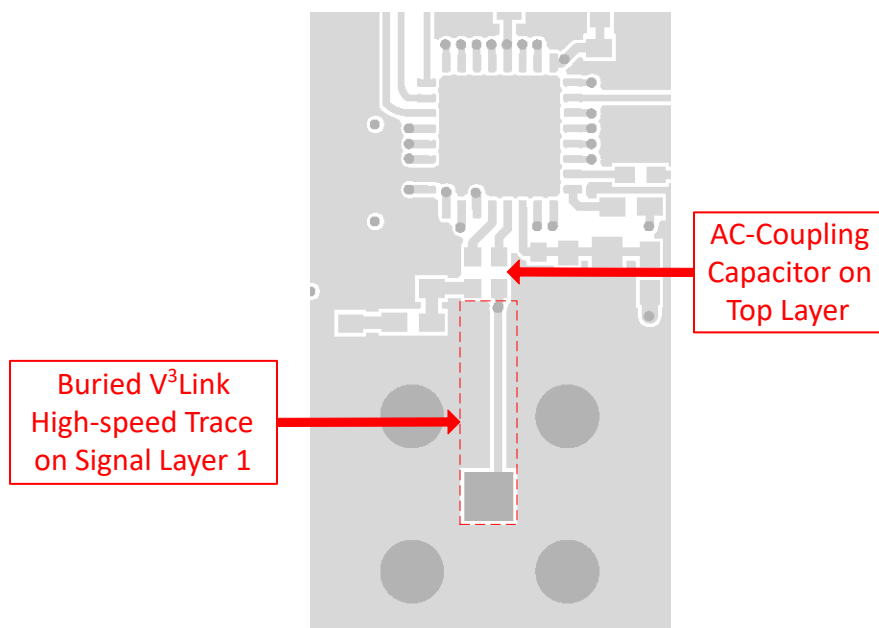


図 7-8. TSER953 シリアライザ DOUT+ トレースのレイアウト

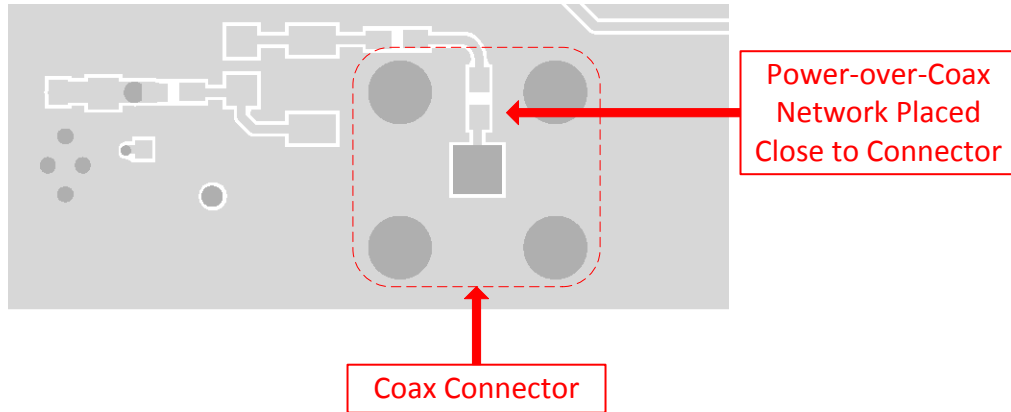


図 7-9. TSER953 同軸ケーブルによる電力供給 (Power-over-Coax) のレイアウト

## 8 デバイスおよびドキュメントのサポート

### 8.1 ドキュメントのサポート

#### 8.1.1 関連資料

関連資料については、以下を参照してください。

- 『FPD-Link III システムの設計方法』(SNLA267)
- 『双方向制御チャネルによる FPD-Link III 上の I2C 通信』(SNLA131)
- 『I2C バスのプルアップ抵抗値の計算』(SLVA689)
- FPD-Link ラーニング センターのトレーニング資料
- 『FPD-Link III SerDes を対象とする EMC/EMI のシステム設計とテストに関する方法論』(SLYT719)
- 『パラレル出力デシリアライザと動作するための下位互換モード』(SNLA270)
- 『Power-over-Coax 設計ガイドライン』(SNLA272)
- 『AN-1108 チャネルリンク PCB と相互接続デザイン インのガイドライン』(SNLA008)
- 『DS90UB953-Q1 EVM ユーザー ガイド』(SNLU224)

#### 8.2 ドキュメントの更新通知を受け取る方法

ドキュメントの更新についての通知を受け取るには、www.tij.co.jp のデバイス製品フォルダを開いてください。右上の [アラートを受け取る] をクリックして登録すると、変更されたすべての製品情報に関するダイジェストを毎週受け取ることができます。変更の詳細については、修正されたドキュメントに含まれている改訂履歴をご覧ください。

#### 8.3 サポート・リソース

テキサス・インスツルメンツ E2E™ サポート・フォーラムは、エンジニアが検証済みの回答と設計に関するヒントをエキスパートから迅速かつ直接得ることができる場所です。既存の回答を検索したり、独自の質問をしたりすることで、設計に必要な支援を迅速に得ることができます。

リンクされているコンテンツは、各寄稿者により「現状のまま」提供されるものです。これらはテキサス・インスツルメンツの仕様を構成するものではなく、必ずしもテキサス・インスツルメンツの見解を反映したものではありません。テキサス・インスツルメンツの使用条件を参照してください。

#### 8.4 商標

テキサス・インスツルメンツ E2E™ is a trademark of Texas Instruments.

すべての商標は、それぞれの所有者に帰属します。

#### 8.5 静電気放電に関する注意事項



この IC は、ESD によって破損する可能性があります。テキサス・インスツルメンツは、IC を取り扱う際には常に適切な注意を払うことを推奨します。正しい取り扱いおよび設置手順に従わない場合、デバイスを破損するおそれがあります。

ESD による破損は、わずかな性能低下からデバイスの完全な故障まで多岐にわたります。精密な IC の場合、パラメータがわずかに変化するだけで公表されている仕様から外れる可能性があるため、破損が発生しやすくなっています。

#### 8.6 用語集

テキサス・インスツルメンツ用語集 この用語集には、用語や略語の一覧および定義が記載されています。

## 9 改訂履歴

Changes from Revision B (March 2023) to Revision C (July 2024)	Page
• I2C_SDA および I2C_SCL の説明を更新してプルアップ抵抗がシステムに依存することを明記.....	3
• 起動時から周囲温度が低下する場合の終了温度の仕様を更新.....	7
• デシリアライザ SENSOR_STS_x レジスタ ビットの説明の表を追加.....	18
• 「ADC コードと温度との関係」表を更新し、デバイスの動作温度範囲を参照して明確化.....	18



• PGEN_LINE_PD は、フレーム レート、フレームあたりの合計ライン数、フォワード チャネル レートに基づいて計算されることを明確化.....	31
• レジスタ マップを更新し、以前は予約済みとマークされていたレジスタを削除.....	34
• 0x1E ALARM_BC_EN[6:2] を公開.....	34
• 明確化のためレジスタ 0xB0 の DIE ID レジスタ ページを予約済みに変更.....	34
• アナログ レジスタ 0x4B および 0x4C を公開.....	57
• 明確化のため「間接レジスタ マップ」表から DIE ID レジスタ ページを削除.....	57
• 「代表的な PoC ネットワークの例」を更新し、「設計パラメータ」表への参照を追加.....	69
• 「代表的なアプリケーション」の図を更新し、プルアップ抵抗の値はシステムに依存することを明記.....	72
• 連続 PLL ロックのシリアライザ システム初期化について説明する情報を追加.....	74
• シリアライザの温度上昇中の連続 PLL ロックの初期化シーケンス例を追加.....	76

**Changes from Revision A (May 2021) to Revision B (March 2023) Page**

• 先頭ページにある消費電力の標準値の箇条書き項目を電気的特性の表に合わせて更新.....	1
• 電源ノイズ周波数範囲の注を追加.....	7
• IDD_TOTAL の標準値を 160mA に変更.....	8
• I2C の用語を「コントローラ」および「ターゲット」に変更.....	14
• 「機能ブロック図」で、DPHY レシーバからクロック生成ブロックへの追加矢印を削除.....	14
• 不連続クロック レーン モードの説明を追加.....	15
• デシリアライザ SENSOR_STS_x レジスタの説明を追加.....	18
• 電圧監視のスク립ト例を更新.....	19
• 出力として設定されている場合の GPIO ステータスの読み取りの説明を更新し、「GPIO 構成」表を追加.....	21
• FC_GPIO_EN を使用してフォワード チャネル GPIO をイネーブルするための情報を追加.....	21
• レジスタ 0x0E のイネーブルについて、「GPIO 出力制御」セクションの説明を更新.....	21
• クロッキング モードの表を更新し、モード追加、周波数明確化、CSI-2 帯域幅明確化.....	23
• レジスタ 0x06 の M 値設定の影響を訂正.....	36
• レジスタ 0x19 の電圧センサ スレッシュホールドの説明に最大値と最小値の読み取り値を追加.....	41
• レジスタ 0x57 の「GPIO0 センサ」を「内部温度センサ」に変更.....	51
• レジスタ 0xF0~0xF5 で、「V3LINK_RX_ID」を「V3LINK_TX_ID」に変更.....	55
• PoC ネットワーク インピーダンスの推奨値を 2kΩ から 1kΩ に変更.....	69
• PoC の説明を更新.....	69
• PDB コンデンサの値を「> 10μF」に変更.....	72
• PDB コンデンサの値を 1μF から 10μF に変更.....	76

**Changes from Revision \* (April 2021) to Revision A (May 2021) Page**

• 画像の検索可能なテキストとレイアウトを更新.....	1
------------------------------	---



## 10 メカニカル、パッケージ、および注文情報

以降のページには、メカニカル、パッケージ、および注文に関する情報が記載されています。この情報は、指定のデバイスに使用できる最新のデータです。このデータは、予告なく、このドキュメントを改訂せずに変更される場合があります。本データシートのブラウザ版を使用されている場合は、画面左側の説明をご覧ください。

**PACKAGING INFORMATION**

Orderable Device	Status (1)	Package Type	Package Drawing	Pins	Package Qty	Eco Plan (2)	Lead finish/ Ball material (6)	MSL Peak Temp (3)	Op Temp (°C)	Device Marking (4/5)	Samples
TSER953RHBR	ACTIVE	VQFN	RHB	32	3000	RoHS & Green	Call TI   SN	Level-3-260C-168 HR	-20 to 85	TSER953	<a href="#">Samples</a>
TSER953RHBT	ACTIVE	VQFN	RHB	32	250	RoHS & Green	SN	Level-3-260C-168 HR	-20 to 85	TSER953	<a href="#">Samples</a>

(1) The marketing status values are defined as follows:

**ACTIVE:** Product device recommended for new designs.

**LIFEBUY:** TI has announced that the device will be discontinued, and a lifetime-buy period is in effect.

**NRND:** Not recommended for new designs. Device is in production to support existing customers, but TI does not recommend using this part in a new design.

**PREVIEW:** Device has been announced but is not in production. Samples may or may not be available.

**OBSOLETE:** TI has discontinued the production of the device.

(2) **RoHS:** TI defines "RoHS" to mean semiconductor products that are compliant with the current EU RoHS requirements for all 10 RoHS substances, including the requirement that RoHS substance do not exceed 0.1% by weight in homogeneous materials. Where designed to be soldered at high temperatures, "RoHS" products are suitable for use in specified lead-free processes. TI may reference these types of products as "Pb-Free".

**RoHS Exempt:** TI defines "RoHS Exempt" to mean products that contain lead but are compliant with EU RoHS pursuant to a specific EU RoHS exemption.

**Green:** TI defines "Green" to mean the content of Chlorine (Cl) and Bromine (Br) based flame retardants meet JS709B low halogen requirements of <=1000ppm threshold. Antimony trioxide based flame retardants must also meet the <=1000ppm threshold requirement.

(3) MSL, Peak Temp. - The Moisture Sensitivity Level rating according to the JEDEC industry standard classifications, and peak solder temperature.

(4) There may be additional marking, which relates to the logo, the lot trace code information, or the environmental category on the device.

(5) Multiple Device Markings will be inside parentheses. Only one Device Marking contained in parentheses and separated by a "~" will appear on a device. If a line is indented then it is a continuation of the previous line and the two combined represent the entire Device Marking for that device.

(6) Lead finish/Ball material - Orderable Devices may have multiple material finish options. Finish options are separated by a vertical ruled line. Lead finish/Ball material values may wrap to two lines if the finish value exceeds the maximum column width.

**Important Information and Disclaimer:**The information provided on this page represents TI's knowledge and belief as of the date that it is provided. TI bases its knowledge and belief on information provided by third parties, and makes no representation or warranty as to the accuracy of such information. Efforts are underway to better integrate information from third parties. TI has taken and continues to take reasonable steps to provide representative and accurate information but may not have conducted destructive testing or chemical analysis on incoming materials and chemicals. TI and TI suppliers consider certain information to be proprietary, and thus CAS numbers and other limited information may not be available for release.

In no event shall TI's liability arising out of such information exceed the total purchase price of the TI part(s) at issue in this document sold by TI to Customer on an annual basis.



## GENERIC PACKAGE VIEW

**RHB 32**

**VQFN - 1 mm max height**

5 x 5, 0.5 mm pitch

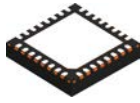
PLASTIC QUAD FLATPACK - NO LEAD



Images above are just a representation of the package family, actual package may vary.  
Refer to the product data sheet for package details.

4224745/A

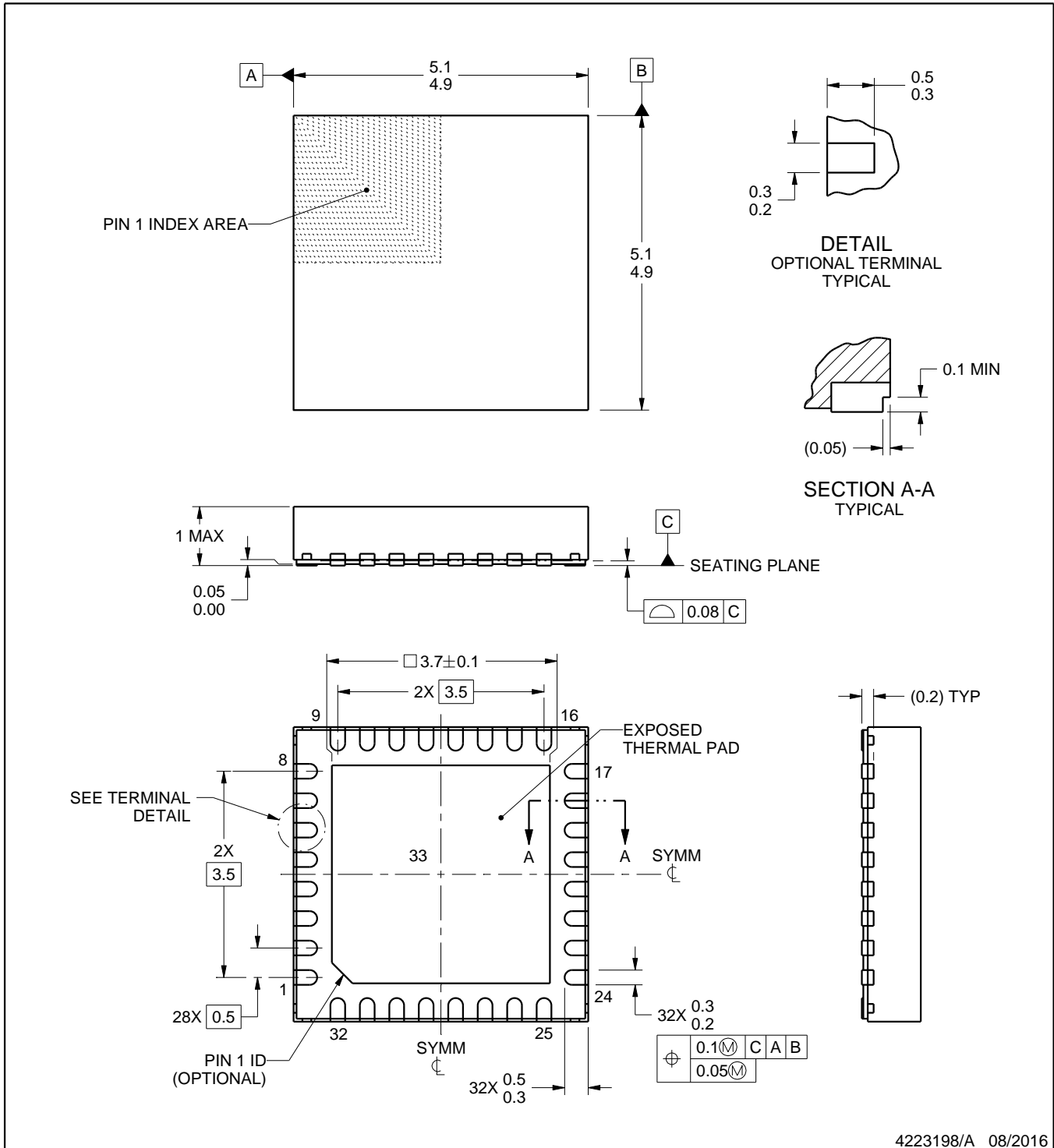
# RHB0032P



# PACKAGE OUTLINE

## VQFN - 1 mm max height

PLASTIC QUAD FLATPACK - NO LEAD



4223198/A 08/2016

### NOTES:

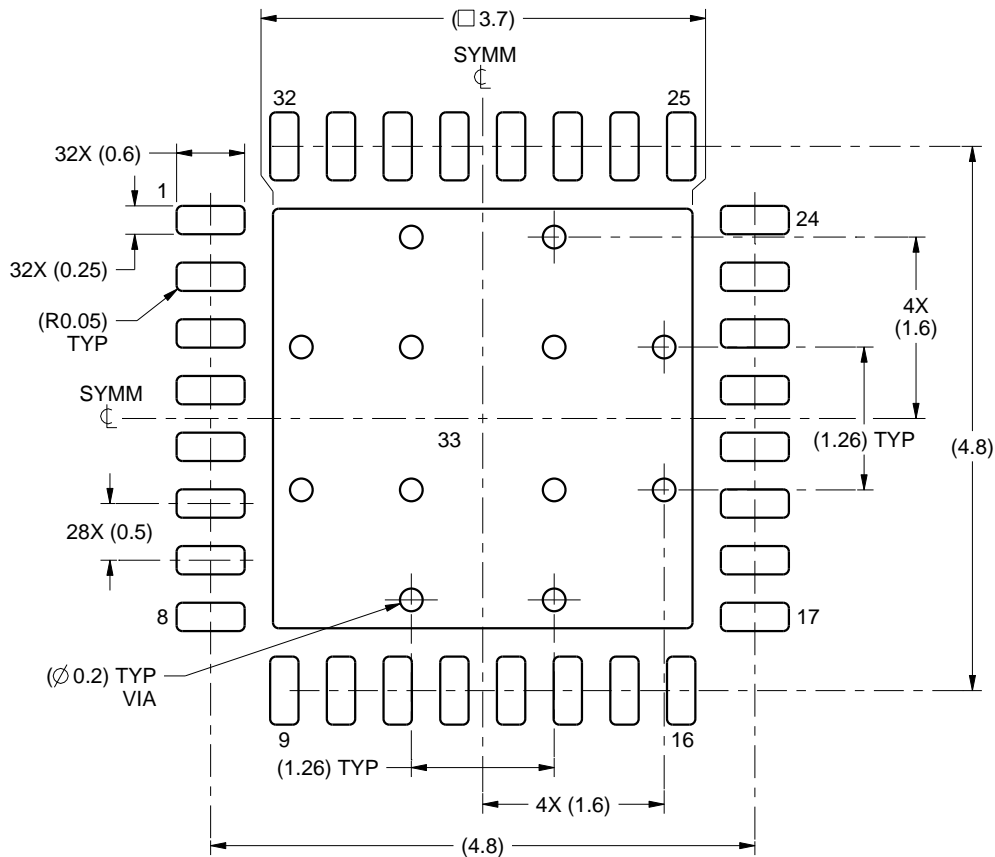
1. All linear dimensions are in millimeters. Any dimensions in parenthesis are for reference only. Dimensioning and tolerancing per ASME Y14.5M.
2. This drawing is subject to change without notice.
3. The package thermal pad must be soldered to the printed circuit board for thermal and mechanical performance.

# EXAMPLE BOARD LAYOUT

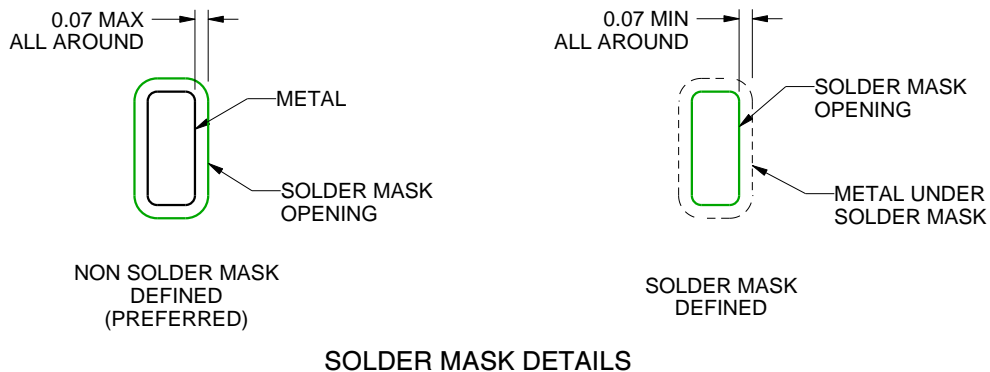
RHB0032P

VQFN - 1 mm max height

PLASTIC QUAD FLATPACK - NO LEAD



LAND PATTERN EXAMPLE  
SCALE:15X



4223198/A 08/2016

NOTES: (continued)

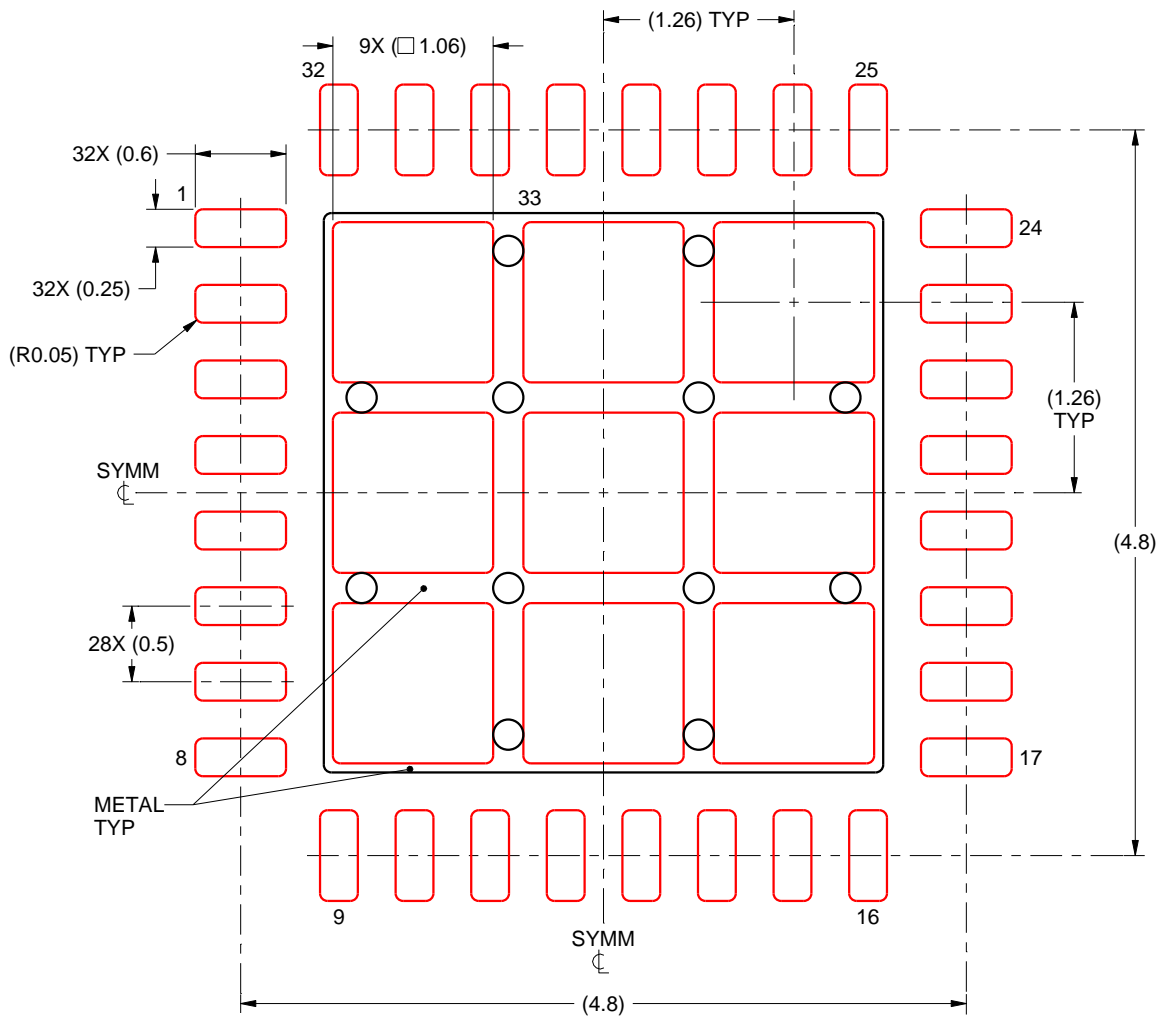
- This package is designed to be soldered to a thermal pad on the board. For more information, see Texas Instruments literature number SLUA271 ([www.ti.com/lit/slua271](http://www.ti.com/lit/slua271)).
- Vias are optional depending on application, refer to device data sheet. If any vias are implemented, refer to their locations shown on this view. It is recommended that vias under paste be filled, plugged or tented.

# EXAMPLE STENCIL DESIGN

RHB0032P

VQFN - 1 mm max height

PLASTIC QUAD FLATPACK - NO LEAD



**SOLDER PASTE EXAMPLE**  
 BASED ON 0.125 mm THICK STENCIL

EXPOSED PAD 33  
 74% PRINTED SOLDER COVERAGE BY AREA UNDER PACKAGE  
 SCALE:20X

4223198/A 08/2016

NOTES: (continued)

- 6. Laser cutting apertures with trapezoidal walls and rounded corners may offer better paste release. IPC-7525 may have alternate design recommendations.



## 重要なお知らせと免責事項

テキサス・インスツルメンツは、技術データと信頼性データ(データシートを含みます)、設計リソース(リファレンス デザインを含みます)、アプリケーションや設計に関する各種アドバイス、Web ツール、安全性情報、その他のリソースを、欠陥が存在する可能性のある「現状のまま」提供しており、商品性および特定目的に対する適合性の黙示保証、第三者の知的財産権の非侵害保証を含むいかなる保証も、明示的または黙示的にかかわらず拒否します。

これらのリソースは、テキサス・インスツルメンツ製品を使用する設計の経験を積んだ開発者への提供を意図したものです。(1) お客様のアプリケーションに適したテキサス・インスツルメンツ製品の選定、(2) お客様のアプリケーションの設計、検証、試験、(3) お客様のアプリケーションに該当する各種規格や、その他のあらゆる安全性、セキュリティ、規制、または他の要件への確実な適合に関する責任を、お客様のみが単独で負うものとし、ます。

上記の各種リソースは、予告なく変更される可能性があります。これらのリソースは、リソースで説明されているテキサス・インスツルメンツ製品を使用するアプリケーションの開発の目的でのみ、テキサス・インスツルメンツはその使用をお客様に許諾します。これらのリソースに関して、他の目的で複製することや掲載することは禁止されています。テキサス・インスツルメンツや第三者の知的財産権のライセンスが付与されている訳ではありません。お客様は、これらのリソースを自身で使用した結果発生するあらゆる申し立て、損害、費用、損失、責任について、テキサス・インスツルメンツおよびその代理人を完全に補償するものとし、テキサス・インスツルメンツは一切の責任を拒否します。

テキサス・インスツルメンツの製品は、[テキサス・インスツルメンツの販売条件](#)、または [ti.com](https://www.ti.com) やかかるテキサス・インスツルメンツ製品の関連資料などのいずれかを通じて提供する適用可能な条項の下で提供されています。テキサス・インスツルメンツがこれらのリソースを提供することは、適用されるテキサス・インスツルメンツの保証または他の保証の放棄の拡大や変更を意味するものではありません。

お客様がいかなる追加条項または代替条項を提案した場合でも、テキサス・インスツルメンツはそれらに異議を唱え、拒否します。

郵送先住所：Texas Instruments, Post Office Box 655303, Dallas, Texas 75265  
Copyright © 2025, Texas Instruments Incorporated